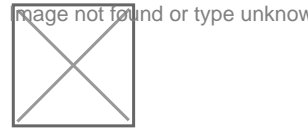


# Alpha Carnotaurus

Der Alpha Carnotaurus ist ein kleiner Bossgegner.

## Statistik



Name: Alpha [Carnotaurus](#) (fiktiver NPC)

Spezies: *Alpha Predator*

Zeit: späte Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv

## Eigenschaften

Zähmbar: Nein

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Der Alpha [Carnotaurus](#) ist eine größere und stärkere Variante des [Carnotaurus](#). Vorwiegend findet man sie im Landesinneren. Zusätzlich zu ihrer eigenen Stärke, erhöhen sie den ausgeteilten Schaden von Fleischfresser in ihrer Nähe. Der [Alpha Carno](#) ist eine erhebliche Bedrohung für den Spieler welcher nicht bereit dazu ist gegenseitig zu kämpfen. Sollte der Spieler einen [Alpha Carno](#) erlegen, erwartet ihn eine mittlere Belohnung in Form von XP, besseren Rüstungsteilen und Waffen. Der Alpha [Carnotaurus](#) lässt statt rohen Fleisch nur rohes Edel Fleisch fallen und das in ausreichender Menge.

- **Gezähmt:**

Kann im regulären Spiel nicht gezähmt werden.

- **Bekannte Informationen:**

Der [Alpha Carno](#) verhält sich ähnlich wie ein normaler [Carnotaurus](#), er wird alles Angreifen, was in seinen Wahrnehmungsradius kommt und auf seiner Speisekarte steht. Außerdem bewegt er sich sehr schnell, so dass es schwierig wird ihm zu entkommen. Kommt es zu einem Kampf mit ihm, sollte der Spieler eine gute Strategie haben um das Duell mit ihm zu Überleben. Er kann Spieler und Dinos mittels seines Kopfstoßes sehr weit zurückstoßen auch ist er dazu befähigt nicht [Metall](#) Gebäudeteile

zu zerstören. Der Alpha [Carnotaurus](#) ist ca. 1,5x größer wie ein normaler [Carno](#). Durch seine rote Aura um ihn herum ist er schon aus der Ferne gut zu erkennen und lässt sich von normalen Carnos unterscheiden. Beobachtete Farbkombinationen sind dem normalen [Carnotaurus](#) ähnlich, aber mit einem dunkleren Teint.

### **Basis Statistiken:**

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)
Gesundheit	6400.0	+1280
Ausdauer	300.0	+30
Sauerstoff	150.0	+15
Hunger	2000.0	+200
Gewicht	300.0	+6
Nahkampfschaden	80.0	+4
Bewegungsgeschwindigkeit	N/A	N/A
Trägheit	350.0	+21

### **Drops:**



[Rohes Edelfleisch](#)



[Leder](#)



[Keratin](#)



[Rex Knochenhelm Skin](#)



Ein Alpha [Carnotaurus](#) in freier Wildbahn