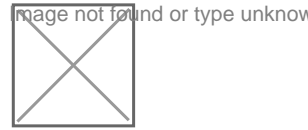


Kairuku (Kleiner Pinguin)

Der Kairuku spendet Wärme.

Statistik

Name: [Kairuku](#)
Spezies: [Kairuku Waitaki](#)
Zeit: Spätes Paleocene
Ernährung: Fisch
Charakter: Freundlich



Eigenschaften

Zähmbar: Ja
Reitbar: Nein
Sattel: Nein

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Kairuku Waitaki](#) ist eine sehr gehorsame und freundliche Kreatur... zu allem ausser zu Fisch. Es ist nicht bekannt, wie [Kairuku](#) es schafft in den kälteren Zonen der Insel zu verweilen, vorallem wegen den vielen Raubtieren, welche die gefrorene Lande durchstreifen.

- **Gezähmt:**

Es gibt keinen Grund sich einen [Kairuku](#) für einen Kampf zu zähmen, jedoch geben diese aufgrund ihrer Niedlichkeit und freundlichen Natur super Haustiere ab. Ausserdem ist der Körper eines [Kairuku](#) sehr warm. Alleine das Stehen neben einem [Kairuku](#) führt dazu, dass ein Spieler lange warmgehalten wird.

- **Bekannte Informationen:**

Schwach und hat nur eine einzige Verteidigungsmöglichkeit: in seinem Tran befinden sich kleine, massive Partikel, welche als leichte Form einer Rüstung dienen. Ein Problem für Kairukus ist es daher, wenn Spieler herausfinden, dass dieser Tran die natürliche Form des Polymers darstellt, welche in fortgeschrittenen Tribe Herstellungsprozessen verwendet werden. Dies führt zu massiver Jagt auf die kleinen Tierchen, inkl. der bekannten Form des "Kairu Schlagens"

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taiming Bonus
Gesundheit	95	+19	+5.4%	0.07
Ausdauer	200	+20	+10%	
Sauerstoff	N/A	N/A	N/A	
Hunger	900	+90	+10%	+15%

Gewicht	70	+1.4	+4%	
Nahkampfschaden	8	+0.4	+1.7%	+14% mult. +17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	+200%
Trägheit	300	+18	N/A	0.5

Zähmen:

Einen [Kairuku](#) kann man im Nordwesten der Insel finden (Schneeblom und die Küste).

Ein [Kairuku](#) kann man schnell betäuben und er mag [Rohes Hammelfleisch](#) als bevorzugtes Futter.

Andererseits kann man den [Kairuku](#) auch mit einem [Pteranodon](#) oder [Argentavis](#) in die eigene Base transportieren und dort in aller Ruhe zähmen.

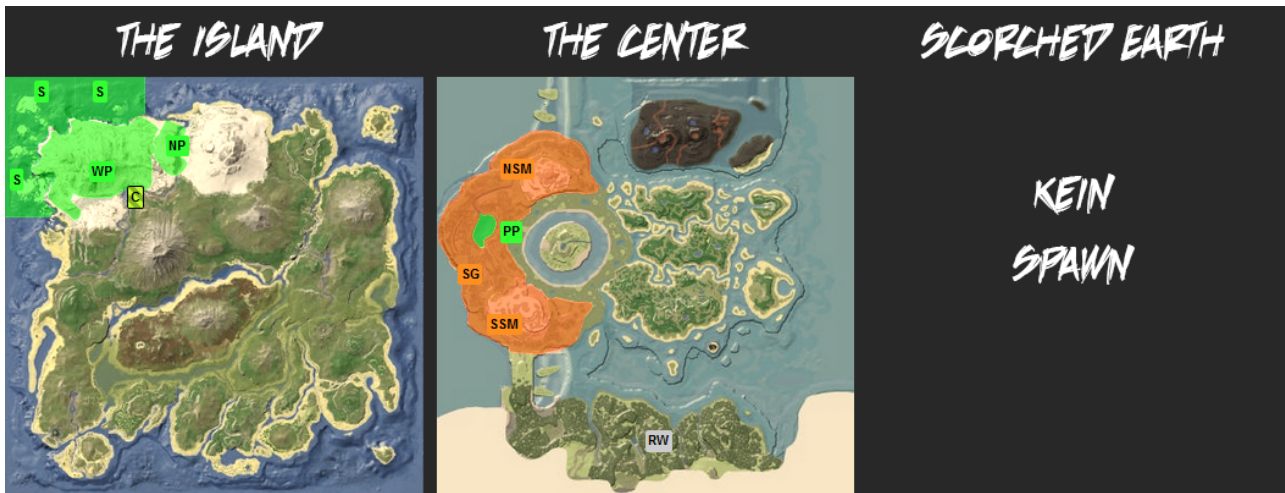
Mit einer [Bola](#) kann man ihn ebenfalls für kurze Zeit (30 Sekunden) festsetzen.

Sein Topor-Abbau ist recht gering und ihr solltet mit dem zähmen kein Problem haben.

Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time
Raw Mutton	2 0 0 0:01:07	Raw Mutton	3 0 0 0:01:41	Raw Mutton	5 0 0 0:02:47
Cooked Lamb Chop	3 0 0 0:01:41	Cooked Lamb Chop	6 0 0 0:03:21	Cooked Lamb Chop	9 0 0 0:05:01
Raw Prime Meat	4 0 0 0:02:14	Raw Prime Meat	8 0 0 0:04:27	Raw Prime Meat	12 0 0 0:06:41
Cooked Prime Meat	7 0 0 0:03:54	Cooked Prime Meat	15 0 0 0:08:20	Cooked Prime Meat	24 12 4 0:13:20
Raw Prime Fish Meat	8 0 0 0:02:14	Raw Prime Fish Meat	19 0 0 0:05:17	Raw Prime Fish Meat	30 0 0 0:08:21
Raw Meat	10 2 1 0:05:34	Raw Meat	23 15 4 0:12:47	Raw Meat	36 42 12 0:20:01
Cooked Prime Fish Meat	16 0 0 0:04:35	Cooked Prime Fish Meat	38 8 2 0:10:52	Cooked Prime Fish Meat	60 29 8 0:17:09
Cooked Meat	19 2 1 0:05:17	Cooked Meat	45 14 4 0:12:31	Cooked Meat	72 42 12 0:20:01
Raw Fish Meat	24 6 2 0:06:41	Raw Fish Meat	57 27 7 0:15:51	Raw Fish Meat	90 65 18 0:25:01
Cooked Fish Meat	48 6 2 0:06:41	Cooked Fish Meat	113 27 7 0:15:42	Cooked Fish Meat	180 65 18 0:25:01
KO: × 30; × 13; × 4; × 2; × 2; × 1 Torpor-depletion: 1.02 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:54		KO: × 83; × 34; × 10; × 6; × 4; × 2 Torpor-depletion: 1.55 / s, Time until all torpor is depleted: 00:08:51		KO: × 137; × 56; × 16; × 9; × 7; × 4 Torpor-depletion: 2.1 / s, Time until all torpor is depleted: 00:10:51	
Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time
Raw Mutton	7 0 0 0:03:54	Raw Mutton	9 0 0 0:05:01	Raw Mutton	11 0 0 0:06:07
Cooked Lamb Chop	13 0 0 0:07:14	Cooked Lamb Chop	16 0 0 0:08:54	Cooked Lamb Chop	20 0 0 0:11:07
Raw Prime Meat	17 0 0 0:09:27	Raw Prime Meat	21 0 0 0:11:41	Raw Prime Meat	26 7 3 0:14:27
Cooked Prime Meat	33 33 10 0:18:19	Cooked Prime Meat	42 59 18 0:23:19	Cooked Prime Meat	51 90 29 0:28:19
Raw Prime Fish Meat	42 0 0 0:11:41	Raw Prime Fish Meat	53 11 4 0:14:44	Raw Prime Fish Meat	64 27 9 0:17:47
Raw Meat	50 81 24 0:27:47	Raw Meat	63 125 38 0:35:01	Raw Meat	77 177 57 0:42:47
Cooked Prime Fish Meat	83 61 18 0:23:43	Cooked Prime Fish Meat	105 97 30 0:30:00	Cooked Prime Fish Meat	128 140 45 0:36:34
Cooked Meat	99 80 24 0:27:31	Cooked Meat	126 125 38 0:35:01	Cooked Meat	153 175 56 0:42:31
Raw Fish Meat	124 116 34 0:34:27	Raw Fish Meat	158 175 54 0:43:54	Raw Fish Meat	192 240 77 0:53:21
Cooked Fish Meat	248 116 34 0:34:27	Cooked Fish Meat	315 174 53 0:43:46	Cooked Fish Meat	383 239 77 0:53:12
KO: × 191; × 78; × 22; × 13; × 9; × 5 Torpor-depletion: 2.64 / s, Time until all torpor is depleted: 00:12:01		KO: × 245; × 100; × 28; × 16; × 12; × 6 Torpor-depletion: 3.19 / s, Time until all torpor is depleted: 00:12:47		KO: × 299; × 122; × 34; × 19; × 14; × 7 Torpor-depletion: 3.73 / s, Time until all torpor is depleted: 00:13:19	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ein [Kairuku](#) bietet +35 Hypothermische Isolierung in einem Umkreis von ca. 1 Fundament und in der höhe von einer Wand.

Je weiter man sich von ihm entfernt umso weniger wirkt diese Isolierung.

Diese Eigenschaft macht ihn zu einer natürlichen Heizung, vortrefflich für das Haus im Schnee biome geeignet.

Mit einem [Pelagornis](#) kann man sehr viel [Organisches Polymer](#) aus ihm ernten.

Man kann den [Kairuku](#) mit per Doppeldrücken Taste "E" in die Hand nehmen, zum absetzen doppelt Taste "F" drücken.

Drops:



[Leder](#)



[Organisches Polymer](#)



[Rohes Edelfleisch](#) ([Kairuku](#) Babys)



Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

