

Giganotosaurus

Der Giganotosaurus? ist sehr gefährlich.

Statistik

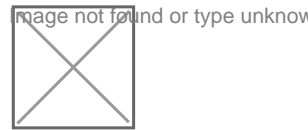
Name: Giganotosaurus

Spezies: [Giganotosaurus furiosa](#)

Zeit: Spätes Cretaceous

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Sauer



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Giganotosaurus Sattel / Stufe 85](#)

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Giganotosaurus furiosa](#) ist ein enorm großes Raubtier, sogar noch größer als der [Tyrannosaurus](#) oder [Spinosaurus](#). Trotz allem kann er weniger gefährlich als diese sein, da er vergleichsweise langsam ist. Trotzdem kann man, sofern man von ihm in die Enge getrieben wird, seines Todes sicher sein

- **Gezähmt:**

Einen Giganotosaurus zu zähmen ist ein sehr gefährliches unterfangen. Seine Rage kann, selbst gezähmt, sich sogar gegen Mitglieder seines eigenen Tribes wenden. Wenn er genug geärgert wird kann er sogar seinen Reiter abwerfen - trotzdem ist er aufgrund seiner großen Stärke und überwältigenden Größe eine Bereicherung für einen Tribe.

- **Bekannte Informationen:**


Gegen einen Giganotosaurus direkt zu kämpfen ist nie eine gute Idee, da seine Rage mit jedem Treffer rapide ansteigt. Diese Rage wird benutzt um seine Angriffe zu verstärken und seine Stamina zu erhöhen. Hinzu kommt, dass sein Körper große Mengen an Schaden wegstecken kann. Daher ist Taktik gefragt.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	80000	+40	+0.04%	-63000
Ausdauer	400	+0.2	+1%	
Sauerstoff	150	+0.375	+2.5%	

Hunger	4000	+10	+2.5%	
Gewicht	700	+7	+1%	
Nahkampfschaden	480	+24	+0.85%	-80%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+0.31%	
Trägheit	10000	+600	N/A	

Zähmen:

- Der Giganotosaurus ist sehr selten auf der Karte vertreten, seine Spawnpunkte sind die Bergspitzen im Norden von ARK. (*Vulkanspitze ausgenommen, da habe ich noch nie einen gesehen.*)
- Sein bevorzugtes Futter ist  [Quetzal Kibble](#),  [Rohes Edelfleisch](#),  [Gekochtes Edelfleisch](#) und  [Rohes Fleisch](#). (Erstgenanntes Futter besitzt die höchste Zähmungs - Effizienz)
- Um einen Giganotosaurus betäuben zu können solltet Ihr sehr gut ausgestattet sein, dazu gehört jede Menge [Betäubungsmunition](#) / [Betäubungspfeile](#) und [Narcotic](#). Weiterhin benötigt Ihr unbedingt einen [Quetzal](#) oder [Argentavis](#) (zwei Spieler).
- Von einem Angriff zu Fuß kann ich nur abraten, ihr werdet definitiv sterben. Bedingt durch seine Größe bleibt er nur bedingt an Felsen oder anderen Hindernissen hängen. Ebenso riskant ist es ihn an kleinen Berghängen erlegen zu wollen, eben denkt man noch das er festhängt im nächsten Moment kann er den Hang schon erklommen haben.
- Bewährt haben sich Betäubungen im Alleingang vom [Quetzal](#) aus, wobei sich ein [Plattformsattel](#) dafür recht gut eignet. Fliegt relativ knapp über seinen Kopf, so das er auf Euch fixiert bleibt sobald Ihr eine gute position gefunden habt, beginnt direkt auf seinen Kopf zu schießen. Sollte der [Giganoto](#) von irgendetwas abgelenkt werden, beeilt Euch, er verliert wahnsinnig schnell den aufgebauten Topor.
- Eine weitere Methode stellt die Variante mit einen [Argentavis](#) dar, diese funktioniert leider nur zu zweit, ein Spieler steuert den Vogel, während der andere Spieler in den Fängen des [Argentavis](#) hängt und unermüdlich auf den Kopf des Giganotosaurus schießt.
- Auch gibt es eine sehr gut geeignete Stelle am Smugglers Pass um ihn zu Fall zu bringen. Der Smugglers Pass liegt genau zwischen zwei Spawnpunkten des Giganotosaurus, baut dazu im Pass zwei große Dinosaurier Steintore mit Türen und Mauern so das ein großes Gehänge entsteht wobei die sehr hohen Felswände als natürlich Barriere dienen. (*Kleiner Tipp, der [Biber](#) mit seinem besonderen [Sattel](#) kann dabei eine wertvolle Hilfe sein.*) Anschließend lockt Ihr mittels [Argentavis](#) einen [Giganoto](#) in dieses übergroße Gehege, am besten nehmt Ihr dazu ein [Phiomia](#) an die Klauen des Adlers und fliegt knapp über dem Kopf des Giganotosaurus, so folgt er Euch eigentlich problemlos. Ist der Giganotosaurus erst einmal in diesem Gehege, könnt Ihr in aller Seelenruhe damit beginnen seinen Kopf ins [Visier](#) zu nehmen.
- Auch gibt es ähnliche varianten wobei man [Metalltore](#) verwendet, welche U-förmig angeordnet werden, danach wird eine [große Bärenfalle](#) in der Mitte platziert. Anschließend wird der [Giganoto](#) über die offene Seite mittels Fluchtier hinein gelockt und die [Bärenfalle](#) hält ihn eine kurze Zeit fest. Jetzt könnt Ihr von Eurem Vogel absteigen und an der noch offenen Seite das letzte [Metall Dinosaurier Tor](#) platzieren, Türen dafür werden nicht benötigt, da der Giganotosaurus nicht durchpasst. Jetzt könnt Ihr relativ sicher mit dem betäuben beginnen.
- Habt Ihr den Giganotosaurus erstmal betäubt beginnt der zweite Kampf gegen seinen sehr schnellen Toporabbau (Level 120 [Giganoto](#) benötigt zum Abbau von ca. 60000 Topor knappe 4 min.), der Topor sollte nicht unter 50% fallen, da er ansonsten plötzlich aufwachen kann. Sorgt also dafür das jede Menge [Narcotic](#) verfügbar ist.



