

# Sabertooth (Säbelzahnkatze)

Die Säbelzahnkatze ist ein schneller Jäger.

## Statistik

Name: [Sabertooth](#)

Spezies: [Smilodon brutalis](#)

Zeit: Frühes Pleistozän/Holozän

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja ([Sabertooth Saddle](#) (Lvl. 45))

## Grundinformationen:

### • Wild:

[Smilodon brutalis](#) ist ein einzelgängerisches Raubtier, normalerweise auffindbar in kalten, leicht bewaldeten Gebieten. Die Berge der Insel sind ein perfektes Habitat, da das Säugetierfell ihn vor den bitteren Temperaturen beschützt. Seine großen Fangzähne sind excellent um Todesstöße zu verteilen, seine Klauen sind jedoch genauso tödlich.

### • Gezähmt:

Nicht so schnell wie *Raptoren*, aber nicht zu bestreiten sind Sabertooths erhöhte Widerstandsfähigkeit und seine Kraft. Zusätzlich kann ein gut trainierter [Sabertooth](#) seine Klauen dazu benutzen um Leichen zu fleddern. Das könnte sich morbide anhören, aber dies ist einer der besten Wege, um schnell an große Mengen [Leder](#) von den Bestien der Insel zu gelangen.

### • Bekannte Informationen:

Abgesehen davon, dass [Smilodon brutalis](#) ein Einzelgänger ist, sind sie nicht abgeneigt in kleinen Gruppen zu jagen. Sie müssen dies teilweise tun, um größere Beutetiere wie z.B. Mammuts zu erlegen. Genug Sabertooths können sogar [Carnotaurus](#) und vielleicht sogar einen [Tyrannosaurus](#) töten. Egal wie, [Smilodon brutalis](#) sollte nicht unterschätzt werden.

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	250	+50	+5.4%	+0.07%
Ausdauer	200	+20	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	1200	+120	+10%	+15%

Gewicht	200	+4	+4%	
Nahkampfschaden	29	+1.45	+1.7%	+5.6% mult. +15.4%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	+30%
Trägheit	500	+30	N/A	+0.5%

## Zähmen:

Säbelzahnkatzen kommen vorwiegend an den Bergen auf der Insel vor. Beim betäuben ist es empfehlenswert die Katze mit einer [Bola](#) festzusetzen, oder Ihr fangt die [Säbelzahnkatze](#) mit einem [Argentavis](#) und bringt ihn in ein Zähm-Gehege. Das bevorzugte Futter von ihr ist [Bronto Kibble](#), [Rohes Hammelfleisch](#), [Rohes Edelfleisch](#) usw. wobei erstgenanntes die beste Zähm-Effizienz besitzt. Der Torpor-Abbau ihrerseits ist langsam und Ihr solltet es ohne Probleme schaffen die Katze zu zähmen.










Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time
2 0 0 0:06:00		4 0 0 0:12:00		6 0 0 0:18:00	
2 0 0 0:03:45		4 0 0 0:07:30		7 0 0 0:13:08	
4 0 0 0:07:30		8 0 0 0:15:00		12 0 0 0:22:30	
5 0 0 0:09:23		10 0 0 0:18:45		16 0 0 0:30:00	
9 0 0 0:16:52		20 0 0 0:37:28		32 0 0 0:59:57	
11 0 0 0:10:19		25 0 0 0:23:27		40 0 0 0:37:30	
13 0 0 0:24:23		30 12 3 0:56:15		48 60 13 1:30:00	
21 0 0 0:20:15		50 0 0 0:48:12		80 34 8 1:17:06	
26 0 0 0:24:23		60 12 3 0:56:15		96 60 13 1:30:00	
32 3 1 0:30:00		75 34 7 1:10:19		120 105 23 1:52:30	
63 3 1 0:29:32		150 34 7 1:10:19		240 105 23 1:52:30	
KO:  × 50;  × 21;  × 6;  × 4;  × 3;  × 2 Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:27:16		KO:  × 137;  × 56;  × 16;  × 9;  × 7;  × 4 Torpor-depletion: 0.47 / s, Time until all torpor is depleted: 00:49:14		KO:  × 227;  × 93;  × 26;  × 15;  × 11;  × 6 Torpor-depletion: 0.63 / s, Time until all torpor is depleted: 01:10:17	
Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time
9 0 0 0:26:59		11 0 0 0:32:59		13 0 0 0:38:59	
9 0 0 0:16:53		12 0 0 0:22:30		14 0 0 0:26:15	
17 0 0 0:31:53		21 0 0 0:39:23		26 0 0 0:48:45	
22 0 0 0:41:15		28 0 0 0:52:30		34 0 0 1:03:45	
44 38 9 1:22:25		56 94 22 1:44:54		68 165 40 2:07:22	
55 0 0 0:51:34		70 0 0 1:05:38		85 18 5 1:19:42	
66 137 31 2:03:45		84 239 56 2:37:30		102 363 87 3:11:15	
110 95 22 1:46:01		140 177 41 2:14:56		170 278 67 2:43:51	
132 137 31 2:03:45		168 239 56 2:37:30		204 363 87 3:11:15	
165 212 48 2:34:42		210 348 81 3:16:53		255 511 122 3:59:04	
330 212 48 2:34:42		420 348 81 3:16:53		510 511 122 3:59:04	
KO:  × 317;  × 130;  × 36;  × 21;  × 15;  × 8 Torpor-depletion: 0.9 / s, Time until all torpor is depleted: 01:06:46		KO:  × 407;  × 167;  × 46;  × 26;  × 19;  × 10 Torpor-depletion: 0.95 / s, Time until all torpor is depleted: 01:11:02		KO:  × 497;  × 203;  × 56;  × 32;  × 23;  × 12 Torpor-depletion: 1.12 / s, Time until all torpor is depleted: 01:14:03	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Säbelzahnkatzen eignen sich gut um [Chitin](#) in Höhlen zu ernten. (Zentrale Höhle)  
Ebenso kann man sie als flinkes Reittier verwenden.

### Farmt:

Ressource:	Menge pro Aktion:
 <a href="#">Chitin</a>	*****
 <a href="#">Keratin</a>	*****
 <a href="#">Leder</a>	*****
 <a href="#">Fell</a>	****
 <a href="#">Blut eines Blutegels</a>	****
 <a href="#">Rohes Edelfleisch</a>	***
 <a href="#">Rohes Fleisch</a>	***
 <a href="#">Öl</a>	*
 Silizium Perle	*

(\*\*\*\*\* *hervoragend* / \* *schlecht*)

### Drops:

 <a href="#">Leder</a>
 <a href="#">Keratin</a>
 <a href="#">Rohes Edelfleisch</a>

### Verhalten:

- Diese Raubkatze ist meistens in den Bergen unterwegs. Da Sie sehr aggressiv ist, wird sie sofort versuchen dich zu stürzen sobald sie dich ins [Visier](#) genommen hat.
- Da Sie meistens in den "höheren Ebene" Regionen hausen ist es besser, dass sie diese Region vermeiden solange sie sich noch nicht gut verteidigen können.

## Wissenswertes:

- Sehr praktisch um [Keratin](#), [Chitin](#) und [Hide](#) zu jagen.
- Außerdem sind sie Mate-Boosted was soviel heißt wie, dass Sie im Rudel viel stärker sind

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder:



