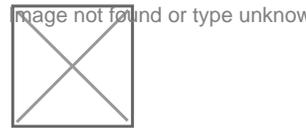


Utahraptor (Raptor)

Der Raptor tritt oft in Rudeln auf.



Statistik

Name: [Raptor](#)

Spezies: [Utahraptor prime](#)

Zeit: Frühe Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv

Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja ([Raptor Saddle](#) (Lvl. 15))

Grundinformationen:

• Wild:

Der [Utahraptor](#) ist eine unglaublich aggressive Raptorengattung die auf der Insel vorzufinden ist. Er jagt häufig in kleineren Jagdgruppen und attackiert seine Beute mit seinen messerscharfen Zähnen oder seiner verlängerten Fussklaue

• Gezähmt:

Ungeachtet seiner sonst so aggressiven Natur, ist der [Utahraptor](#) mittlerweile zum haupt Reittier für Plünderer und Kundschafter geworden. Besitzer eines Raptors halten fest, dass diese zwar schwierig zu zähmen, danach aber umso treuere Begleiter sind. Als Fleischfresser benötigt der [Raptor](#) einen steten Nachschub an [Nahrung](#).

• Bekannte Informationen:

Als eine der schnellsten Kreaturen der Insel setzt der [Utahraptor](#) meist auf hit-and-run Angriffe gegen grössere Gegner. Die grosse gebogene Klaue am zweiten Zeh dieser Gattung eignet sich für Sprungangriffe besonders gut. Der [Utahraptor](#) tötet seine Beute mit vielen, kurz aufeinanderfolgenden Hieben.

Basis Statistiken:

| Attribut | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit | 200 | +40 | +5.4% | +0.075% |
| Ausdauer | 150 | +15 | +10% | |
| Sauerstoff | 150 | +15 | +10% | |

| | | | | |
|--------------------------|------|-------|-------|-------|
| Hunger | 1200 | +120 | +10% | |
| Gewicht | 140 | +2.8 | +4% | |
| Nahkampfschaden | 15 | +0.75 | +1.7% | +7.5% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100% | N/A | +3% | +20% |
| Trägheit | 180 | +10.8 | N/A | +0.5% |

Zähmen:

- Ein [Raptor](#) kann per [Argentavis](#) oder [Quetzal](#) transportiert werden.
- Sein bevorzugtes Futter sind  [Parasaurus Ei Kibble](#),  [Rohes Edelfleisch](#),  [Rohes Edelfischfleisch](#),  [Gekochtes Edelfleisch](#),  [Rohes Fleisch](#) und  [Rohes Fischfleisch](#).
(*Erstgenanntes hat die höchste Zähm - Effizienz.*)
- Schmeißt dem [Raptor](#) einfach ein paar [Bolas](#) in die Beine und betäubt ihn anschließend mit [Betäubungspfeilen](#). (*Betäubungsmunition, Knüppel usw. geht natürlich auch.*)
- Höherwertige Tiere sollte man per Flugdino einfach in einer Zähmarena direkt in der eigenen Base zähmen. (*Minimiertes Risiko das man angegriffen wird und das Tier verletzt wird, wobei sich die Zähm - Effizienz verringert.*)

|  Level 1 |  |  | Zeit |  Level 20 |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  Kibble (Parasaur Egg) | 4 | 0 | 00.05.20 |  Kibble (Parasaur Egg) | 6 |
|  Raw Prime Meat | 9 | 0 | 00.07.31 |  Raw Prime Meat | 16 |
|  Raw Prime Fisch Fleisch | 21 | 0 | 00.08.46 |  Raw Prime Fisch Fleisch | 40 |
|  Gekochte Prime Meat | 17 | 10 | 00.14.10 |  Gekochte Prime Meat | 32 |
|  Rohes Fleisch | 26 | 26 | 00.21.41 |  Rohes Fleisch | 48 |
|  Roher Fisch Fleisch | 63 | 36 | 00.26.16 |  Roher Fisch Fleisch | 120 |
| KO :  x 18,  x 8,  x 2,  x 2,  x 1 | | | | KO :  x 39,  x 16,  | |
| Torpor -depletion: 0.31 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.09.49 | | | | Torpor -depletion: 0.41 / s wird Zeit , bis alle Torpor | |

|  Stufe 75 | | | | |  Stufe 100 | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| | |  |  | Zeit | |  | |
|  Kibble (Parasaur Egg) | 15 | 0 | 0 | 00.20.00 |  Kibble (Parasaur Egg) | 18 | 0 |
|  Raw Prime Meat | 38 | 39 | 9 | 00.31.41 |  Raw Prime Meat | 48 | 78 |
|  Raw Prime Fisch Fleisch | 95 | 74 | 17 | 00.39.36 |  Raw Prime Fisch Fleisch | 120 | 129 |
|  Gekochte Prime Meat | 76 | 179 | 40 | 01.03.16 |  Gekochte Prime Meat | 96 | 280 |
|  Rohes Fleisch | 114 | 319 | 71 | 01.35.01 |  Rohes Fleisch | 144 | 483 |
|  Roher Fisch Fleisch | 285 | 424 | 94 | 01.58.46 |  Roher Fisch Fleisch | 360 | 634 |
| KO :  x 98;  x 40;  x 11,  x 7;  x 5 | | | | | KO :  x 125;  x 51;  | | |
| Torpor -depletion: 0.71 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.23.00 | | | | | Torpor -depletion: 0.85 / s wird Zeit , bis alle Torpor | | |

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ressource: Menge pro Aktion:



[Rohes Edelfleisch](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Fell](#)



[Chitin](#)



[Keratin](#)



[Leder](#)

(****Hervorragend / *Schlecht)

Der [Raptor](#) ist beritten ein sehr guter Jäger für einen erfolgreichen Start in ARK, durch die Möglichkeit schon mit Stufe 15 einen Sattel für Ihn zu bauen erschließt sich schnell ein größerer Teil der Karte für Euch. Seine angenehm hohe Geschwindigkeit macht er allerdings wieder weg mit der geringen Zuladung welche er besitzt. Alles in allem ist der [Raptor](#) ein Ausgezeichnetes Farmtier für [Rohes Edelfleisch](#) und andere Ressourcen.

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Verhalten:

- Der [Raptor](#) attackiert sowohl Dinosaurier als auch Spieler bei Sichtkontakt sofort. Da sie mit einer hit-and-run Strategie angreifen, sind sie nicht leicht zu bekämpfen. Durch ihre hohe Geschwindigkeit sind sie ausserdem kaum abzuhängen und vor allem für Spieler mit niedrigem Level eine ernstzunehmende Bedrohung. Raptoren sind meist in kleinen Jagdrudeln von 2 - 4 Tieren unterwegs.

Wissenswertes:

- Schaden: Ein flinker Angreifer welcher die Gegner verlangsamt und einen hohen Angriffswert hat
- Jäger: Der [Raptor](#) ist ein sehr guter Jäger um [Fleisch](#) und [hide](#) zu sammeln wenn man ihn reitet
- Reisen: Mit dem [Raptor](#) ist man sehr schnell unterwegs was einem manchmal das Leben retten kann

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



