

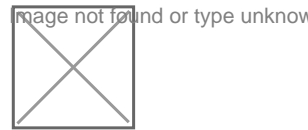
# Pachycephalosaur

Pachy

## Statistik

Name: [Pachy](#)

Spezies: *Pachycephalosaurus Leniproelia*



Zeit: Späte Kreidezeit

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Passiv

## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Der *Pachycephalosaur* ist ein Rätsel. Er ist ein sehr passiver (manchmal sogar freundlicher) Pflanzenfresser, der fast überall auf der Insel zu Hause ist. Gleichzeitig ist er aber einer der gefährlichsten Pflanzenfresser auf der Insel. Sein Kopfstoß ist eine Zurschaustellung reiner Kraft und kann schneller Töten als man denken mag.

- **Gezähmt:**

Der *Pachycephalosaur* ist ein exzellentes Reittier für all diejenigen die im Kampf einen kleinen und schnellen Dino bevorzugen. Das hat allerdings den Nachteil, dass er sich nicht zum Transport größerer Mengen an Gegenständen eignet.

- **Bekannt Informationen:**

Obwohl der *Pachycephalosaur* generell freundlich ist ist er extrem reizbar. Vor die Auswahl zwischen Fliehen oder Kämpfen gestellt wählt er immer den Kampf! Der [Pachy](#) wird extrem aggressiv wenn er angegriffen wird. Hinzu kommt, dass er ein unglaublich schneller Sprinter ist, was die Flucht wesentlich erschwert

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	175	+35	+27%	+0.5%
Ausdauer	150	+15	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	

Hunger	1200	+120	+10%	
Gewicht	150	+3	+4%	
Nahkampfschaden	10	+0.5	+10%	+110%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+10%	+20%
Trägheit	160	+9.6	N/A	+0.5%

## Drops:



[Raw Meat](#)



[Hide](#)



[Keratin](#)