

Phiomia (Urelefant)

Der Phiomia? produziert viel Dung.

Statistik

Name: [Phiomia](#)

Spezies: [Phiomia ignavus](#)

Zeit: Spätes Eozän / Frühes Oligozän

Ernährung: Herbivore

Charakter: Launisch



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Phiomia ignavus](#) ist ein anderes Herdentier der Insel. Sie sind klein genug, dass fast jedes Raubtier sie töten kann, aber groß genug, um einiges an Fleisch zu liefern.

- **Gezähmt:**

Es ist möglich einen [Phiomia](#) zu reiten, aber es ist eine magere Wahl. Sie dienen gut als Packesel. Und ich habe einige Tribes gesehen, die Herden von ihnen halten, um sich zu versorgen. [Phiomia](#) benötigen Verteidigung, da sie miese Kämpfer sind.

- **Bekannt Informationen:**




Würde ihr Instinkt ihnen nicht sagen, dass sie vor jedem Raubtier sofort wegrennen müssen, wären sie vermutlich schon zur Ausrottung gejagt worden. [Phiomias](#) Stoßzähne und sein Rüssel machen ihn zu einem Spezialisten, um Pflanzen von der Erde zu ernten. Er benutzt seine Stoßzähne, um die Pflanzen zu lockern und benutzt danach seinen stummeligen Rüssel, um es sich in den Mund zu holen. Erwachsene [Phiomia](#) graben häufig Futter für ihre Jungen aus, einen Baby [Phiomia](#) dabei zuzusehen, wie er versucht seinen Rüssel zu benutzen, kann sehr unterhaltsam sein.






Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	300	+60	+6.21%	+0.075
Ausdauer	300	+30	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	3000	+300	+10%	+15%
Gewicht	200	+4	+4%	

Nahkampfschaden	10	+0.5	+2%	+15%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3.375%	+35%
Trägheit	240	+14.4	N/A	+0.5%

Zähmen:

- Der [Phiomia](#) kommt so gut wie überall auf der Insel vor.
- Transportieren lässt er sich mit dem [Argentavis](#) oder einem [Quetzal](#).
- Solltet Ihr ihn angreifen, wird der [Phiomia](#) flüchten, meistens bleibt er jedoch an Felsen oder Bäumen hängen, das macht es leicht ihn zu betäuben.
- Höherwertige Tiere kann man mittels Flugtier in eine Zähmarena bringen, dort macht sich das ganze leichter und ist ungefährlicher für den [Phiomia](#).
- Sein bevorzugtes Fressen ist  [Gemüse](#),  [Mejoberry](#) und  [Beeren](#). (Erstgenanntes hat die höchste Zähm - Effizienz.)

 Level 1			Zeit	 Level 20			Zeit	 Stufe 50			Zeit
 Gemüse	79	0	00.10.3	 Gemüse	150	0	00.20.0	 Gemüse	263	29	00.35.0
 Mejoberry	105	0	00.10.3	 Mejoberry	200	0	00.20.0	 Mejoberry	350	28	00.35.0
 Beeren	158	0	00.10.3	 Beeren	300	0	00.20.0	 Beeren	525	28	00.35.0
KO:  x 24;  x 10;  x 3;  x 2;  x				KO:  x 52;  x 21;  x 6;  x 4;  x				KO:  x 95;  x 39;  x 11;  x 7;  x			
rpor -depletion: <u>0.31 / s</u> wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.13.				rpor -depletion: <u>0.41 / s</u> wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.20.				rpor -depletion: <u>0.58 / s</u> wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.27.			
 Stufe 75			Zeit	 Stufe 100			Zeit	 Stufe 120			Zeit
 Gemüse	357	75	00.47.3	 Gemüse	450	138	01.00.0	 Gemüse	525	199	01.10.0
 Mejoberry	475	75	00.47.3	 Mejoberry	600	138	01.00.0	 Mejoberry	700	199	01.10.0
 Beeren	713	75	00.47.3	 Beeren	900	138	01.00.0	 Beeren	1050	199	01.10.0
KO:  x 131;  x 54;  x 15;  x 9;  x				KO:  x 167;  x 68;  x 19;  x 11;  x				KO:  x 196;  x 80;  x 22;  x 13;  x			
rpor -depletion: <u>0.71 / s</u> wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.30.				rpor -depletion: <u>0.85 / s</u> wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.32.				rpor -depletion: <u>0.96 / s</u> wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.34.			

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ressource: Menge pro Aktion:




[Stroh](#) ***



(****Hervorragend / *Schlecht)

Er kann prima als "Lastesel" eingesetzt werden, gerade zu Spielbeginn, macht sich der [Phiomia](#) in dieser Rolle gut.

Mittels dem Füttern (Remote Use) von  [Stimberry](#) regt man den Stuhlgang des [Phiomia](#) an, er produziert dann [Mittlere Dungkugeln](#), welche im [Kompost](#) oder [Mistkäfer](#) weiterverarbeitet werden. ([Dünger](#) / [Öl](#))

Drops:



Bilder / Videos:



