

# Stone Fireplace (Steinkamin)

Der Steinkamin hält eine große Fläche warm und hell.



Der [Steinkamin](#) bietet eine Hypoisolierung von 285%. Dieser Effekt wird durch den Abstand zur [Feuerstelle](#) verringert. Der Unterschied zum [Lagerfeuer](#) besteht darin, dass im [Steinkamin](#) kein Essen zubereitet werden kann.

## Brenndauer von Brennstoffen im [Steinkamin](#):

Ressource:	Brenndauer:
1 x  <a href="#">Stroh</a>	7.5 Sekunden
1 x  <a href="#">Holz</a>	30 Sekunden
1 x  <a href="#">Zündpulver</a>	1 Minute
1 x  <a href="#">Angler Gel</a>	4 Minuten

Typ	Bauteil
Benötigtes Level	30
Punkte zum Erlernen	15
XP pro Herstellung	73.0
Gewicht	4.0
Stapelgröße	3
Haltbarkeit	100.0
Inventarplätze	3
Stapelgröße	3
Einmalige Benutzung	nein

Voraussetzungen	 <a href="#">Lagerfeuer</a>  <a href="#">Steinwand</a>
Schaltet frei	nichts
Zutaten	450 x  <a href="#">Stein</a>
	120 x  <a href="#">Holz</a>
	80 x  <a href="#">Stroh</a>
	20 x  <a href="#">Feuerstein</a>
Hergestellt in	Spielerinventar

### Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

### Diese Struktur kann durch folgende Tiere und Waffen beschädigt werden:

[Metall Waffen](#) (5%)  
[Tek Rifle](#)  
 Sprengstoffe (150%)  
[Ballista Turret](#) (40%)  
 Alpha Tiere (10%)  
[DodoRex](#) (300%)  
 Bosse (10%)  
[Dunkleosteus](#) (15%)  
[Giganotosaurus](#) (15%)  
[Rock Elemental](#)  
[Therizinosaurus](#) (20%)  
[Titanosaur](#) (~462%)

### Bilder:



Der Steinkamin im eingebauten Zustand.