

Sarcosuchus

Sarco

Statistik

Name: [Sarco](#)

Spezies: *Sarcosuchus excubitor*

Zeit: Frühe Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Geduldig



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja ([Sarco Saddle](#) (Lvl. 35))

Grundinformationen:

- **Wild:**

Unter den auf der Insel [wasser](#)-basierten Gefahren ist *Sarcosuchus excubitor* das was man von einem gigantischen Krokodil erwartet: eine geduldige Tötungsmaschine. Es verbringt die meiste Zeit seiner Tage faul wartend im [Wasser](#) bis ein Beutetier nah genug herankommt. Es ist jedoch auch nicht abgeneigt an Land zu hasten, um seinen großen Hunger zu stillen.

- **Gezähmt:**

Obwohl *Sarcosuchus* eine flussbewohnende Kreatur ist, fühlt es sich auch ganz behaglich im Ozean. Sie sind exzellente Jäger durch ihre Kraft und ihre Gesundheit, in Gruppen können sie es sogar mit [Tyrannosaurus](#) aufnehmen, was sie zu exzellenten Wächtern macht.

- **Bekannt Informationen:**

Eine gute Taktik, um vielen Raubtieren zu entkommen, ist es ins [Wasser](#) zu springen, da die meisten langsame Schwimmer sind. Dies ist jedoch eine schlechte Taktik einem *Sarcosuchus* zu entkommen, da dieser im [Wasser](#) weitaus schneller ist als an Land. Mehr als ein paar fischende Tribes nutzen ihn als Mount, um bzw. einen [Megalodon](#) abzuwehren oder um besseren Zugang zu den Ressourcen der Riffe zu bekommen.

Basis Statistiken:

| Attribut | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit | 400 | +80 | +27% | +0.65% |
| Ausdauer | 450 | +45 | +10% | |
| Sauerstoff | N/A | N/A | N/A | |
| Hunger | 1500 | +150 | +10% | |

| | | | | |
|--------------------------|------|-------|------|-------|
| Gewicht | 300 | +6 | +4% | |
| Nahkampfschaden | 35 | +1.75 | +10% | +170% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100% | N/A | +4% | +60% |
| Trägheit | 400 | +24 | N/A | +0.5% |

Drops:

image not found or type unknown



[Raw Meat](#)



[Raw Prime Meat](#)

[Hide](#)