

Triceratops

Der Triceratops ist ein gelehriger Pflanzenfresser, welcher nicht unterschätzt werden sollte.



Statistik

Ingame Name: [Trike](#)

Spezies: [Triceratops styrax](#)

Zeit: Late Cretaceous

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Gereizt

Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Trike Saddle](#) (Lvl. 20)

Grundinformationen:

- **Wild:**

Hierbei handelt es sich offensichtlich um eine Kreuzung aus Triceratops und Styracosaurus, der [Triceratops styrax](#) besitzt beide Charakteristiken – das Gesicht des Triceratops mit den drei Hörnern, als auch den gehörnten Kamm des Styracosaurus.

- **Gezähmt:**

Der Triceratops ist ein häufig verwendetes Reittier für diejenigen, welche gern auf Dinosauriern reiten. Dabei dient der Triceratops als Last – und Kampftier.

- **Bekannte Informationen:**





Normalerweise ist er ein sehr gelehriges Weidetier, verärgert man jedoch den Triceratops wird er extrem aggressiv. Gnadenlos wird der Triceratops jedes Mochtegern – Raubtier (und Eier Dieb) verfolgen. Der Knochenkamm des Triceratops ist äußerst effektiv um sich vor frontalen Angriffen zu schützen, und sein eigener Angriff ist unglaublich gefährlich. Außerdem habe ich gesehen, das der Triceratops eine besonders feindliche Reaktion auf den [Tyrannosaurus](#) besitzt, er greift diesen in Herdenverbänden auf der Insel an.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	375	+75	+6.21%	0.075
Ausdauer	150	+15	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	3000	+300	+10%	
Gewicht	365	+7.3	+4%	

Nahkampfschaden	32 ²	+1.6	+2%	7.5%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+5.565%	122.6%
Trägheit	250	+15	N/A	+0.5

Zähmen:

- Betäubt werden kann der Triceratops auf mehrere Methoden, solltet Ihr allein spielen, lockt ihn einfach zwischen ein paar Palmen oder Bäume, mit ein wenig Geschick wird er darin hängen bleiben und Ihr könnt ihn seelenruhig betäuben. Ebenso funktioniert es wenn Ihr Euch eine kleine Anhöhe oder Felsen sucht von wo Euch aus der Triceratops nicht erreichen kann. Sollte man einen höherlevligen Triceratops benötigen kann man diesen mittels [Quetzal](#) in eine Zähmarena transportieren und ihn vor Ort betäuben, das ist die sicherste Möglichkeit. Weiterhin kann man ihn auch mittels Flugtier betäuben, entweder von einem [Quetzal](#) aus beschießen oder mittels [Argentavis](#), wobei ein Spieler den Vogel steuert und der zweite Spieler an den Krallen des [Argentavis](#) hängt und von da aus auf das [Trike](#) schießt.
- Der Triceratops kommt so gut wie überall auf der Insel vor.
- Ein Triceratops benötigt  [Carno Ei Kibble](#),  Gemüse,  [Mejoberry](#),  Beeren. (Wobei erstgenanntes das beste Zähmfutter ist.)

 Level 1			Time
 Kibble (Carno Egg) 8	0	0	0:09:36
 Vegetables 79	74	15	0:47:25
 Mejoberry 105	74	15	0:47:16
 Berries 158	74	15	0:47:25
KO:  x 25;  x 11;  x 3;  x 2;  x 2			
Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:13:38			

 Level 20			Time
 Kibble (Carno Egg) 15	0	0	0:09:36
 Vegetables 150	192	40	1:07:25
 Mejoberry 200	192	40	1:07:16
 Berries 300	192	40	1:07:25
KO:  x 54;  x 22;  x 6;  x 4;  x 2			
Torpor-depletion: 0.41 / s, Time until all torpor is depleted: 00:13:38			

 Level 75			Time
 Kibble (Carno Egg) 36	50	11	0:43:11
 Vegetables 357	806	179	3:34:13
 Mejoberry 475	804	178	3:33:46
 Berries 713	805	178	3:33:55
KO:  x 136;  x 56;  x 16;  x 9;  x 7			
Torpor-depletion: 0.71 / s, Time until all torpor is depleted: 00:31:57			

 Level 100			Time
 Kibble (Carno Egg) 45	101	23	0:09:36
 Vegetables 450	1193	271	1:07:25
 Mejoberry 600	1193	271	1:07:16
 Berries 900	1193	271	1:07:25
KO:  x 174;  x 71;  x 20;  x 12;  x 2			
Torpor-depletion: 0.85 / s, Time until all torpor is depleted: 00:13:38			

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ressource:	Wirksamkeit:
 Beeren, alle Sorten	****
 Stroh	***
 Holz	**
 Seltene Blume	*
 Seltener Pilz	*

***** Ausgezeichnet / * Mangelhaft

Der Triceratops eignet sich besonders gut für ARK Neulinge, ein sehr solides Tier, welches leicht zu zähmen ist und als Arbeitstier (Beeren farmen) als auch zum Kampf eingesetzt werden kann. Levelt man es geschickt auf Gesundheit, Gewicht und Nahkampfschaden, hat man ein grundsolides Tier.

Drops:

 Rohes Fleisch
 Leder
 Keratin

Bilder / Videos:

