

Gallimimus

Mit dem Gallimimus ist man sehr flott unterwegs.

Statistik

Name: Gallimimus

Species: [Gallimimus evolvelox](#)

Zeit: späte Kreidezeit

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: unruhig / schreckhaft



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Gallimimus Sattel](#) ab Stufe 30

Erschienen: *Ja, ab Version 233*

Grundinformationen:

- **Wild:**

Sollte mich jemand Fragen, welches Tier das schnellste Geschöpf der Insel ist, kommt mir einzig und allein der Gallimimus in den Sinn. Der Gallimimus hat, im Gegensatz zu den oft schwer gepanzerten Kreaturen des Archipels, die Fähigkeit des verteidigens gegen die Möglichkeit des schnellen entkommens, aus jeder Situation, getauscht.

- **Gezähmt:**

Selbst beim äsen, auf einer ruhigen Wiese, ist der Gallimimus äußerst ängstlich und immer sehr vorsichtig. Der Gallimimus verlässt sich einzig und allein auf seine Schnelligkeit, um potenziellen Gefahren zu entkommen, dies ist auch seine einzige Chance, da er über keinerlei Verteidigung gegenüber Jägern verfügt.

- **Bekannte Informationen:**

Die Meinung, über einen gezähmten Gallimimus, teilt sich in zwei Gruppen. Während die eine Seite der Auffassung ist, der Gallimimus wäre eine Last, da er wenige Ressourcen erntet und anderen feindlichen Kreaturen nur wenig bis keinen Schaden zufügt. Die andere Gruppe vertritt die Auffassung , das der Gallimimus sehr wohl Vorteile besitzt, zum einen das schnelle erkunden der Umgebung aufgrund seiner Geschwindigkeit und der weiten Sprünge, zum anderen, das schnelle entkommen, falls die Situation zu mulmig wird.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	150	+30	+5.4%	+0.07
Ausdauer	300	+30	+10.0%	
Sauerstoff	150	+15	+10.0%	
Hunger	1000	+100	+10.0%	
Gewicht	270	+5.4	+4%	
Nahkampfschaden	8	+0.4	+1,7%	+7% / mult. +17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	
Trägheit	420	+25.2	N/A	+0.5

Zähmen:

- Spawnt im Süden (im Süden in der Mitte) und im Flußdreieck unterhalb (Richtung Osten) von dem Vulkan.
- Man kann den Gallimimus mit einem [Quetzal](#) transportieren.
- Ebenfalls lässt sich der Gallimimus mittels [Bola](#) festsetzen (30 Sekunden).
- Achtet beim betäuben darauf das Ihr ihn nicht versehentlich tötet, er besitzt recht wenig Leben.
- Zum Zähmen mag er 🥕 Gemüse und 🍇 [Mejoberrys](#).
- [Dimetrodon Kibble](#) ist sein Lieblingskibble 1 x [Dimetrodon Ei](#), 🍋 1 x [Zitrone](#), 🍖 1 x [Cooked Meat Jerky](#), 🍇 2 x [Mejoberry](#), 🍌 3 x [Fiber](#) und einen zu mind. 25% gefüllten [Waterskin](#).

Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time
Kibble (Dimetrodon Egg) 3 20 7 0:04:48		Kibble (Dimetrodon Egg) 7 60 23 0:11:12		Kibble (Dimetrodon Egg) 10 97 39 0:16:00	
Vegetables 29 136 45 0:23:12		Vegetables 64 348 130 0:51:12		Vegetables 99 588 237 1:19:12	
Mejoberry 39 137 46 0:23:24		Mejoberry 85 347 129 0:51:00		Mejoberry 132 588 237 1:19:12	
Berries 58 136 45 0:23:12		Berries 127 345 129 0:50:48		Berries 198 588 237 1:19:12	
KO: 🍌 × 42; 🍇 × 18; 🍌 × 5; 🍌 × 3; 🍌 × 2; 🍌 × 1 Torpor-depletion: 4.28 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:38		KO: 🍌 × 116; 🍇 × 47; 🍌 × 13; 🍌 × 8; 🍌 × 6; 🍌 × 3 Torpor-depletion: 8.48 / s, Time until all torpor is depleted: 00:02:58		KO: 🍌 × 191; 🍇 × 78; 🍌 × 22; 🍌 × 13; 🍌 × 9; 🍌 × 5 Torpor-depletion: 9.74 / s, Time until all torpor is depleted: 00:03:38	
Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time
Kibble (Dimetrodon Egg) 14 150 64 0:22:24		Kibble (Dimetrodon Egg) 17 193 86 0:27:11		Kibble (Dimetrodon Egg) 21 251 116 0:33:35	
Vegetables 135 848 362 1:48:00		Vegetables 170 1109 494 2:16:00		Vegetables 206 1382 636 2:44:48	
Mejoberry 180 848 362 1:48:00		Mejoberry 227 1111 495 2:16:12		Mejoberry 275 1384 637 2:45:00	
Berries 269 845 360 1:47:36		Berries 340 1109 494 2:16:00		Berries 412 1382 636 2:44:48	
KO: 🍌 × 267; 🍇 × 109; 🍌 × 30; 🍌 × 17; 🍌 × 13; 🍌 × 7 Torpor-depletion: 11.01 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:01		KO: 🍌 × 342; 🍇 × 140; 🍌 × 38; 🍌 × 22; 🍌 × 16; 🍌 × 8 Torpor-depletion: 13.29 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:17		KO: 🍌 × 418; 🍇 × 171; 🍌 × 47; 🍌 × 27; 🍌 × 19; 🍌 × 10 Torpor-depletion: 15.57 / s, Time until all torpor is depleted: 00:04:28	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der Gallimimus verfügt über einen 3 Sitzer Sattel von welchem aus auch Waffen genutzt werden können.



alle Beerenarten



[Stroh](#)



[Holz](#)

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt youtu.be

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



Ein frisch gefangener Gallimimus in der Tamingarena.



So guckt der Gallimimus.



Der Gallimimus von Vorn.



Gallimimus mit [Gallimimus Sattel](#).



So sieht die Kehrseite des Gallimimus aus.