

Diplodocus?

Der Diplodocus ist ein gutmütiger Sauropode.

Statistik

Name: Diplodocus

Species: [Diplodocus Insulaprincep](#)

Zeit: Späte Jura

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Arglos



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Diplodocus Sattel](#), Stufe 35

Erschienen: Ja, mit der Version 242

Grundinformationen:

Wild:

Der [Diplodocus Insulaprincep](#) ist ein kleiner Sauropod, trotz dessen kann man sagen, dass er schon zu den größeren Tieren der Insel gezählt werden kann. Anstatt Intelligenz und Größe zu entfalten, setzte die Entwicklung bei dem Diplodocus auf eine längere Ausdauer und Maximalgeschwindigkeit. Im voll ausgewachsenen Zustand erreicht er nur zwei Drittel der Größe des beachtlichen [Brontosaurus](#).

Gezähmt:

Im Gegensatz zu den größeren Kreaturen, ist der Diplodocus für die Plattform –Sattel nicht geeignet, der Grund dafür ist seine eigene, geringere Größe. Viele Stämme statten den Diplodocus stattdessen mit einem Dreisitzer – Sattel aus, dies schafft Platz für zwei zusätzliche Reiter und gleicht so dieses Manko aus. Oft werden von den Passagieren Fernwaffen benutzt, um das Tier zu schützen, oder während des Reitens, sich annähernde Feinde, anzugreifen.

Bekannt Informationen:




Das Überleben des Diplodocus, auf dieser Insel, verwundert mich, irgendwie ist er anders. Der Diplodocus ist eine vertrauensselige, jedoch zu seinem Nachteil, sehr dickköpfige Kreatur. So gut wie nie flüchtet der Diplodocus vor Räubern, außer er wird intensiv attackiert, lieber unternimmt er diverse nutzlose Versuche, Freundschaft zu schließen. Aus einem rätselhaften Grund heraus, traut er dem Menschen so innig, dass er

beinahe nie gegen sie kämpft, ... niemals!

Basis Statistiken:

| Attribut | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|--------------------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit | 1700 | +340 | +5.4% | +? |
| Ausdauer | 550 | +55 | +10% | |
| Sauerstoff | 300 | +30 | +10% | |
| Hunger | 10000 | +1000 | +10% | |
| Gewicht | 800 | +16 | +4% | |
| Nahkampfschaden | 0 ² | +0 | +1.7% | +?% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | ?% | N/A | +2.5% | +?% |
| Trägheit | 3000 | +180 | N/A | +? |

Zähmen:

- Der Diplodocus kann nicht per Flugtier transportiert werden.
- Sein bevorzugtes Futter ist  [Lystro Ei Kibble](#),  [Mejoberry](#) und  Beeren. (Erstgenanntes Futter hat die höchste Zähm - Effizienz.)
- Der Diplodocus lässt sich gewaltfrei zähmen, ähnlich dem [Gigantopithecus](#), dazu legt man das entsprechende Futter auf die Taste 0, schleicht sich an das Tier heran und füttert ihn mit der Taste E.
- Zum passiven zähmen sollte man die Ghillie Suit (Tarnrüstung) anziehen. Das zähmen sollte bei diesem Tier von hinten erfolgen, einfach heranschleichen. (*An seinem Bauch zwischen den Hinterbeinen*)
- Sollte der Diplodocus wütend werden, einfach weglaufen bis er sich beruhigt hat, die Angriffe gehen von seinem Kopf aus. Es empfiehlt sich gleich mit einer ausreichenden Menge an Futter unter ihm zu bleiben.
- Um ihn zu betäuben, solltet Ihr ihn an einen Hang locken und im Anschluss von einer Position aus, mit [Betäubungsmunition](#) oder [Betäubungspfeilen](#) beschießen, von welcher aus er Euch nicht erreichen kann.
- Ebenso kann man ihn von einem [Quetzal](#) mit [Plattform](#) aus betäuben. Desweiteren funktioniert das betäuben des Diplodocus mittels [Argentavis](#), wobei ein Spieler den Vogel steuert, während der zweite Spieler in den Fängen des Vogels hängt und aus einem gewissen Abstand zum Diplodocus heraus auf diesen schießt.

Übersicht Passives Zähmen:

Übersicht Aggressives Zähmen:

| Kibble (Lystrosaurus Egg) | 10 | 02:08 | 0:19:12 | Kibble (Lystrosaurus Egg) | 19 | 02:01 | 0:36:28 |
|---------------------------|-----|-------|---------|---------------------------|-----|-------|---------|
| Vegetables | 66 | 00:58 | 1:03:22 | Vegetables | 125 | 00:08 | 2:00:01 |
| Mesjberry | 88 | 00:43 | 1:03:22 | Mesjberry | 167 | 00:43 | 2:00:15 |
| Berries | 132 | 00:29 | 1:03:22 | Berries | 250 | 00:28 | 2:00:01 |

| Level 50 | Feeding Interval | Time | Level 75 | Feeding Interval | Time | | |
|---------------------------|------------------|-------|----------|---------------------------|------|-------|---------|
| Kibble (Lystrosaurus Egg) | 32 | 01:58 | 1:01:25 | Kibble (Lystrosaurus Egg) | 44 | 01:57 | 1:24:26 |
| Vegetables | 219 | 00:57 | 3:30:15 | Vegetables | 297 | 00:57 | 4:45:08 |
| Mesjberry | 292 | 00:43 | 3:30:15 | Mesjberry | 366 | 00:43 | 4:45:08 |
| Berries | 438 | 00:28 | 3:30:15 | Berries | 594 | 00:28 | 4:45:08 |

| Level 100 | Feeding Interval | Time | Level 120 | Feeding Interval | Time | | |
|---------------------------|------------------|-------|-----------|---------------------------|------|-------|---------|
| Kibble (Lystrosaurus Egg) | 55 | 01:57 | 1:45:33 | Kibble (Lystrosaurus Egg) | 64 | 01:06 | 2:02:49 |
| Vegetables | 375 | 00:57 | 6:00:01 | Vegetables | 436 | 00:57 | 7:00:29 |
| Mesjberry | 500 | 00:43 | 6:00:01 | Mesjberry | 584 | 00:43 | 7:00:29 |

| Level 20 | Time | Level 50 |
|---|------|----------|
| Kibble (Lystrosaurus Egg) | 55 | 0 |
| Vegetables | 375 | 438 |
| Mesjberry | 500 | 438 |
| Berries | 750 | 438 |
| KO: $\frac{1}{2} \times 642$, $\frac{0}{1} \times 263$, $\frac{1}{2} \times 72$, $\frac{1}{2} \times 41$, $\frac{1}{2} \times 30$ | | |
| Torpor-depletion: 1.03 / s, Time until all torpor is depleted: 01:04:36 | | |

| Level 100 | Time | Level 120 |
|--|------|-----------|
| Kibble (Lystrosaurus Egg) | 164 | 0 |
| Vegetables | 1125 | 3445 |
| Mesjberry | 1500 | 3445 |
| Berries | 2250 | 3445 |
| KO: $\frac{1}{2} \times 2082$, $\frac{0}{1} \times 850$, $\frac{1}{2} \times 232$, $\frac{1}{2} \times 133$, $\frac{1}{2} \times 95$ | | |
| Torpor-depletion: 2.52 / s, Time until all torpor is depleted: 02:44:07 | | |

Zählen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:



Beeren, alle Sorten
Samen, alle Sorten



[Holz](#)



[Stroh](#)

Der Diplodocus ist für einen Sauropoden sehr schnell und sein Sattel ermöglicht den Transport von 10 Spielern. *(Es lohnt sich daher den Diplodocus auf Stammina und Speed zu leveln.)*

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Leder](#)



[Sauropod Vertebra](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Videos / Bilder:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



