

# Procoptodon (Känguru)

Das Procoptodon ist ein nützliches Beuteltier.

## Statistik

Name: [Procoptodon](#)

Spezies: [Procoptodon vivencurrus](#)

Zeit: Pleistozän

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Reaktiv



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Känguru Sattel](#)

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Das erste [Beuteltier](#), welches ich auf Ark angetroffen habe, ist das [Procoptodon](#). Aufrechtstehend misst es fast 3m. Das [Procoptodon](#) ist auch das größte springende Geschöpf, was ich je gesehen habe. Die Procoptodons sind friedliche Pflanzenfresser und greifen nur an, wenn sie selbst bedroht werden.

- **Gezähmt:**

Die Procoptodons sind ausgezeichnete Lasttiere, sie können weitaus mehr tragen als andere Geschöpfe ihrer Größe. Aber ein weitaus wichtigerer Aspekt ist die Tatsache, dass zwei Spieler auf ihm Platz finden. Der eine Reitet und steuert somit das Tier, während der andere, gemütlich aus dem Beutel heraus, sein nächstes Opfer anvisieren und beschießen kann.

- **Bekannte Informationen:**


Die einzigartige Eigenschaft des Procoptodos ist sein Beutel. Im inneren des Beutels gibt es kaum ölige und klebrige Sekrete, dadurch ist es im [Procoptodon](#) Beutel verhältnismäßig trocken. Außerdem nehme ich an, dass der Beutel des Tieres, die perfekte Umgebung für ein [Procoptodon](#) Baby ist, aber warum? Das muss ich noch herausfinden...


## Basis Statistiken:

















































Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taiming Bonus
----------	-------------------	--------------------------	-----------------------------	---------------

Gesundheit	400.0	+80	+5.4%	0.105
Ausdauer	350.0	+35	+10%	0.1
Sauerstoff	150.0	+15	+10%	
Hunger	1500.0	+150	+10%	
Gewicht	400.0	+9	+4%	
Nahkampfschaden	100.0	+1	+1.7%	+2.8% mult. +11%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2%	
Trägheit	350.0	+21	N/A	+0.5%

## Zähmen:

Wer das [Procoptodon](#) zähmen möchte, sollte einen Vorrat an  [seltenen Pilzen](#) haben, das ist die Leibspeise des Procoptodons,

ebenso funktionieren die Samen der  [Plant Spezies X](#), allerdings mit einer geringeren Zähmeffizienz. Das [Procoptodon](#) kann mit Hilfe eines [Argentavis](#) oder [Quetzal](#) in ein Zähmgehege gebracht werden, so kann man es sehr gut betäuben und in Ruhe zähmen.

Level 1			Time	Level 30			Time	Level 60			Time			
 Rare Mushroom	18	21	5	0:18:00	 Rare Mushroom	42	78	19	0:42:00	 Rare Mushroom	67	172	43	1:07:00
 Plant Species X Seed	35	32	7	0:23:20	 Plant Species X Seed	84	119	28	0:56:00	 Plant Species X Seed	134	252	63	1:29:20
KO:  x 35;  x 15;  x 4;  x 3;  x 2;  x 1				KO:  x 96;  x 40;  x 11;  x 7;  x 5;  x 3				KO:  x 159;  x 65;  x 18;  x 11;  x 8;  x 4						
Torpor-depletion: 0.68 / s, Time until all torpor is depleted: 00:08:35				Torpor-depletion: 1.04 / s, Time until all torpor is depleted: 00:15:30				Torpor-depletion: 1.4 / s, Time until all torpor is depleted: 00:18:59						
Level 90			Time	Level 120			Time	Level 150			Time			
 Rare Mushroom	92	293	77	1:32:00	 Rare Mushroom	117	435	120	1:57:00	 Rare Mushroom	142	592	169	2:22:00
 Plant Species X Seed	184	420	110	2:02:40	 Plant Species X Seed	234	614	169	2:36:00	 Plant Species X Seed	284	828	237	3:09:20
KO:  x 222;  x 91;  x 25;  x 15;  x 11;  x 6				KO:  x 285;  x 117;  x 32;  x 19;  x 13;  x 7				KO:  x 348;  x 142;  x 39;  x 23;  x 16;  x 8						
Torpor-depletion: 1.76 / s, Time until all torpor is depleted: 00:21:02				Torpor-depletion: 2.13 / s, Time until all torpor is depleted: 00:22:22				Torpor-depletion: 2.49 / s, Time until all torpor is depleted: 00:23:19						

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Das [Procoptodon](#) besitzt in seinem Beutel Platz für einen zweiten Spieler, welcher unter anderem daraus schießen kann. Ebenso ist es als schnelles Transporttier geeignet, seine Zuladung in Verbindung mit der Geschwindigkeit ist hervorragend.



[Holz](#)



[Stroh](#)



[Seltener Pilz](#)

uvm.

## **Drops:**



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

## **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)

## **Bilder / Videos:**

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

*Videovorschau über die Eigenschaften des Procoptodons*



Das Procoptodon im Spiel.



Im Taming - Gefängnis kann es nicht mehr flüchten.



Seitenansicht vom Riesenkänguru



Das Procoptodon mit seinem Sattel.



Riesenkänguru - Familie mit Zwillingen.