

Terror Bird (Terror Vogel)

Der Terror Vogel ist ein schneller Jäger.

Statistik

Name: [Terror Vogel](#)

Species: [Phorusrhacidae Rapidesultor](#)

Zeit: Später Paläozän

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Terror Vogel Sattel](#)

Erschienen: *ja, mit dem Patch 235*

Grundinformationen:

- **Wild:**

Der [Terror Vogel](#) ist ein sehr aggressives Tier, welches eine Größe von acht bis zwölf Fuß erreichen kann. Außerdem ist er nur dazu fähig sehr kurze Strecken zu fliegen, anstelle dessen nutzt er seine Flügel eher zum Balance halten, während seiner Hochgeschwindigkeits Läufe. Das Flugverhalten des Phorusrhacidae beschreibt sich als eindrucksvoller Sprung übergehend in einen Gleitflug, welcher durch das Flügelschlagen unterstützt und dadurch verlängert wird.

- **Gezähmt:**

Der Phorusrhacidae ist ein ausgezeichnete Kämpfer, er eignet sich besonders gut um zu peinigen oder sich in der Gegend umzusehen. Die Reiter des Phorusrhacidae besitzen durch ihn die Vorteile eines schnellen und beweglichen Theropoden, zusätzlich dazu gewinnen diese auch etwas von der Freiheit eines Flugkreaturpiloten... Sollte es dem Reiter des Phorusrhacidae gelingen das Tier lange in der Luft zu halten, wird ihm sein ausgedehnter Sprung sehr gefallen.









- **Bekannte Informationen:**













Der Charakter des Phorusrhacidae zeigt eine interessante Mischung aus den Eigenschaften von [Utahraptor](#), [Carnotaurus](#) und dem [Tyrannosaurus](#), welche, ebenso wie er, theropoden sind. Ähnliche Merkmale sind z.B. die allgemeine Gestalt und die Art und Weise der Jagd, aber seine Angriffe zeichnen sich durch blitzartige Hiebe, während des Anspringens der Beute, aus.










Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	270	+54	+6.21%	+?
Ausdauer	160	+16	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	1500	+150	+10%	
Gewicht	120	+2.4	+4%	
Nahkampfschaden	16 ²	+0.8	+2%	+?%
Bewegungsgeschwindigkeit	?%	N/A	+3%	+?%
Trägheit	300	+18	N/A	+?

Zähmen:

- Der [Terror Vogel](#) ist sehr schnell und wendig, entweder von einem hohen Felsen aus betäuben oder per Flugdino in eine Tamingarena bringen, welches die sicherste Methode darstellt.
- Transport mit [Quetzal](#) oder [Argentavis](#) möglich
- Bevorzugtes [Kibble Gallimimus Kibble](#) (1 x [Gallimimus Ei](#), 1 x  [Kartoffel](#), 1 x  [Geräuchertes Fleisch](#), 2 x  [Mejoberry](#), 3 x  [Fasern](#), 1 x zu 25% gefüllter  [Wassersack](#)),  [Rohes Edelfleisch](#),  [Gekochtes Edelfleisch](#),  [Rohes Fleisch](#) (erstgenanntes ist das beste Futtermittel)
- [Terror Bird](#) Level 104 benötigte 250 [Narcotic](#) und 27 [Kibble](#), Dauer ca. 1h

 Level 1			Time
 Kibble (Gallimimus Egg) 5	94	27	0:12:00
 Raw Prime Meat 12	152	43	0:18:01
 Cooked Prime Meat 23	309	87	0:34:28
 Raw Meat 34	468	131	0:51:01
KO:  x 30;  x 13;  x 4;  x 2;  x 2			
Torpor-depletion: 2.3 / s, Time until all torpor is depleted: 00:02:10			

 Level 20	
 Kibble (Gallimimus Egg) 9	200
 Raw Prime Meat 22	326
 Cooked Prime Meat 44	689
 Raw Meat 66	1053
KO:  x 65;  x 27;  x 8;	
Torpor-depletion: 3.07 / s, Time until all torpor is depleted: 00:02:10	

 Level 75							Time	 Level 100			
 Kibble (Gallimimus Egg)	20	584	206	0:47:59	 Kibble (Gallimimus Egg)	26	817				
 Raw Prime Meat	54	1033	364	1:21:01	 Raw Prime Meat	68	1386				
 Cooked Prime Meat	107	2112	744	2:40:20	 Cooked Prime Meat	135	2824				
 Raw Meat	160	3197	1126	4:00:01	 Raw Meat	202	4269				
KO:  x 164;  x 67;  x 19;  x 11;  x 8					KO:  x 209;  x 85;  x 24;  x 8						
Torpor-depletion: 5.32 / s, Time until all torpor is depleted: 00:05:06					Torpor-depletion: 6.35 / s, Time until all torpor is depleted: 00:05:06						

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert:



[Chitin](#)



[Keratin](#)



[Leder](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

