



# Stone (Stein)

Stein ist eine leicht zu erfarmende Ressource überall auf der Map



[Stein](#) farmt man am besten mit der [Stone Hatchet](#) oder der [Metal Hatchet](#).  
Für mehr [Flint](#) nimmt man einfach die [Stone](#) Pickaxe oder die [Metal](#) Pickaxe.

Typ	Ressource
Werkzeug oder Erntetier	 <a href="#">Steinaxt</a>  <a href="#">Metallaxt</a> <a href="#">Doedicurus</a>
Gewicht	0.5
Max. Stapelbar	100.0
Farmgebiet	Alle Steine rund um die Map

## **Stone (Stein) wird am besten mit folgendem geerntet:**

Werkzeug oder Tier: Menge pro Aktion:

<a href="#">Doedicurus</a>	?????
<a href="#">Dunkleosteus</a>	?????
<a href="#">Mantis</a>	?????
<a href="#">Metallaxt</a>	?????
<a href="#">Ankylosaurus</a>	?????
<a href="#">Metallspitzhacke</a>	?????
<a href="#">Steinaxt</a>	?????
<a href="#">Steinspitzhacke</a>	?????

## **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)

## **Stone (Stein) wird benötigt für folgende Bauteile:**

B

[Ballista Turret](#)

[Behemoth Reinforced Dinosaur Gate](#)

[Behemoth Stone Dinosaur Gateway](#)

[Bola](#)

[Boulder](#)

C

[Campfire](#)

[Catapult Turret](#)

[Cementing Paste](#)

[Cooking Pot](#)

D

[Dinosaur Gateway](#)

[Doedicurus Saddle](#)

G

[Giant Reinforced Trapdoor](#)

[Giant Stone Hatchframe](#)

[Gravestone](#)

[Grenade](#)

L

[Large Crop Plot](#)

M

[Medium Crop Plot](#)

[Mortar And Pestle](#)

P

[Preserving Bin](#)

## R

[Refining Forge](#)  
[Reinforced Dinosaur Gate](#)  
[Reinforced Trapdoor](#)  
[Reinforced Window](#)  
[Reinforced Wooden Door](#)

## S

[Scope Attachment](#)  
[Sloped Stone Roof](#)  
[Sloped Stone Wall Left](#)  
[Sloped Stone Wall Right](#)  
[Small Crop Plot](#)  
[Smithy](#)  
[Sparkpowder](#)  
[Standing Torch](#)  
[Stolen Headstone](#)  
[Stone Ceiling](#)  
[Stone Dinosaur Gateway](#)  
[Stone Doorframe](#)  
[Stone Fence Foundation](#)  
[Stone Fireplace](#)  
[Stone Foundation](#)  
[Stone Hatchframe](#)  
[Stone Irrigation Pipe - Inclined](#)  
[Stone Irrigation Pipe - Intake](#)  
[Stone Irrigation Pipe - Intersection](#)  
[Stone Irrigation Pipe - Straight](#)  
[Stone Irrigation Pipe - Tap](#)  
[Stone Irrigation Pipe - Vertical](#)  
[Stone Pick](#)  
[Stone Pillar](#)  
[Stone Railing](#)  
[Stone Staircase](#)  
[Stone Wall](#)  
[Stone Windowframe](#)

## T

[Torch](#)

## W

[Wall Torch](#)  
[Water Reservoir](#)  
[Water Well \(Scorched Earth\)](#)