(Gehege für den Giganotosaurus am Smugglers Pass)



Giganotosaurus aus sicherer Höhe betäuben.



Häufige Spawnpunkte des Giganotosaurus.

Level 1	Zeit	Stufe 30	Zeit	Stufe 60	Zeit
Krabben (Quetzal Ei)	234 135 0:25:12	13 438 255 0:46:47	19 648 380 1:08:22		
Raw Hammelfleisch	142 82 0:15:46	14 287 168 0:31:31	20 416 245 0:45:01		
Gekochtes Lammkotelett	13 274 158 0:29:16	25 531 310 0:56:16	37 795 467 1:23:16		
Raw Prime Fleisch	18 384 221 0:40:31	33 709 414 1:14:16	49 1062 624 1:50:16		
Gekochtes Prime Fleisch	35 758 436 1:18:40	66 1440 840 2:28:21	98 2152 1264 3:40:16		
Raw Prime Fischfleisch	43 461 265 0:48:23	82 887 517 1:32:16	122 1330 781 2:17:16		
Rohes Fleisch	52 1134 652 1:57:01	98 2152 1255 3:40:31	146 3223 1893 5:28:31		
Gekochtes Prime Fischfleisch	86 962 553 1:39:28	164 1848 1077 3:09:40	244 2765 1624 4:42:12		
Gekochtes Fleisch	104 1134 652 1:57:01	196 2152 1255 3:40:31	292 3223 1893 5:28:31		
Rohes Fischfleisch	129 1409 810 2:25:08	245 2696 1572 4:35:38	365 4036 2371 6:50:38		
Gekochtes Fischfleisch	258 1409 810 2:25:08	490 2696 1572 4:35:38	730 4036 2371 6:50:38		
KO : / × 1000, ⚡ × 409, ⚡ × 112, ⚡ × 64, ⚡ × 46, / × 23 Torpor-Verfall: 122.19 / s, Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:01:21		KO : / & times; 2740, ⚡ × 1119, ⚡ × 305, ⚡ × 174, ⚡ × 124, / × 62 Torpor-Verfall: 185.49 / s, Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:02:27		KO : / × 4540, ⚡ × 1854, ⚡ × 505, ⚡ × 289, ⚡ × 206, / × 103 Torpor-Verfall: 250.97 / s, Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:03:00	
Stufe 90	Zeit	Stufe 120	Zeit	Stufe 150	Zeit
Krabben (Quetzal Ei)	25 860 507 1:29:57	31 1073 635 1:51:32	37 1288 763 2:13:08		
Raw Hammelfleisch	26 548 323 0:58:31	33 703 416 1:14:16	39 836 496 1:27:46		
Gekochtes Lammkotelett	49 1061 626 1:50:16	61 1329 786 2:17:16	73 1597 947 2:44:16		
Raw Prime Fleisch	65 1419 837 2:26:16	81 1776 1051 3:02:16	97 2134 1265 hergestellt 3:38:16		
Gekochtes Prime Fleisch	130 2866 1691 4:52:11	162 3583 2119 6:04:06	194 4300 2549 7:16:02		
Raw Prime Fischfleisch	162 1776 1048 3:02:16	202 2223 1315 3:47:16	242 2671 1584 4:32:16		
Rohes Fleisch	194 4298 2535 7:16:31	242 5375 3180 9:04:31	290 6453 3825 10:52:31		
Gekochtes Prime Fischfleisch	324 3685 2174 6:14:43	404 4607 2726 7:47:14	484 5530 3278 9:19:45		
Gekochtes Fleisch	388 4298 2535 7:16:31	484 5375 3180 9:04:31	580 6453 3825 10:52:31		
