Quetzalcoatlus

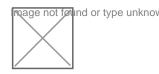
Der Quetzal ist ein hochwertiger und vielseitiger Flugsaurier.

Statistik

Name: Quetzal

Spezies: Quetzalcoatlus conchapicem

Zeit: Späte Kreidezeit Ernährung: Fleischfresser Charakter: Schreckhaft



1

Eigenschaften

Zähmbar: Ja Reitbar: Ja

Sattel: Ja (Quetzalcoatlus Sattel Level 60) / (Quetzalcoatlus Sattelplattform Level 80)

Grundinformationen:

Wild:

Quetzalcoatlus ist einer der größten Vögel der Insel. Er hat eine ähnliche Silhouette wie der <u>Pteranodon</u> und brütet nahe der absolut höchsten Gipfel. Bei näherem Hinsehen, jedoch, sieht man was für eine gewaltiger Kraft *Quetzalcoatlus* besitzt.

Gezähmt:

Gezähmte Quetzalcoatlus haben eine sehr spezielle Aufgabe auf der Insel. Sie sind zu langsam um als effizientes Transportmittel zu dienen und zu schwach als effektiver Kampfvogel. Die von mir angetroffenen Tribes haben ihn oft als Massentransporter eingesetzt. Quetzalcoatlus wird in erster Linie von diesen Meistern der Lüfte benutzt, um sicher große Mengen an Versorgungsgütern, Kreaturen und Personen von einer Basis zur nächsten zu bringen, ohne zu ermüden.

Bekannte Informationen:

Ich finde es seltsam, dass ein so großes, imposantes Biest so schreckhaft sein soll. Anders als andere Kreaturen seiner Größe flüchtet er eher als zu kämpfen. Ich vermute, die Tendenz vor Schwierigkeiten zu flüchten hält die Spezies auf der Insel mit so vielen gefährlichen Verfolgern am Leben. Aber wie frisst er dann genug, um die massive Größe zu erhalten?

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taiming Bonus
Gesundheit	1200	+240	+5.4%	+0.1%
Ausdauer	750	+75	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	

Hunger	1200	+120	+10%	+15%
Gewicht	780	+15.6	+4%	
Nahkampfschaden	32 ²	+1.28	+1.7%	+40%
Bewegungsgeschwindigkeit 100%		N/A	+3.4125%	+36.5%
Trägheit	1850	+111	N/A	+0.5%

Zähmen:

Eins vorweg, einen Quetzal zu zähmen, kann viele frustrierende Momente beinhalten.

Es ist empfehlenswert mit einem Quetzal zu beginnen, welcher ein niedriges Level besitzt (Daraus ergeben sich bessere Strategien um einen höherwertigen Qetzal zu zähmen).

Der Quetzal kommt sehr selten vor, meistens ist er in der nähe zum Vulkan auf der "The Island Map" zu finden.

Er mag am liebsten Rex Ei Kibble, Rohes Edelfleisch, Rohes Edelfleisch, Gekochtes Edelfleisch, Rohes Fleisch und Rohes Fischfleisch. (Erstgenanntes hat die beste Zähmungs - Effizienz.)

Um ihn zu zähmen benötigt Ihr viel Geschick und es wäre besser, wenn Ihr dies im Team erledigen könnt. Dieses Unterfangen allein zu bewältigen ist sehr umfangreich und kann auch schon mit dem Tod des Quetzals enden.

Fallschirm Methode:

Packt Euch einen Stapel Fallschirme ein, eine <u>Flinte</u> und jede Menge <u>Betäubungsmunition</u>. Anschließend schwingt Ihr Euch auf Euren Flugdino (<u>Pteranodon</u> oder <u>Argentavis</u> / neutral gestellt) und fliegt so nah wie möglich an den wilden <u>Quetzal</u> heran, steigt ab zieht Euren <u>Fallschirm</u> und schießt anschließend mit der <u>Flinte</u> soviel wie möglich <u>Betäubungsmunition</u> auf den <u>Quetzal</u> bis er aus dem Sichtbereich verschwunden ist. Anschließend steigt Ihr auf Euren Flugdino und nehmt die Fährte zum <u>Quetzal</u> wieder auf. Wiederholt das ganze so oft, bis der <u>Quetzal</u> betäubt ist.

