

# Metal Sword (Metall Schwert)

Das Metallschwert ist eine Nahkampfwaffe.



Es kann, in Kombination mit einem Schild verwendet werden, dadurch ist es Nahkampf sehr nützlich.

Das [Metall Schwert](#), hat im Vergleich zu anderen Nahkampfwaffen, einen höheren Schaden als die [Holzkeule](#) ( 5), [Speer](#) (30) und die [Pike](#) (55).

Der Schaden des [Metal](#) Schwertes ist in etwa mit dem Schaden der [Armbrust](#) (95) zu vergleichen.

Die Angriffsgeschwindigkeit des Schwertes beträgt etwa 1,9 Attacken pro Sekunde , so dass die Waffe einen sehr hohen Schaden pro Sekunde von 171 gegen ungepanzerte Ziele hat.

Das ist zwar doppelt so hoch, wie der Schaden pro Sekunde der [Pike](#), aber dem Schwert fehlt es deutlich an Reichweite und der Fähigkeit des zurückstoßens in Bezug auf das angegriffene Ziel, im vergleich zur [Pike](#).

Typ	Waffe
Benötigtes Level	30
Punkte zum Erlernen	11
Schaden	90
Gewicht	5.0
Haltbarkeit	70
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	 <a href="#">Holzkeule</a>
Schaltet frei	 <a href="#">Lanze</a>
Zutaten	50 x  <a href="#">Metallbarren</a>
	1 x  <a href="#">Holz</a>
	15 x  <a href="#">Leder</a>

Hergestellt in



[Schmiede](#)

## Das **Metall Schwert** baut folgende Ressourcen gut ab:

Ressource:

Menge pro Aktion:



[Organisches Polymer](#)

\*\*\*\*\*



[Leder](#)

\*\*\*



[Rohes Fleisch](#)

\*\*\*

(\*\*\*\*\*ausgezeichnet / \*schlecht)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)



*ein ARK Avatar mit seinem Schwert*