

Megalodon (Hai)

Megalodon

Statistik

Name: [Megalodon](#)

Spezies: [Carcharodon ultramegalodon](#)

Zeit: Miozän-Pliozän

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja ([Megalodon Saddle](#))

Grundinformationen:

- **Wild:**

Wäre er nicht auf das [Element Wasser](#) begrenzt, wäre [Carcharodon ultramegalodon](#) wahrscheinlich die gefährlichste Kreatur der Insel.

- **Gezähmt:**

Wenn jemand dieses Biest zähmt, wird diese Person der unbestreitbare Herrscher über die Ozeane rund um die Insel und hätte Zugang zu Ressourcen, die sonst niemand findet!

- **Bekannte Informationen:**

So kraftvoll und gefährlich [Tyrannosaurus](#) an Land ist, so vergleichbar ist es mit dem [Megalodon](#) im [Wasser](#). Zusätzlich hat er einen Geschwindigkeitsvorteil gegenüber nicht im [Wasser](#) lebenden Kreaturen. *Megalodons* benötigen große Mengen an Futter, um am Leben zu beiben, sodass sie die meisten Kreaturen in ihrem Sichtfeld sofort angreifen. Kleinere Fische sind wohl die einzige Ausnahme, die ich gesehen habe - ich glaube, das kommt daher, dass *Megalodons* mehr Energie benötigen würden, um sie zu fangen, als sie bekommen würden.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taiming Bonus
Gesundheit	600	+120	+5.4%	0.042
Ausdauer	320	+32	+10%	
Sauerstoff	N/A	N/A	N/A	
Hunger	2000	+200	+10%	15%
Gewicht	250	+5	+4%	

Nahkampfschaden	40	+2	+1.7%	14% / mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	
Trägheit	800	+48	N/A	0.5

Zähmen:

Der [Megalodon](#) kommt so gut wie überall in den Ozeanen ring um die Insel vor.

Ihn zu betäuben ist relativ einfach, lockt ihn mit einen toten Fisch ([Piranha](#), [Coelacanth](#) usw.) einfach in Richtung Strand, bis an die stelle wo er nicht weiter kommt.

Von da aus könnt Ihr nun mit der [Armbrust](#) (unterwasser) oder der [Flinte](#) oder dem [Bogen](#) (überwasser) auf ihn schießen. ([Betäubungsmunition](#), [Betäubungspfeile](#) oder [Hochwirksame Betäubungsmunition](#))

So wird er schnell betäubt sein, auch wenn er versucht zwischenzeitlich zu flüchten.

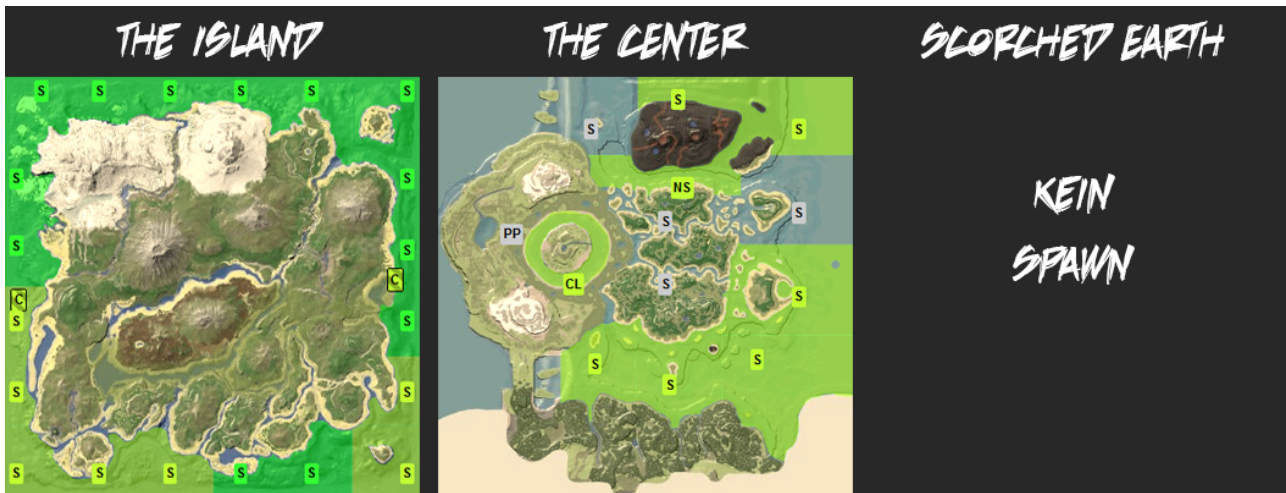
Sein bevorzugtes Futter ist [Spinosaurus Ei Kibble](#), [Rohes Hammelfleisch](#) usw.

Der Toporabbau verläuft sehr langsam und es dürfte keine Probleme bereiten ihn zu zähmen.

Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time
Kibble (Spino Egg)	3 0 0 0 0:10:48	Kibble (Spino Egg)	7 0 0 0 0:25:12	Kibble (Spino Egg)	10 0 0 0 0:35:59
Raw Mutton	3 0 0 0 0:06:46	Raw Mutton	7 0 0 0 0:15:46	Raw Mutton	11 0 0 0 0:24:46
Cooked Lamb Chop	6 0 0 0 0:13:31	Cooked Lamb Chop	13 0 0 0 0:29:16	Cooked Lamb Chop	20 0 0 0 0:45:01
Raw Prime Meat	7 0 0 0 0:15:46	Raw Prime Meat	17 0 0 0 0:38:16	Raw Prime Meat	27 0 0 0 1:00:46
Cooked Prime Meat	14 0 0 0 0:31:28	Cooked Prime Meat	34 0 0 0 1:16:25	Cooked Prime Meat	54 100 21 11 2:01:22
Raw Prime Fish Meat	18 0 0 0 0:20:16	Raw Prime Fish Meat	42 0 0 0 0:47:16	Raw Prime Fish Meat	67 0 0 0 1:15:23
Raw Meat	21 8 2 1 0:47:16	Raw Meat	50 106 22 11 1:52:31	Raw Meat	80 336 70 35 3:00:01
Cooked Prime Fish Meat	35 0 0 0 0:40:29	Cooked Prime Fish Meat	84 58 12 6 1:37:09	Cooked Prime Fish Meat	134 235 49 25 2:34:59
Cooked Meat	42 8 2 1 0:47:16	Cooked Meat	100 106 22 11 1:52:31	Cooked Meat	160 336 70 35 3:00:01
Raw Fish Meat	53 35 7 4 0:59:38	Raw Fish Meat	125 194 40 20 2:20:38	Raw Fish Meat	200 516 108 54 3:45:01
Cooked Fish Meat	105 34 7 4 0:59:04	Cooked Fish Meat	250 194 40 20 2:20:38	Cooked Fish Meat	400 516 108 54 3:45:01
KO: × 80; × 33; × 9; × 6; × 4; × 2		KO: × 220; × 90; × 25; × 14; × 10; × 5		KO: × 364; × 149; × 41; × 24; × 17; × 9	
Torpor-depletion: 0.31 / s. Time until all torpor is depleted: 00:43:39		Torpor-depletion: 0.47 / s. Time until all torpor is depleted: 01:18:47		Torpor-depletion: 0.63 / s. Time until all torpor is depleted: 01:38:28	
Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time
Kibble (Spino Egg)	14 0 0 0 0:50:23	Kibble (Spino Egg)	18 0 0 0 1:04:46	Kibble (Spino Egg)	22 0 0 0 1:19:10
Raw Mutton	15 0 0 0 0:33:46	Raw Mutton	19 0 0 0 0:42:46	Raw Mutton	23 0 0 0 0:51:46
Cooked Lamb Chop	28 0 0 0 1:03:01	Cooked Lamb Chop	35 0 0 0 1:18:46	Cooked Lamb Chop	43 0 0 0 1:36:46
Raw Prime Meat	37 0 0 0 1:23:16	Raw Prime Meat	47 0 0 0 1:45:46	Raw Prime Meat	57 61 14 7 2:08:16
Cooked Prime Meat	74 287 61 31 2:46:20	Cooked Prime Meat	94 540 118 59 3:31:17	Cooked Prime Meat	114 852 189 95 4:16:14
Raw Prime Fish Meat	92 0 0 0 1:43:31	Raw Prime Fish Meat	117 100 22 11 2:11:38	Raw Prime Fish Meat	142 256 57 29 2:39:46
Raw Meat	110 677 145 73 4:07:31	Raw Meat	140 1114 243 122 5:15:01	Raw Meat	170 1633 363 182 6:22:31
Cooked Prime Fish Meat	184 510 109 55 3:32:48	Cooked Prime Fish Meat	234 868 189 95 4:30:38	Cooked Prime Fish Meat	284 1299 288 144 5:28:27
Cooked Meat	220 677 145 73 4:07:31	Cooked Meat	280 1114 243 122 5:15:01	Cooked Meat	340 1633 363 182 6:22:31
Raw Fish Meat	275 974 208 104 5:09:23	Raw Fish Meat	350 1549 337 169 6:33:46	Raw Fish Meat	425 2224 494 247 7:58:08
Cooked Fish Meat	550 974 208 104 5:09:23	Cooked Fish Meat	700 1549 337 169 6:33:46	Cooked Fish Meat	850 2224 494 247 7:58:08
KO: × 508; × 208; × 57; × 33; × 23; × 12		KO: × 652; × 266; × 73; × 42; × 30; × 15		KO: × 796; × 325; × 89; × 51; × 36; × 18	
Torpor-depletion: 0.8 / s. Time until all torpor is depleted: 01:46:51		Torpor-depletion: 0.98 / s. Time until all torpor is depleted: 01:53:39		Torpor-depletion: 1.12 / s. Time until all torpor is depleted: 01:58:29	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Eignet sich gut um [Trilobit](#) und [Eurypterid](#) zu ernten.

Der [Megalodon](#) kann sehr gut einen [Manta](#) abwehren, eignet sich gut um die Unterwasserregionen zu erkunden. (Vorsicht vor [Plesiosaurus](#) und [Mosasaurus](#).)

Erntet:

Ressource: Menge pro Aktion:

 Rohes Fleisch	?????
 Angler Gel	?????
 Chitin	?????
 Rohes Edelfleisch	?????
 Schwarze Perle	?????

Kann getragen werden von:

[Tusoteuthis \(Kraken\)](#)

Drops:



[Rohes Fischfleisch](#)



[Rohes Edelfischfleisch](#)



[Megalodon Tooth](#) (Haifisch Zahn)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