**(Sollte der <u>Quetzal</u> ins tiefe <u>Wasser</u> fallen, Pech... fällt der <u>Quetzal</u> in der Nähe zu Fleischfressern zu Boden, versucht alle Fleischfresser sofort zu töten, schafft Ihr das nicht, Pech...) Wenn Ihr diese Hürden erfolgreich gemeistert habt, gebt ihm sofort <u>Narkotikum</u> und zäunt den <u>Quetzal</u> mit <u>Hölzernen Stachelwänden</u> ein. Jetzt könnt Ihr mit dem langwierigen füttern beginnen.

Pachy / Skorpion Methode:

(Die Wahrscheinlichkeit, das der Quetzal bei der Pachy / Skorpion Methode umkommt ist recht hoch !!!)

Ihr nehmt Euren <u>Argentavis</u>, welcher eine mindest Geschwindigkeit von 150% besitzt. (*Diese benötigt Ihr um dem flüchtenden Quetzal weiter zu verfolgen.*)

Skorpion:

Ihr nehmt dazu einen auf Schaden gelevelten Skorpion, da dieser auch über einen höheren Topor Wert verfügt. Diesen nehmt Ihr in die Krallen des Argentavis, jetzt fliegt Ihr zum Quetzal und betrachtet diesen durch das Fernglas, dabei Pfeift Ihr den Befehl Attack my Target "Greife mein Ziel an". Anschließend fliegt Ihr mit Eurem Argentavis in die nähe des Quetzal - Halses / Kopfes, so das dieser vom Skorpion Attackiert werden kann. Bei einem erfolgreichen Skorpionstich, wird der Quetzal für 10 - 12 Sek. beschleunigen und davon fliegen. Versucht Ihn zu verfolgen bzw. wartet diese 10 - 12 Sek. ab sofern er nicht aus dem Sichtbereich fliegt um Ausdauer am Argentavis einsparen zu können. Diese Prozedur wiederholt Ihr so lange, bis der Quetzal betäubt ist. ** Weiter geht es, sowie es oben, im roten Text beschrieben steht.

Pachy:

Ein Pachy besitzt einen 1:1 Wert, was den Schaden - zur Toporwirkung beschreibt. Folglich besitzt ein Level 1 Pachy 10 Schaden - und 10 Toporpunkte, levelt Ihr dieses um 200% habt Ihr ein Pachy mit 20 Schaden - und 20 Toporpunkten. Dies bedeutet, das es möglich ist einen Level 15 - 17 Quetzal (ca. 3500 Topor, der Wert variiert immer ein bisschen) mit 160 - 210 Pachyhieben zu betäuben. Geht dabei so vor, wie es schon oben, beim Skorpion, beschrieben steht.

(Weitere Strategien folgen...)

Sollte Eure Jagt nach einem <u>Quetzal</u> mit einem niedrigen Level erfolgreich gewesen sein, steht Euch nun der Weg offen mit einer <u>Quetzal</u> Sattel Plattform einen weitaus höherwertigen <u>Quetzal</u> zu zähmen.

Quetzal Sattel Plattform mit Fangbox Methode:

Baut auf die <u>Quetzal Sattel</u> Plattform und errichtet auf dieser eine 3 x 3 Fundamente / Deckenelemente große Grundfläche, jetzt baut Ihr jeweils pro Fundament 3 Türrahmen an der Außenseite (außer am Heck) in die Höhe, abschließend kommen oben jeweils in die Ecke jeweils ein Deckenelement.

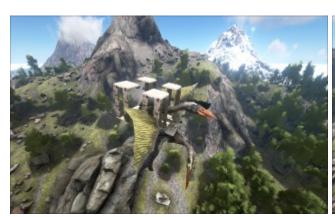
Das sollte dann so aussehen:





Jetzt kommt die etwas schwierigere Aufgabe, entsprechend dessen müsst Ihr jetzt den wilden <u>Quetzal</u> in dieses "Konstrukt" hinein rutschen lassen, am besten fliegt Ihr leicht unter ihm mit der Schnabel / Halslänge Eures Quetzals voraus, zieht langsam nach oben an, hofft das der wilde <u>Quetzal</u> keine kurve fliegt, das macht er gerne mal, und lasst ihn sanft in die Box gleiten. Jetzt steigt Ihr ab, baut schnell die fehlenden Decken - & Türrahmen Elemente und Ihr habt den Wilden <u>Quetzal</u> gefangen. (Robbt dazu auf dem Boxenboden, um die fehlenden Elemente zu platzieren.)

