



Stone (Stein)

Stein ist eine leicht zu erfarmende Ressource überall auf der Map



[Stein](#) farmt man am besten mit der [Stone Hatchet](#) oder der [Metal Hatchet](#).
Für mehr [Flint](#) nimmt man einfach die [Stone](#) Pickaxe oder die [Metal](#) Pickaxe.

Typ	Ressource
Werkzeug oder Erntetier	 Steinaxt  Metallaxt Doedicurus
Gewicht	0.5
Max. Stapelbar	100.0
Farmgebiet	Alle Steine rund um die Map

Stone (Stein) wird am besten mit folgendem geerntet:

Werkzeug oder Tier: Menge pro Aktion:

Doedicurus	?????
Dunkleosteus	?????
Mantis	?????
Metallaxt	?????
Ankylosaurus	?????
Metallspitzhacke	?????
Steinaxt	?????
Steinspitzhacke	?????

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Stone (Stein) wird benötigt für folgende Bauteile:

B

[Ballista Turret](#)

[Behemoth Reinforced Dinosaur Gate](#)

[Behemoth Stone Dinosaur Gateway](#)

[Bola](#)

[Boulder](#)

C

[Campfire](#)

[Catapult Turret](#)

[Cementing Paste](#)

[Cooking Pot](#)

D

[Dinosaur Gateway](#)

[Doedicurus Saddle](#)

G

[Giant Reinforced Trapdoor](#)

[Giant Stone Hatchframe](#)

[Gravestone](#)

[Grenade](#)

L

[Large Crop Plot](#)

M

[Medium Crop Plot](#)

[Mortar And Pestle](#)

P

[Preserving Bin](#)

R

[Refining Forge](#)
[Reinforced Dinosaur Gate](#)
[Reinforced Trapdoor](#)
[Reinforced Window](#)
[Reinforced Wooden Door](#)

S

[Scope Attachment](#)
[Sloped Stone Roof](#)
[Sloped Stone Wall Left](#)
[Sloped Stone Wall Right](#)
[Small Crop Plot](#)
[Smithy](#)
[Sparkpowder](#)
[Standing Torch](#)
[Stolen Headstone](#)
[Stone Ceiling](#)
[Stone Dinosaur Gateway](#)
[Stone Doorframe](#)
[Stone Fence Foundation](#)
[Stone Fireplace](#)
[Stone Foundation](#)
[Stone Hatchframe](#)
[Stone Irrigation Pipe - Inclined](#)
[Stone Irrigation Pipe - Intake](#)
[Stone Irrigation Pipe - Intersection](#)
[Stone Irrigation Pipe - Straight](#)
[Stone Irrigation Pipe - Tap](#)
[Stone Irrigation Pipe - Vertical](#)
[Stone Pick](#)
[Stone Pillar](#)
[Stone Railing](#)
[Stone Staircase](#)
[Stone Wall](#)
[Stone Windowframe](#)

T

[Torch](#)

W

[Wall Torch](#)
[Water Reservoir](#)
[Water Well \(Scorched Earth\)](#)