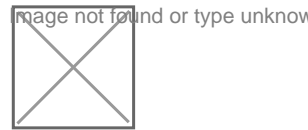


Utahraptor (Raptor)

Der Raptor tritt oft in Rudeln auf.



Statistik

Name: [Raptor](#)

Spezies: [Utahraptor prime](#)

Zeit: Frühe Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv

Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja ([Raptor Saddle](#) (Lvl. 15))

Grundinformationen:

• Wild:

Der [Utahraptor](#) ist eine unglaublich aggressive Raptorengattung die auf der Insel vorzufinden ist. Er jagt häufig in kleineren Jagdgruppen und attackiert seine Beute mit seinen messerscharfen Zähnen oder seiner verlängerten Fussklaue

• Gezähmt:

Ungeachtet seiner sonst so aggressiven Natur, ist der [Utahraptor](#) mittlerweile zum haupt Reittier für Plünderer und Kundschafter geworden. Besitzer eines Raptors halten fest, dass diese zwar schwierig zu zähmen, danach aber umso treuere Begleiter sind. Als Fleischfresser benötigt der [Raptor](#) einen steten Nachschub an [Nahrung](#).

• Bekannte Informationen:







Als eine der schnellsten Kreaturen der Insel setzt der [Utahraptor](#) meist auf hit-and-run Angriffe gegen grössere Gegner. Die grosse gebogene Klaue am zweiten Zeh dieser Gattung eignet sich für Sprungangriffe besonders gut. Der [Utahraptor](#) tötet seine Beute mit vielen, kurz aufeinanderfolgenden Hieben.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	200	+40	+5.4%	+0.075%
Ausdauer	150	+15	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	

Hunger	1200	+120	+10%	
Gewicht	140	+2.8	+4%	
Nahkampfschaden	15	+0.75	+1.7%	+7.5%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	+20%
Trägheit	180	+10.8	N/A	+0.5%

Zähmen:

- Ein [Raptor](#) kann per [Argentavis](#) oder [Quetzal](#) transportiert werden.
- Sein bevorzugtes Futter sind  [Parasaurus Ei Kibble](#),  [Rohes Edelfleisch](#),  [Rohes Edelfischfleisch](#),  [Gekochtes Edelfleisch](#),  [Rohes Fleisch](#) und  [Rohes Fischfleisch](#).
(*Erstgenanntes hat die höchste Zähm - Effizienz.*)
- Schmeißt dem [Raptor](#) einfach ein paar [Bolas](#) in die Beine und betäubt ihn anschließend mit [Betäubungspfeilen](#). (*Betäubungsmunition, Knüppel usw. geht natürlich auch.*)
- Höherwertige Tiere sollte man per Flugdino einfach in einer Zähmarena direkt in der eigenen Base zähmen. (*Minimiertes Risiko das man angegriffen wird und das Tier verletzt wird, wobei sich die Zähm - Effizienz verringert.*)

 Level 1			Zeit	 Level 20	
 Kibble (Parasaur Egg)	4	0	00.05.20	 Kibble (Parasaur Egg)	6
 Raw Prime Meat	9	0	00.07.31	 Raw Prime Meat	16
 Raw Prime Fisch Fleisch	21	0	00.08.46	 Raw Prime Fisch Fleisch	40
 Gekochte Prime Meat	17	10	00.14.10	 Gekochte Prime Meat	32
 Rohes Fleisch	26	26	00.21.41	 Rohes Fleisch	48
 Roher Fisch Fleisch	63	36	00.26.16	 Roher Fisch Fleisch	120
KO :  x 18,  x 8,  x 2,  x 2,  x 1				KO :  x 39,  x 16,  x 2	
Torpor -depletion: 0.31 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.09.49				Torpor -depletion: 0.41 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.12.16	

 Stufe 75					 Stufe 100				
				Zeit					
 Kibble (Parasaur Egg)	15	0	0	00.20.00	 Kibble (Parasaur Egg)	18	0		
 Raw Prime Meat	38	39	9	00.31.41	 Raw Prime Meat	48	78		
 Raw Prime Fisch Fleisch	95	74	17	00.39.36	 Raw Prime Fisch Fleisch	120	129		
 Gekochte Prime Meat	76	179	40	01.03.16	 Gekochte Prime Meat	96	280		
 Rohes Fleisch	114	319	71	01.35.01	 Rohes Fleisch	144	483		
 Roher Fisch Fleisch	285	424	94	01.58.46	 Roher Fisch Fleisch	360	634		
KO :  x 98;  x 40;  x 11,  x 7;  x 5					KO :  x 125;  x 51; 				
Torpor -depletion: 0.71 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.23.00					Torpor -depletion: 0.85 / s wird Zeit , bis alle Torpor				

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ressource: Menge pro Aktion:



[Rohes Edelfleisch](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Fell](#)



[Chitin](#)



[Keratin](#)



[Leder](#)

(****Hervorragend / *Schlecht)

Der [Raptor](#) ist beritten ein sehr guter Jäger für einen erfolgreichen Start in ARK, durch die Möglichkeit schon mit Stufe 15 einen Sattel für Ihn zu bauen erschließt sich schnell ein größerer Teil der Karte für Euch. Seine angenehm hohe Geschwindigkeit macht er allerdings wieder weg mit der geringen Zuladung welche er besitzt. Alles in allem ist der [Raptor](#) ein Ausgezeichnetes Farmtier für [Rohes Edelfleisch](#) und andere Ressourcen.

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Verhalten:

- Der [Raptor](#) attackiert sowohl Dinosaurier als auch Spieler bei Sichtkontakt sofort. Da sie mit einer hit-and-run Strategie angreifen, sind sie nicht leicht zu bekämpfen. Durch ihre hohe Geschwindigkeit sind sie ausserdem kaum abzuhängen und vor allem für Spieler mit niedrigem Level eine ernstzunehmende Bedrohung. Raptoren sind meist in kleinen Jagdrudeln von 2 - 4 Tieren unterwegs.

Wissenswertes:

- Schaden: Ein flinker Angreifer welcher die Gegner verlangsamt und einen hohen Angriffswert hat
- Jäger: Der [Raptor](#) ist ein sehr guter Jäger um [Fleisch](#) und [hide](#) zu sammeln wenn man ihn reitet
- Reisen: Mit dem [Raptor](#) ist man sehr schnell unterwegs was einem manchmal das Leben retten kann

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