Das sollte dann so aussehen:



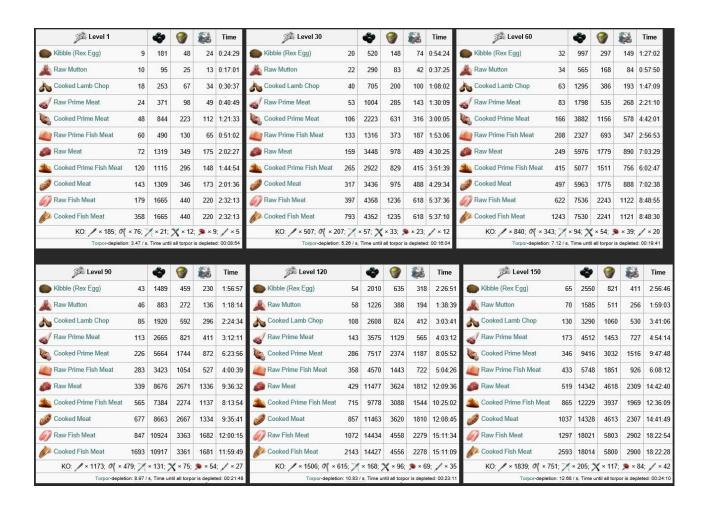


Jetzt heißt es ruhe bewahren, der <u>Quetzal</u> ist gefangen und Euer <u>Quetzal</u> darf sich jetzt nicht mehr bewegen, sonst rutscht der wilde <u>Quetzal</u> wieder heraus. Jetzt nehmt Ihr Eure <u>Flinte</u> und schießt mit <u>Betäubungsmunition</u> auf den wilden <u>Quetzal</u>, passt dabei auf, das Ihr nicht von der Sattel Plattform fallt. So sehr er sich auch windet, aus der Box kommt er nicht raus. Sobald er betäubt ist, beginnt ihr in der Luft mit der Zähmung, deshalb ist es wichtig, das Ihr genug Zähmungsfutter / <u>Narkotikum</u> mit dabei habt (<u>Rex Ei Kibble</u> oder weniger wertvolles Futter). Solltet Ihr Euren <u>Quetzal</u> bewegen, wird der zu zähmende <u>Quetzal</u> unweigerlich auf den Boden fallen, oder gar ins <u>Wasser</u>. Falls Euch das passiert, greift wieder der oben rot markierte Text.

Quetzal mit Plattform und Kettenbola Methode:

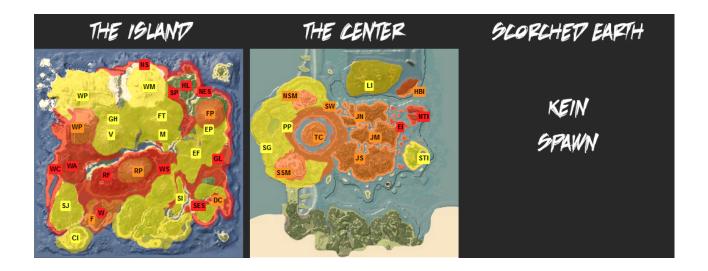
Hierfür benötigt Ihr, wie in der vorangegangenen Methode einen Quetzal mit niedrigen Level, befestigt auf der Sattel Plattform eine Turmbalista und sorgt dafür, das Ihr genügend Kettenbolas mit Euch führt. Fliegt zu Eurem auserkorenen hochwertigen Quetzal und schießt auf ihn mit einer Kettenbola, sobald Ihr ihn getroffen habt, wird er zu Boden fallen und Ihr habt ca. 15 Sek. Zeit mit der Flinte auf ihn zu schießen. Sobald er wieder zum Flug ansetzt schießt wieder eine Kettenbola auf ihn, jetzt, da er näher am Boden ist, solltet Ihr in der verbleibenden Zeit auch mehr Betäubungsschüsse setzen können. Wiederholt dies, bis der Quetzal betäubt ist. Weiterhin gilt der oben rot markierte Text.

Manchmal stecken Quetzal an Bergen oder Bäumen fest, dann solltet Ihr leichtes Spiel haben Ihn zu betäuben, es kann sich lohnen nach solchen Gelegenheiten Ausschau zu halten.



Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: A - Calc Tamingcalculator

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ein <u>Quetzal</u> kann viele sinnvolle Aufgaben übernehmen, ob als Schwerlastflieger, Kampfjet oder als unerlässliches Werkzeug um einen <u>Titanosaurus</u> zu betäuben.

Ernte - Effizienz:

Ressource: Menge pro Aktion:

Rohes Edelfleisch

Rohes Fleisch



(*****Hervorragend / *Schlecht)

Drops:



Verhalten:

• Flieht, wenn es angegriffen wird. Der <u>Quetzal</u> ist auf hohen Bergen beheimatet, ist aber durch seine lange Reichweite fast überall anzutreffen, allerdings nur selten.

Wissenswertes:

- Schwer zu betäuben, es erfordert einen schnelleren Flugdino (Mit Skorpion oder Pfeilen/Darts)
- Kann eine Sattelplattform tragen und auf dieser Dinos transportieren
- Kann bei entsprechender Skillung äußerst schnell und ausdauernd fliege

Admin Command / Cheat:

Spoiler anzeigen

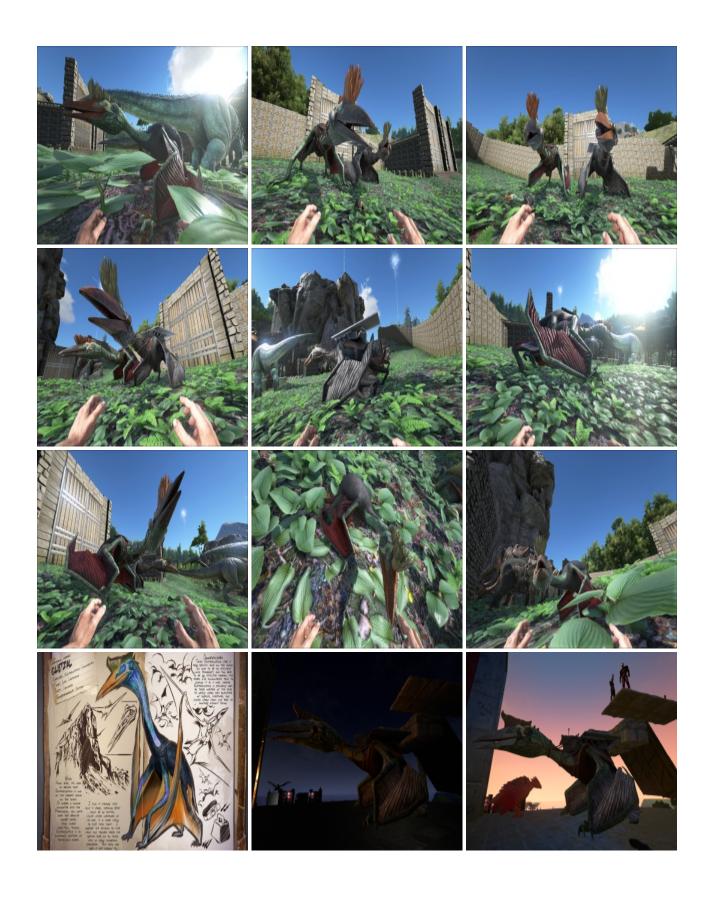
Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



Folgende Tiere kann ein Quetzal tragen:

Achatina (Schnecke)

Ankylosaurus

Araneo (Spinne)

Archaeopteryx

Arthropluera

Baryonyx

Beelzebufo

Carbonemys

Carnotaurus

Castoroides (Riesen Biber)

Chalicotherium

Compy

Dilophosaurus

Dimetrodon

Diplocaulus

Direbear

Direwolf

Dodo

Doedicurus

Dung Beetle (Mistkäfer)

Gallimimus

Gigantopithecus

Mensch

Jerboa

Kairuku (Kleiner Pinguin)

Kaprosuchus (Kleines Krokodil)

Lystrosaurus

Mammut

Mantis

Megaloceros

Megalosaurus

Mesopithecus

Morellatops

Moschops

Oviraptor

Ovis (Schaf)

Pachy

Pachyrhinosaurus

Parasaur

Pegomastax

Phiomia

Procoptodon (Känguru)

Pulmonoscorpius (Skorpion)

<u>Purlovia</u>

Raptor

Sabertooth (Säbelzahntiger)

Sarco (Krokodil)

Skeletal Stego

Skeletal Trike

Stegosaurus

Terror Bird

Therizinosaurus

Thorny Dragon

Thylacoleo (Beutellöwe)

Titanoboa

Titanomyrma Drone

Trike

Troodon

Turkey

Wollnashorn Yeti

Zomdodo