

# Sarcosuchus

Sarco

## Statistik

Name: [Sarco](#)

Spezies: *Sarcosuchus excubitor*

Zeit: Frühe Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Geduldig



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja ([Sarco Saddle](#) (Lvl. 35))

## Grundinformationen:

### • Wild:

Unter den auf der Insel [wasser](#)-basierten Gefahren ist *Sarcosuchus excubitor* das was man von einem gigantischen Krokodil erwartet: eine geduldige Tötungsmaschine. Es verbringt die meiste Zeit seiner Tage faul wartend im [Wasser](#) bis ein Beutetier nah genug herankommt. Es ist jedoch auch nicht abgeneigt an Land zu hasten, um seinen großen Hunger zu stillen.

### • Gezähmt:

Obwohl *Sarcosuchus* eine flussbewohnende Kreatur ist, fühlt es sich auch ganz behaglich im Ozean. Sie sind exzellente Jäger durch ihre Kraft und ihre Gesundheit, in Gruppen können sie es sogar mit [Tyrannosaurus](#) aufnehmen, was sie zu exzellenten Wächtern macht.

### • Bekannte Informationen:

Eine gute Taktik, um vielen Raubtieren zu entkommen, ist es ins [Wasser](#) zu springen, da die meisten langsame Schwimmer sind. Dies ist jedoch eine schlechte Taktik einem *Sarcosuchus* zu entkommen, da dieser im [Wasser](#) weitaus schneller ist als an Land. Mehr als ein paar fischende Tribes nutzen ihn als Mount, um bzw. einen [Megalodon](#) abzuwehren oder um besseren Zugang zu den Ressourcen der Riffe zu bekommen.

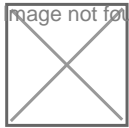
## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	400	+80	+27%	+0.65%
Ausdauer	450	+45	+10%	
Sauerstoff	N/A	N/A	N/A	
Hunger	1500	+150	+10%	

Gewicht	300	+6	+4%	
Nahkampfschaden	35	+1.75	+10%	+170%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+4%	+60%
Trägheit	400	+24	N/A	+0.5%

## Drops:

image not found or type unknown



[Raw Meat](#)



[Raw Prime Meat](#)

[Hide](#)