Rohes Fischfleisch	485 5381 3174 9:05:38	605 6727 3980 11:20:38	725 8075 4787 13:35:38		
Gekochtes Fischfleisch	970 5381 3174 9:05:38	1210 6727 3980 11:20:38	1450 8075 4787 13:35:38		
KO : / & times; 6340, ⚡ × 2588, ⚡ × 705, ⚡ × 403, ⚡ × 287, / × 144 Torpor-Verfall: 316.48 / s, Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:03:20		KO : / & times; 8140, ⚡ × 3323, ⚡ × 905, ⚡ × 517, ⚡ × 369, / × 185 Torpor-Verlangsamung: 381.94 / s, Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:03:33		KO : / & times; 9940, ⚡ × 4058, ⚡ × 1105, ⚡ × 632, ⚡ × 450, / × 225 Torpor-Defekt: 447.43 / s, Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:03:42	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:



[Rohes Edelfleisch](#) (sehr viel)



[Rohes Fleisch](#) (sehr viel)



[Rohes Fischfleisch](#) (mittel)



[Leder](#) (mittel)



[Keratin](#) (eher wenig)



[Chitin](#) (eher wenig)



[Fell](#) (eher wenig)

Weiterhin besitzt der Giganotosaurus eine Rage - Modus (Wut Modus), dieser wird ausgelöst sobald er ein gewisses Maß an Gesundheitlichen Schaden hat. Dies kann z.B. passieren, wenn Ihr mit ihm einen Abhang herunter springt, der Giganotosaurus wird Euch abwerfen und einfach auffressen. *(Dem entgegen wirkend könnt Ihr während der [Giganoto](#) mit Euch im Sattel fällt, einfach absteigen, der [Giganoto](#) wird dann beim aufkommen keinen schaden nehmen und demzufolge auch nicht aggressiv werden.)* Andererseits wird der Wut Modus auch in kämpfen aktiv, dies äußert sich in einem weitaus größeren Schaden, welchen der dabei [Giganoto](#) austeilt. Ob ein [Giganoto](#) im Wut Modus ist erkennt Ihr an seinen orangen Augen und an dem roten Gebiss in der rechten oberen Ecke, der Wut Modus hält für 5 Sekunden vor und wird neben der Gesundheitsanzeige, sehr zügig während eines Kampfes, aufgeladen.



Anzeige des Wut - Modus

Drops:



[Rohes Edelfleisch](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Verhalten:

Sehr gefährlich und unberechenbar, vorallem wenn er verärgert wird. Kann sich auf eigene Tribemitglieder stürzen und auch seinen Reiter abwerfen, wenn er zuviel Wut aufgebaut hat.

Wissenswertes:

- Wird mit aufgebauter Wut (Rage) stärker
- Gelegentlich auch für eigene Tribemitglieder gefährlich
- Kann bei zuviel angestauter Wut den Reiter abwerfen
- Größer und stärker als ein Trex oder [Spino](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



