Triceratops

Der Triceratops ist ein gelehriger Pflanzenfresser, welcher nicht unterschätzt werden sollte.

Statistik

Ingame Name: Trike

Spezies: <u>Triceratops styrax</u> **Zeit:** Late Cretaceous **Ernährung:** Pflanzenfresser

Charakter: Gereizt



Zähmbar: Ja Reitbar: Ja

Sattel: Trike Saddle (Lvl. 20)

Grundinformationen:

• Wild:

Hierbei handelt es sich offensichtlich um eine Kreuzung aus Triceratops und Styracosaurus, der <u>Triceratops styrax</u> besitzt beide Charakteristiken – das Gesicht des Triceratops mit den drei Hörnern, als auch den gehörnten Kamm des Styracosaurus.

Gezähmt:

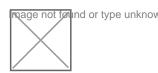
Der Triceratops ist ein häufig verwendetes Reittier für diejenigen, welche gern auf Dinosauriern reiten. Dabei dient der Triceratops als Last – und Kampftier.

• Bekannte Informationen:

Normalerweise ist er ein sehr gelehriges Weidetier, verärgert man jedoch den Triceratops wird er extrem aggressiv. Gnadenlos wird der Triceratops jedes Möchtegern – Raubtier (und Eier Dieb) verfolgen. Der Knochenkamm des Triceratops ist äußerst effektiv um sich vor frontalen Angriffen zu schützen, und sein eigener Angriff ist unglaublich gefährlich. Außerdem habe ich gesehen, das der Triceratops eine besonders feindliche Reaktion auf den Tyrannosaurus besitzt, er greift diesen in Herdenverbänden auf der Insel an.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	375	+75	+6.21%	0.075
Ausdauer	150	+15	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	3000	+300	+10%	
Gewicht	365	+7.3	+4%	



1

Nahkampfschaden	32 ²	+1.6	+2%	7.5%
Bewegungsgeschwindigkei	t 100%	N/A	+5.565%	122.6%
Trägheit	250	+15	N/A	+0.5

Zähmen:

- Betäubt werden kann der Triceratops auf mehrere Methoden, solltet Ihr allein spielen, lockt ihn einfach zwischen ein paar Palmen oder Bäume, mit ein wenig Geschick wird er darin hängen bleiben und Ihr könnt ihn seelenruhig betäuben. Ebenso funktioniert es wenn Ihr Euch eine kleine Anhöhe oder Felsen sucht von wo Euch aus der Triceratops nicht erreichen kann. Sollte man einen höherlevligen Triceratops benötigen kann man diesen mittels Quetzal in eine Zähmarena transportieren und ihn vor Ort betäuben, das ist die sicherste Möglichkeit. Weiterhin kann man ihn auch mittels Flugtier betäuben, entweder von einem Quetzal aus beschießen oder mittels Argentavis, wobei ein Spieler den Vogel Steuert und der zweite Spieler an den Krallen des Argentavis hängt und von da aus auf das Trike schießt.
- Der Triceratops kommt so gut wie überall auf der Insel vor.
- Ein Triceratops benötigt <u>Carno Ei Kibble</u>, Gemüse, <u>Mejoberry</u>, Beeren. (Wobe erstgenanntes des beste Zähmungsfutter ist.)

Level 1		*		Time
Kibble (Carno Egg)	8	0	0	0:09:36
Vegetables	79	74	15	0:47:25
Mejoberry	105	74	15	0:47:16
Berries	158	74	15	0:47:25
KO: ✓ × 25; 🐧 × 11; 💢 × 3; 💢 × 2; 🗩 × 2				
Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:13:38				



Level 75		4		Time
Kibble (Carno Egg)	36	50	11	0:43:11
Vegetables	357	806	179	3:34:13
Mejoberry	475	804	178	3:33:46
Berries	713	805	178	3:33:55
KO: ✓ × 136; Ø × 56; 🂢 × 16; 🂢 × 9; 🗩 × 7				
Torpor-depletion: 0.71 / s, Time until all torpor is depleted: 00:31:57				

Torpor-doplotton. g. 4177	, rano di	itii dii torpo	i io dopioto	٠.
Level 100		*		
Kibble (Carno Egg)	45	101	23	C
Vegetables	450	1193	271	4
Mejoberry	600	1193	271	4
Berries	900	1193	271	4
<u>KO</u> : / × 174; Ø₹	× 71;)	X × 20;	X × 12	<u>)</u> -
Torpor-depletion: 0.85 / s	s. Time ui	ntil all torpo	r is deplete	ed:

Farmt / Produziert / Besonderheit:



^{****} Ausgezeichnet / * Mangelhaft

Der Triceratops eigent sich besonders gut für ARK Neulinge, ein sehr solides Tier, welches leicht zu zähmen ist und als Arbeitstier (Beeren farmen) als auch zum Kampf eingesetzt werden kann. Levelt man es geschickt auf Gesundheit, Gewicht und Nahkampfschaden, hat man ein grundsolides Tier.

Drops:



Bilder / Videos:

