

# Charcoal (Holzkohle)

Holzkohle ist das Endprodukt das bei der Verbrennung von Holz entsteht.



[Charcoal \(Holzkohle\)](#) kann durch Verbrennung von  [Holz](#) in einem  [Lagerfeuer](#),  [Standfackel](#),   
[Schmelzofen](#),  [Industrieschmelzofen](#),  [Wandfackel](#) und  [Kochtopf](#) hergestellt werden.

Gemischt mit [Sparkpowder](#) im [Mortar and Pestle](#) oder [Labortisch](#) kann [Gunpowder](#) hergestellt werden.

Außerdem benötigt man [Charcoal \(Holzkohle\)](#) um bestimmt [Farben](#) herstellen zu können.

Typ	Ressource
Gewicht	0.25
Max. Stapelbar	100.0
Farmgebiet	Verbrennung von <a href="#">Holz</a>

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)