

# Dung Beetle (Mistkäfer)

Der Dung Beetle ist ein nützliches Insekt.

## Statistik

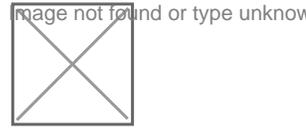
Name: [Dung Beetle](#)

Spezies: *Scarabidae Gigas*

Zeit: Holozän

Ernährung: Allokoprophag - als [Nahrung](#) dienen die Exkremente anderer Tiere

Charakter: Passiv



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: nein

Sattel: nein

Erschienen: Ab Version 232

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Ich kann nicht sagen, welcher Zauber den Scarabidea Gigas erschuf, aber was ich Euch darüber berichten kann, ist die Tatsache, dass er die perfekte Symbiose mit technologisch fortgeschrittenen Stämmen bildet. Durch ihn habe ich begonnen darüber Nachzudenken, wie lange werden wohl schon Menschen auf diesem Archipel leben? Was führte dazu, dass ein solches Geschöpf, wie der Scarabidea Gigas, hervorragend angepasst an seine Umwelt, sich in dieser Art entfalten konnte?

- **Gezähmt:**

Der Scarabidea ist für die Bevölkerung der Insel sehr wichtig, er besitzt die Fähigkeit die Ausscheidungen anderer Tiere in wertvolles [Öl](#), identisch mit dem [Öl](#), welches man am Meeresboden oder im kalten Norden findet, umzuwandeln. Dem nicht genug, ebenso produziert er hochwertigen [Dünger](#), welchen die Gärtner der Stämme zu schätzen wissen. Dies alles, lässt mich zu der Erkenntnis kommen, dass der Scarabidea, trotz seiner Lebensbedingungen, ein sehr geschätztes Tier ist.

- **Bekannte Informationen:**

Die Perspektiven des Lebens auf der Insel sind durch diese winzigen Biokraftwerke weitaus besser geworden, sein [Öl](#) wird zu [Benzin](#), der Brennstoff für den Generator ist, Exkremente werden zum perfekten [Dünger](#) für die Pflanzen, welche eine Nahrungsgrundlage für den Menschen darstellt.

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taiming Bonus
Gesundheit	200	+40	+3.01%	+0.075%
Ausdauer	100	+10	+10%	

Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	900	+90	+10%	
Gewicht	5	+0.1	+8%	
Nahkampfschaden	5 <sup>2</sup>	+0.2	+1.7%	+7.5%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+?%
Trägheit	200	+12	N/A	+0.5

## Zähmen:

- Funktioniert mit  Exkrementen / [Kot](#). Wobei  [Große Dinosaurier Fäkalien](#) die beste Zähm - Effizienz bieten.
- Das zähmen des [Dung Beetle](#)'s erfolgt gewaltlos (*Einfach den [Kot](#) auf die Taste 0 legen, von hinten her anschleichen und wenn man Nah genug am Käfer ist, die Taste "E" drücken.*)
-  [Bug Repellant](#) ([Insektenschutzmittel](#)) evtl. erforderlich, aber wenn man sich von hinten an ihn heranschleicht, ist [Bug Repellant](#) nicht notwendig.
- Zu finden ist der Käfer in den Höhlen von Ark.
- Er kann per Flugdino transportiert werden.
- Mittels [Enterhaken](#) kann er aus einer Höhle gezogen werden.
- Ein [Dung Beetle](#), Level 96, frisst 26 [Große Dinosaurier Fäkalien](#) und verliert dabei 1,8 % Taming - Effizienz / Kugel.

## Bevorzugtes Futter zum Zähmen:

(Wobei das erst genannte das Beste ist)



1. [Large Animal Feces](#)  
([Große Tier Fäkalien](#))



2. Medium Animal [Feces](#)  
([Mittlere Tier Fäkalien](#))



3. Small Animal [Feces](#)  
([Kleine Tier Fäkalien](#))



4. [Human Feces](#)  
([Menschliche Fäkalien](#))



5. [Spoiled Meat](#)  
([Verdorbenes Fleisch](#))

 <b>Level 1</b>		<b>Feeding Interval</b>	<b>Time</b>
 Large Animal Feces	5	03:07	0:12:30
 Medium Animal Feces	7	01:56	0:11:40
 Small Animal Feces	13	00:54	0:10:50
 Human Feces	16	00:42	0:10:40
 Spoiled Meat	10	03:42	0:33:20

 <b>Level 20</b>		<b>Feeding Interval</b>	<b>Time</b>
 Large Animal Feces	9		02:30
 Medium Animal Feces	13		01:40
 Small Animal Feces	26		00:50
 Human Feces	32		00:40
 Spoiled Meat	19		03:20

 <b>Level 75</b>		<b>Feeding Interval</b>	<b>Time</b>
 Large Animal Feces	21	02:37	0:52:30
 Medium Animal Feces	31	01:43	0:51:40
 Small Animal Feces	62	00:50	0:51:40
 Human Feces	78	00:40	0:52:00
 Spoiled Meat	47	03:24	2:36:40

 <b>Level 100</b>		<b>Feeding Interval</b>	<b>Time</b>
 Large Animal Feces	27		02:30
 Medium Animal Feces	40		01:40
 Small Animal Feces	79		00:50
 Human Feces	99		00:40
 Spoiled Meat	59		03:20

**Farmt / Produziert:**



[Fäkalien](#) Größe



[Dünger](#)



[Öl](#)

	<a href="#">Kleine Tier Fäkalien</a>	1	2
	<a href="#">Mittlere Tier Fäkalien</a>	2	4
	<a href="#">Große Tier Fäkalien</a>	3	6
	<a href="#">Gigantische Tier Fäkalien</a>	16	14

Um den [Dung Beetle](#)  [Dünger](#) und  [Öl](#) herstellen zu lassen, müsst Ihr ihn mit  [Kot](#) bestücken und auf "Enable Wandering" einstellen.

Nach sehr kurzer Zeit (*15 min*) findet Ihr dann, im Käferinventar,  [Dünger](#) und  [Öl](#).

Daraus ergibt es sich, das es Sinnvoll ist, den [Dung Beetle](#) auf Gewicht zu leveln.

Der [Mistkäfer](#) wandelt innerhalb von 15 min, wenn er jeweils mit drei unterschiedlich großen  [Fäkalien](#) bestückt ist, diese auf einmal um.

Ist der Käfer nur mit gleichgroßen  Dungkugeln bestückt, arbeitet er der Reihe nach und wandelt nur eine  Fäkalie innerhalb der 15 min um.

## Drops:

-  [Chitin](#)
-  Fleisch

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder / Videos:

Externer Inhalt [youtu.be](https://youtu.be)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

Spotlight vom [Dimetrodon](#) & [Dung Beetle](#)



Der [Mistkäfer](#) in seiner Pracht



fertig gezähmt



*Größenvergleich*



*beim zähmen*