

Procoptodon (Känguru)

Das Procoptodon ist ein nützliches Beuteltier.

Statistik

Name: [Procoptodon](#)

Spezies: [Procoptodon vivencurrus](#)

Zeit: Pleistozän

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Reaktiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Känguru Sattel](#)

Grundinformationen:

- **Wild:**

Das erste [Beuteltier](#), welches ich auf Ark angetroffen habe, ist das [Procoptodon](#). Aufrechtstehend misst es fast 3m. Das [Procoptodon](#) ist auch das größte springende Geschöpf, was ich je gesehen habe. Die Procoptodons sind friedliche Pflanzenfresser und greifen nur an, wenn sie selbst bedroht werden.

- **Gezähmt:**

Die Procoptodons sind ausgezeichnete Lasttiere, sie können weitaus mehr tragen als andere Geschöpfe ihrer Größe. Aber ein weitaus wichtigerer Aspekt ist die Tatsache, dass zwei Spieler auf ihm Platz finden. Der eine Reitet und steuert somit das Tier, während der andere, gemütlich aus dem Beutel heraus, sein nächstes Opfer anvisieren und beschießen kann.

- **Bekannte Informationen:**


Die einzigartige Eigenschaft des Procoptodos ist sein Beutel. Im inneren des Beutels gibt es kaum ölige und klebrige Sekrete, dadurch ist es im [Procoptodon](#) Beutel verhältnismäßig trocken. Außerdem nehme ich an, dass der Beutel des Tieres, die perfekte Umgebung für ein [Procoptodon](#) Baby ist, aber warum? Das muss ich noch herausfinden...


Basis Statistiken:

















































Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taiming Bonus
----------	-------------------	--------------------------	-----------------------------	---------------

Gesundheit	400.0	+80	+5.4%	0.105
Ausdauer	350.0	+35	+10%	0.1
Sauerstoff	150.0	+15	+10%	
Hunger	1500.0	+150	+10%	
Gewicht	400.0	+9	+4%	
Nahkampfschaden	100.0	+1	+1.7%	+2.8% mult. +11%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2%	
Trägheit	350.0	+21	N/A	+0.5%

Zähmen:

Wer das [Procoptodon](#) zähmen möchte, sollte einen Vorrat an  [seltenen Pilzen](#) haben, das ist die Leibspeise des Procoptodons,

ebenso funktionieren die Samen der  [Plant Spezies X](#), allerdings mit einer geringeren Zähmeffizienz. Das [Procoptodon](#) kann mit Hilfe eines [Argentavis](#) oder [Quetzal](#) in ein Zähmgehege gebracht werden, so kann man es sehr gut betäuben und in Ruhe zähmen.

Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time
 Rare Mushroom	18 21 5 0:18:00	 Rare Mushroom	42 78 19 0:42:00	 Rare Mushroom	67 172 43 1:07:00
 Plant Species X Seed	35 32 7 0:23:20	 Plant Species X Seed	84 119 28 0:56:00	 Plant Species X Seed	134 252 63 1:29:20
KO:  x 35;  x 15;  x 4;  x 3;  x 2;  x 1 Torpor-depletion: 0.68 / s, Time until all torpor is depleted: 00:08:35		KO:  x 96;  x 40;  x 11;  x 7;  x 5;  x 3 Torpor-depletion: 1.04 / s, Time until all torpor is depleted: 00:15:30		KO:  x 159;  x 65;  x 18;  x 11;  x 8;  x 4 Torpor-depletion: 1.4 / s, Time until all torpor is depleted: 00:18:59	
Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time
 Rare Mushroom	92 293 77 1:32:00	 Rare Mushroom	117 435 120 1:57:00	 Rare Mushroom	142 592 169 2:22:00
 Plant Species X Seed	184 420 110 2:02:40	 Plant Species X Seed	234 614 169 2:36:00	 Plant Species X Seed	284 828 237 3:09:20
KO:  x 222;  x 91;  x 25;  x 15;  x 11;  x 6 Torpor-depletion: 1.76 / s, Time until all torpor is depleted: 00:21:02		KO:  x 285;  x 117;  x 32;  x 19;  x 13;  x 7 Torpor-depletion: 2.13 / s, Time until all torpor is depleted: 00:22:22		KO:  x 348;  x 142;  x 39;  x 23;  x 16;  x 8 Torpor-depletion: 2.49 / s, Time until all torpor is depleted: 00:23:19	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Das [Procoptodon](#) besitzt in seinem Beutel Platz für einen zweiten Spieler, welcher unter anderem daraus schießen kann. Ebenso ist es als schnelles Transporttier geeignet, seine Zuladung in Verbindung mit der Geschwindigkeit ist hervorragend.



[Holz](#)



[Stroh](#)



[Seltener Pilz](#)

uvm.

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

Videovorschau über die Eigenschaften des Procoptodons



Das Procoptodon im Spiel.



Im Taming - Gefängnis kann es nicht mehr flüchten.



Seitenansicht vom Riesenkänguru



Das Procoptodon mit seinem Sattel.



Riesenkänguru - Familie mit Zwillingen.