

Triceratops

Der Triceratops ist ein gelehriger Pflanzenfresser, welcher nicht unterschätzt werden sollte.



Statistik

Ingame Name: [Trike](#)

Spezies: [Triceratops styrax](#)

Zeit: Late Cretaceous

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Gereizt

Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Trike Saddle](#) (Lvl. 20)

Grundinformationen:

- **Wild:**

Hierbei handelt es sich offensichtlich um eine Kreuzung aus Triceratops und Styracosaurus, der [Triceratops styrax](#) besitzt beide Charakteristiken – das Gesicht des Triceratops mit den drei Hörnern, als auch den gehörnten Kamm des Styracosaurus.

- **Gezähmt:**

Der Triceratops ist ein häufig verwendetes Reittier für diejenigen, welche gern auf Dinosauriern reiten. Dabei dient der Triceratops als Last – und Kampftier.

- **Bekannt Informationen:**





Normalerweise ist er ein sehr gelehriges Weidetier, verärgert man jedoch den Triceratops wird er extrem aggressiv. Gnadenlos wird der Triceratops jedes Mochtegern – Raubtier (und Eier Dieb) verfolgen. Der Knochenkamm des Triceratops ist äußerst effektiv um sich vor frontalen Angriffen zu schützen, und sein eigener Angriff ist unglaublich gefährlich. Außerdem habe ich gesehen, das der Triceratops eine besonders feindliche Reaktion auf den [Tyrannosaurus](#) besitzt, er greift diesen in Herdenverbänden auf der Insel an.

Basis Statistiken:

| Attribut | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit | 375 | +75 | +6.21% | 0.075 |
| Ausdauer | 150 | +15 | +10% | |
| Sauerstoff | 150 | +15 | +10% | |
| Hunger | 3000 | +300 | +10% | |
| Gewicht | 365 | +7.3 | +4% | |

| | | | | |
|--------------------------|-----------------|------|---------|--------|
| Nahkampfschaden | 32 ² | +1.6 | +2% | 7.5% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100% | N/A | +5.565% | 122.6% |
| Trägheit | 250 | +15 | N/A | +0.5 |

Zähmen:

- Betäubt werden kann der Triceratops auf mehrere Methoden, solltet Ihr allein spielen, lockt ihn einfach zwischen ein paar Palmen oder Bäume, mit ein wenig Geschick wird er darin hängen bleiben und Ihr könnt ihn seelenruhig betäuben. Ebenso funktioniert es wenn Ihr Euch eine kleine Anhöhe oder Felsen sucht von wo Euch aus der Triceratops nicht erreichen kann. Sollte man einen höherlevligen Triceratops benötigen kann man diesen mittels [Quetzal](#) in eine Zähmarena transportieren und ihn vor Ort betäuben, das ist die sicherste Möglichkeit. Weiterhin kann man ihn auch mittels Flugtier betäuben, entweder von einem [Quetzal](#) aus beschießen oder mittels [Argentavis](#), wobei ein Spieler den Vogel steuert und der zweite Spieler an den Krallen des [Argentavis](#) hängt und von da aus auf das [Trike](#) schießt.
- Der Triceratops kommt so gut wie überall auf der Insel vor.
- Ein Triceratops benötigt  [Carno Ei Kibble](#),  Gemüse,  [Mejoberry](#),  Beeren. (Wobei erstgenanntes das beste Zähmfutter ist.)

|  Level 1 |  |  | Time |
|---|---|---|---------|
|  Kibble (Carno Egg) 8 | 0 | 0 | 0:09:36 |
|  Vegetables 79 | 74 | 15 | 0:47:25 |
|  Mejoberry 105 | 74 | 15 | 0:47:16 |
|  Berries 158 | 74 | 15 | 0:47:25 |
| KO:  x 25;  x 11;  x 3;  x 2;  x 2 | | | |
| Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:13:38 | | | |

|  Level 20 |  |  | Time |
|---|---|---|---------|
|  Kibble (Carno Egg) 15 | 0 | 0 | 0:09:36 |
|  Vegetables 150 | 192 | 40 | 1:07:25 |
|  Mejoberry 200 | 192 | 40 | 1:07:16 |
|  Berries 300 | 192 | 40 | 1:07:25 |
| KO:  x 54;  x 22;  x 6;  x 4;  x 2 | | | |
| Torpor-depletion: 0.41 / s, Time until all torpor is depleted: 00:13:38 | | | |

|  Level 75 |  |  | Time |
|---|---|---|---------|
|  Kibble (Carno Egg) 36 | 50 | 11 | 0:43:11 |
|  Vegetables 357 | 806 | 179 | 3:34:13 |
|  Mejoberry 475 | 804 | 178 | 3:33:46 |
|  Berries 713 | 805 | 178 | 3:33:55 |
| KO:  x 136;  x 56;  x 16;  x 9;  x 7 | | | |
| Torpor-depletion: 0.71 / s, Time until all torpor is depleted: 00:31:57 | | | |

|  Level 100 |  |  | Time |
|--|---|---|---------|
|  Kibble (Carno Egg) 45 | 101 | 23 | 0:09:36 |
|  Vegetables 450 | 1193 | 271 | 4:07:25 |
|  Mejoberry 600 | 1193 | 271 | 4:07:16 |
|  Berries 900 | 1193 | 271 | 4:07:25 |
| KO:  x 174;  x 71;  x 20;  x 12;  x 2 | | | |
| Torpor-depletion: 0.85 / s, Time until all torpor is depleted: 00:13:38 | | | |

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)


Farmt / Produziert / Besonderheit:

| Ressource: | Wirksamkeit: |
|---|--------------|
|  Beeren, alle Sorten | **** |
|  Stroh | *** |
|  Holz | ** |
|  Seltene Blume | * |
|  Seltener Pilz | * |

***** *Ausgezeichnet* / * *Mangelhaft*

Der Triceratops eignet sich besonders gut für ARK Neulinge, ein sehr solides Tier, welches leicht zu zähmen ist und als Arbeitstier (Beeren farmen) als auch zum Kampf eingesetzt werden kann. Levelt man es geschickt auf Gesundheit, Gewicht und Nahkampfschaden, hat man ein grundsolides Tier.

Drops:

| |
|---|
|  Rohes Fleisch |
|  Leder |
|  Keratin |

Bilder / Videos:

