

# Tranquilizer Dart (Betäubungsmunition für die Flinte)






Die Betäubungsmunition ist das ideale Mittel um große Tiere schnell zu betäuben.



Die Betäubungsmunition, ist ein Geschoss mit geringem Schaden, jedoch betäubt diese das Opfer. Das sich die Trägheit langsam aufbaut, sollte man immer erst nach etwa 5 Sekunden das nächste Geschoss abschießen.

Die Trägheit steigt bei einem Treffer direkt um 600% des Waffenschadens an und steigt im Verlauf von 5 Sekunden auf 250% an.

## Betäubungsmunition und ihre Wirkung pro Schuss aus einer 100% (primitiv) Waffe:

Waffe	Munition	verursachter Schaden	sofortige Betäubung	nachwirkende Betäubung	Betäubung Gesamt
<u>Bogen</u>	 <u>Betäubungspfeil</u>	20	40	50	90
<u>Recurvebogen</u>	 <u>Betäubungspfeil</u>	27	54	67,5	121
<u>Armbrust</u>	 <u>Betäubungspfeil</u>	35	70	87.5	157.5
<u>Flinte</u>	 <u>Betäubungsmunition</u>	26	156	65	221
<u>Flinte</u>	 <u>Hochwirksame Betäubungsmunition</u>	26	312	130	442

Typ	Munition
Benötigtes Level	65
Punkte zum Erlernen	30
Schaden	26
Gewicht	0.2
Munition für	 <a href="#">Longneck Rifle (Flinte)</a>
Stapelgröße	50
Einmalige Benutzung	ja
Voraussetzungen	 <a href="#">Steinpfeil</a>  <a href="#">Narkotikum</a>  <a href="#">Betäubungspfeil</a>
Schaltet frei	 <a href="#">Hochwirksame Betäubungsmunition</a>
Zutaten	3 x  <a href="#">Narkotikum</a> 2 x  <a href="#">Metall</a> 1 x  <a href="#">Einfache Gewehr Munition</a>
Hergestellt in	 <a href="#">Schmiede</a>

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)



*[Dilo](#) mit [Tranquilizer Dart](#) im Kopf*