

# Phiomia (Urelefant)

Der Phiomia? produziert viel Dung.

## Statistik

Name: [Phiomia](#)

Spezies: [Phiomia ignavus](#)

Zeit: Spätes Eozän / Frühes Oligozän

Ernährung: Herbivore

Charakter: Launisch



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja

## Grundinformationen:

- **Wild:**

[Phiomia ignavus](#) ist ein anderes Herdentier der Insel. Sie sind klein genug, dass fast jedes Raubtier sie töten kann, aber groß genug, um einiges an Fleisch zu liefern.

- **Gezähmt:**

Es ist möglich einen [Phiomia](#) zu reiten, aber es ist eine magere Wahl. Sie dienen gut als Packesel. Und ich habe einige Tribes gesehen, die Herden von ihnen halten, um sich zu versorgen. [Phiomia](#) benötigen Verteidigung, da sie miese Kämpfer sind.

- **Bekannte Informationen:**




Würde ihr Instinkt ihnen nicht sagen, dass sie vor jedem Raubtier sofort wegrennen müssen, wären sie vermutlich schon zur Ausrottung gejagt worden. [Phiomias](#) Stoßzähne und sein Rüssel machen ihn zu einem Spezialisten, um Pflanzen von der Erde zu ernten. Er benutzt seine Stoßzähne, um die Pflanzen zu lockern und benutzt danach seinen stummeligen Rüssel, um es sich in den Mund zu holen. Erwachsene [Phiomia](#) graben häufig Futter für ihre Jungen aus, einen Baby [Phiomia](#) dabei zuzusehen, wie er versucht seinen Rüssel zu benutzen, kann sehr unterhaltsam sein.





## Basis Statistiken:

| Attribut   | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit | 300               | +60                      | +6.21%                      | +0.075       |
| Ausdauer   | 300               | +30                      | +10%                        |              |
| Sauerstoff | 150               | +15                      | +10%                        |              |
| Hunger     | 3000              | +300                     | +10%                        | +15%         |
| Gewicht    | 200               | +4                       | +4%                         |              |

|                          |      |       |         |       |
|--------------------------|------|-------|---------|-------|
| Nahkampfschaden          | 10   | +0.5  | +2%     | +15%  |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100% | N/A   | +3.375% | +35%  |
| Trägheit                 | 240  | +14.4 | N/A     | +0.5% |

## Zähmen:

- Der [Phiomia](#) kommt so gut wie überall auf der Insel vor.
- Transportieren lässt er sich mit dem [Argentavis](#) oder einem [Quetzal](#).
- Solltet Ihr ihn angreifen, wird der [Phiomia](#) flüchten, meistens bleibt er jedoch an Felsen oder Bäumen hängen, das macht es leicht ihn zu betäuben.
- Höherwertige Tiere kann man mittels Flugtier in eine Zähmarena bringen, dort macht sich das ganze leichter und ist ungefährlicher für den [Phiomia](#).
- Sein bevorzugtes Fressen ist  [Gemüse](#),  [Mejoberry](#) und  [Beeren](#). (Erstgenanntes hat die höchste Zähm - Effizienz.)

|  Level 1  |    |    |    | Zeit    |  Level 20  |    |    |    | Zeit    |  Stufe 50  |    |    |    | Zeit    |
|--|---|---|---|---------|---|---|---|--|---------|---|---|---|---|---------|
|  Gemüse   | 79  | 0   | 0   | 00.10.3 |  Gemüse  | 150   | 0   | 0  | 00.20.0 |  Gemüse  | 263   | 29  | 7   | 00.35.0 |
|  Mejoberry  | 105   | 0   | 0   | 00.10.3 |  Mejoberry   | 200   | 0   | 0  | 00.20.0 |  Mejoberry   | 350   | 28  | 7   | 00.35.0 |
|  Beeren  | 158   | 0   | 0   | 00.10.3 |  Beeren   | 300   | 0   | 0  | 00.20.0 |  Beeren   | 525   | 28  | 7   | 00.35.0 |
| KO :  x 24;  x 10;  x 3;  x 2;  x   |   |   |   |         | KO :  x 52;  x 21;  x 6;  x 4;  x   |   |   |  |         | KO :  x 95;  x 39;  x 11;  x 7;  x   |   |   |   |         |
| rpor -depletion: <u>0.31 / s</u> wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.13.  |   |   |   |         | rpor -depletion: <u>0.41 / s</u> wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.20.   |   |   |  |         | rpor -depletion: <u>0.58 / s</u> wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.27.   |   |   |   |         |
|  Stufe 75   |  |  |  | Zeit    |  Stufe 100   |  |  |  | Zeit    |  Stufe 120   |  |  |  | Zeit    |
|  Gemüse   | 357   | 75  | 17  | 00.47.3 |  Gemüse  | 450   | 138   | 32   | 01.00.0 |  Gemüse  | 525   | 199   | 46  | 01.10.0 |
|  Mejoberry  | 475   | 75  | 17  | 00.47.3 |  Mejoberry   | 600   | 138   | 32   | 01.00.0 |  Mejoberry   | 700   | 199   | 46  | 01.10.0 |
|  Beeren   | 713   | 75  | 17  | 00.47.3 |  Beeren  | 900   | 138   | 32   | 01.00.0 |  Beeren  | 1050  | 199   | 46  | 01.10.0 |
| KO :  x 131;  x 54;  x 15;  x 9;  x |   |   |   |         | KO :  x 167;  x 68;  x 19;  x 11;  x |   |   |  |         | KO :  x 196;  x 80;  x 22;  x 13;  x |   |   |   |         |
| rpor -depletion: <u>0.71 / s</u> wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.30.  |   |   |   |         | rpor -depletion: <u>0.85 / s</u> wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.32.   |   |   |  |         | rpor -depletion: <u>0.96 / s</u> wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.34.   |   |   |   |         |

## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ressource: Menge pro Aktion:



[Stroh](#) \*\*\*



[Holz](#) \*\*

(\*\*\*\*Hervorragend / \*Schlecht)

Er kann prima als "Lastesel" eingesetzt werden, gerade zu Spielbeginn, macht sich der [Phiomia](#) in dieser Rolle gut.



Mittels dem Füttern (Remote Use) von [Stimberry](#) regt man den Stuhlgang des [Phiomia](#) an, er produziert dann [Mittlere Dungkugeln](#), welche im [Kompost](#) oder [Mistkäfer](#) weiterverarbeitet werden. ([Dünger](#) / [Öl](#))

## Drops:



[Rohes Fleisch](#)



Lede

## Bilder / Videos:



