

# Giant Beaver (Riesen Biber)

Der Riesenbiber ist ein effizienter Holzsammler.

## Statistik

Name: [Giant Beaver](#)

Species: [Castoroides feliconcisor](#)

Zeit: Später Pliozän - Später Pleistozän

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Freundlich



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Castoroides Saddle](#) ([Riesenbiber Sattel](#))

Erschienen: Ja, *mit dem Patch 236*

## Grundinformationen:

- **Wild:**

[Castoroides](#) ist ein großes pflanzenfressendes Säugetier, welches in der Nähe zum [Wasser](#) anzutreffen ist. Im Gegensatz zu anderen [Biber](#) Arten besitzt er schon die Meiselförmigen Zähne des modernen Bibers. Typisch für einen [Biber](#) baut er Dämme als Lebensraum für sich, leider passiert es aber sehr oft, dass Größere Tiere diese versehentlich zertreten. Durch die Suche des Bibers nach ungestörten Baumöglichkeiten für seine Talsperren, ist er in freier Wildbahn eher selten anzutreffen.

- **Gezähmt:**

Den Wert eines gezähmten [Castoroides](#) erkennt man schon anhand seiner Physiologie. Durch seine Wesensart sammelt er äußerst effizient [Holz](#), weitaus mehr als die anderen Tierarten der Insel. Der [Biber](#) ist nicht sehr stark und kann dadurch nur begrenzte Mengen an [Holz](#) mit sich führen, aber er ist ein natürlicher Holzfäller auf der Insel.

- **Bekannt Informationen:**

Der [Castoroides](#) selbst, scheint nicht zu erkennen wie gefährlich die Insel ist. Genau kann ich es nicht sagen, entweder ist der [Biber](#) einfach zu dumm, um die Gefahren zu bemerken oder es interessiert ihn einfach nicht... aber ein glücklicher [Castoroides](#) geht gern in das [Wasser](#) spielen und nagt dabei sehr gern an [Holz](#).

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	450	+90	+5.4%	+?
Ausdauer	180	+18	+10%	
Sauerstoff	380	+38	+10%	
Hunger	2000	+200	+10%	
Gewicht	300	+6	+4%	
Nahkampfschaden	45 <sup>2</sup>	+2.25	+1.7%	+?%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+4.25%	+70%
Trägheit	350	+21	N/A	+?

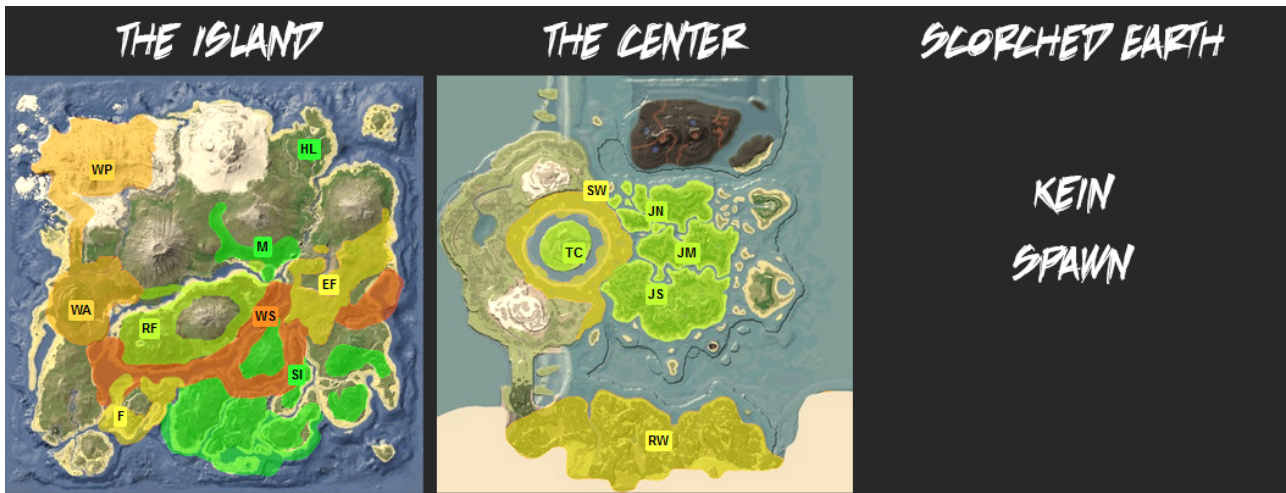
## Zähmen:

- Recht selten anzutreffen
- Bevorzugtes [Kibble: Gallimimus Kibble](#) / 🥕 Gemüse / 🍇 [Mejoberry](#)
- Transportable per [Quetzal](#) oder [Argentavis](#)
- Sehr flink und wendig bei Beschuss und er schnappt dabei auch gern mal zu.
- Die Betäubung baut sich moderat ab.
- Ein [Biber](#) mit der Stufe 116 benötigte ca. 2,5h - 3h / 34 [Gallimimus Kibble](#) / ca. 18 [Betäubungspfeile](#) (*Kopf / Körper*) aus der [Armbrust](#) (180 DMG [Armbrust](#) / 250 Melee Damage).

Level 1	Level 30	Level 60																																																																																										
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Item</th> <th>Count</th> <th>Health</th> <th>Stamina</th> <th>Oxygen</th> <th>Time</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Kibble (Gallimimus Egg)</td> <td>3</td> <td>53</td> <td>13</td> <td>7</td> <td>0:10:48</td> </tr> <tr> <td>Vegetables</td> <td>27</td> <td>340</td> <td>79</td> <td>40</td> <td>0:48:37</td> </tr> <tr> <td>Mejoberry</td> <td>35</td> <td>330</td> <td>77</td> <td>39</td> <td>0:47:16</td> </tr> <tr> <td>Berries</td> <td>53</td> <td>333</td> <td>78</td> <td>39</td> <td>0:47:43</td> </tr> </tbody> </table> <p>KO: 🏹 × 35; 🏹 × 15; 🏹 × 4; 🏹 × 3; 🏹 × 2; 🏹 × 1 Torpor-depletion: 1.53 / s. Time until all torpor is depleted: 00:03:49</p>	Item	Count	Health	Stamina	Oxygen	Time	Kibble (Gallimimus Egg)	3	53	13	7	0:10:48	Vegetables	27	340	79	40	0:48:37	Mejoberry	35	330	77	39	0:47:16	Berries	53	333	78	39	0:47:43	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Item</th> <th>Count</th> <th>Health</th> <th>Stamina</th> <th>Oxygen</th> <th>Time</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Kibble (Gallimimus Egg)</td> <td>7</td> <td>177</td> <td>44</td> <td>22</td> <td>0:25:12</td> </tr> <tr> <td>Vegetables</td> <td>63</td> <td>1026</td> <td>254</td> <td>127</td> <td>1:53:25</td> </tr> <tr> <td>Mejoberry</td> <td>84</td> <td>1026</td> <td>254</td> <td>127</td> <td>1:53:25</td> </tr> <tr> <td>Berries</td> <td>125</td> <td>1017</td> <td>251</td> <td>126</td> <td>1:52:31</td> </tr> </tbody> </table> <p>KO: 🏹 × 96; 🏹 × 40; 🏹 × 11; 🏹 × 7; 🏹 × 5; 🏹 × 3 Torpor-depletion: 2.32 / s. Time until all torpor is depleted: 00:08:53</p>	Item	Count	Health	Stamina	Oxygen	Time	Kibble (Gallimimus Egg)	7	177	44	22	0:25:12	Vegetables	63	1026	254	127	1:53:25	Mejoberry	84	1026	254	127	1:53:25	Berries	125	1017	251	126	1:52:31	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Item</th> <th>Count</th> <th>Health</th> <th>Stamina</th> <th>Oxygen</th> <th>Time</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Kibble (Gallimimus Egg)</td> <td>10</td> <td>307</td> <td>80</td> <td>40</td> <td>0:35:59</td> </tr> <tr> <td>Vegetables</td> <td>100</td> <td>1910</td> <td>497</td> <td>249</td> <td>3:00:01</td> </tr> <tr> <td>Mejoberry</td> <td>134</td> <td>1920</td> <td>499</td> <td>250</td> <td>3:00:55</td> </tr> <tr> <td>Berries</td> <td>200</td> <td>1910</td> <td>497</td> <td>249</td> <td>3:00:01</td> </tr> </tbody> </table> <p>KO: 🏹 × 159; 🏹 × 65; 🏹 × 18; 🏹 × 11; 🏹 × 8; 🏹 × 4 Torpor-depletion: 3.14 / s. Time until all torpor is depleted: 00:08:28</p>	Item	Count	Health	Stamina	Oxygen	Time	Kibble (Gallimimus Egg)	10	307	80	40	0:35:59	Vegetables	100	1910	497	249	3:00:01	Mejoberry	134	1920	499	250	3:00:55	Berries	200	1910	497	249	3:00:01
Item	Count	Health	Stamina	Oxygen	Time																																																																																							
Kibble (Gallimimus Egg)	3	53	13	7	0:10:48																																																																																							
Vegetables	27	340	79	40	0:48:37																																																																																							
Mejoberry	35	330	77	39	0:47:16																																																																																							
Berries	53	333	78	39	0:47:43																																																																																							
Item	Count	Health	Stamina	Oxygen	Time																																																																																							
Kibble (Gallimimus Egg)	7	177	44	22	0:25:12																																																																																							
Vegetables	63	1026	254	127	1:53:25																																																																																							
Mejoberry	84	1026	254	127	1:53:25																																																																																							
Berries	125	1017	251	126	1:52:31																																																																																							
Item	Count	Health	Stamina	Oxygen	Time																																																																																							
Kibble (Gallimimus Egg)	10	307	80	40	0:35:59																																																																																							
Vegetables	100	1910	497	249	3:00:01																																																																																							
Mejoberry	134	1920	499	250	3:00:55																																																																																							
Berries	200	1910	497	249	3:00:01																																																																																							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Item</th> <th>Count</th> <th>Health</th> <th>Stamina</th> <th>Oxygen</th> <th>Time</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Kibble (Gallimimus Egg)</td> <td>14</td> <td>503</td> <td>136</td> <td>68</td> <td>0:50:23</td> </tr> <tr> <td>Vegetables</td> <td>138</td> <td>2930</td> <td>792</td> <td>396</td> <td>4:08:25</td> </tr> <tr> <td>Mejoberry</td> <td>184</td> <td>2930</td> <td>792</td> <td>396</td> <td>4:08:25</td> </tr> <tr> <td>Berries</td> <td>275</td> <td>2919</td> <td>789</td> <td>395</td> <td>4:07:31</td> </tr> </tbody> </table> <p>KO: 🏹 × 222; 🏹 × 91; 🏹 × 25; 🏹 × 15; 🏹 × 11; 🏹 × 6 Torpor-depletion: 3.98 / s. Time until all torpor is depleted: 00:09:20</p>	Item	Count	Health	Stamina	Oxygen	Time	Kibble (Gallimimus Egg)	14	503	136	68	0:50:23	Vegetables	138	2930	792	396	4:08:25	Mejoberry	184	2930	792	396	4:08:25	Berries	275	2919	789	395	4:07:31	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Item</th> <th>Count</th> <th>Health</th> <th>Stamina</th> <th>Oxygen</th> <th>Time</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Kibble (Gallimimus Egg)</td> <td>18</td> <td>720</td> <td>201</td> <td>101</td> <td>1:04:46</td> </tr> <tr> <td>Vegetables</td> <td>175</td> <td>4005</td> <td>1118</td> <td>559</td> <td>5:15:01</td> </tr> <tr> <td>Mejoberry</td> <td>234</td> <td>4017</td> <td>1121</td> <td>561</td> <td>5:15:55</td> </tr> <tr> <td>Berries</td> <td>350</td> <td>4005</td> <td>1118</td> <td>559</td> <td>5:15:01</td> </tr> </tbody> </table> <p>KO: 🏹 × 285; 🏹 × 117; 🏹 × 32; 🏹 × 19; 🏹 × 13; 🏹 × 7 Torpor-depletion: 4.78 / s. Time until all torpor is depleted: 00:09:58</p>	Item	Count	Health	Stamina	Oxygen	Time	Kibble (Gallimimus Egg)	18	720	201	101	1:04:46	Vegetables	175	4005	1118	559	5:15:01	Mejoberry	234	4017	1121	561	5:15:55	Berries	350	4005	1118	559	5:15:01	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Item</th> <th>Count</th> <th>Health</th> <th>Stamina</th> <th>Oxygen</th> <th>Time</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Kibble (Gallimimus Egg)</td> <td>22</td> <td>951</td> <td>273</td> <td>137</td> <td>1:19:10</td> </tr> <tr> <td>Vegetables</td> <td>213</td> <td>5157</td> <td>1478</td> <td>739</td> <td>6:23:25</td> </tr> <tr> <td>Mejoberry</td> <td>284</td> <td>5157</td> <td>1478</td> <td>739</td> <td>6:23:25</td> </tr> <tr> <td>Berries</td> <td>425</td> <td>5144</td> <td>1474</td> <td>737</td> <td>6:22:31</td> </tr> </tbody> </table> <p>KO: 🏹 × 348; 🏹 × 142; 🏹 × 39; 🏹 × 23; 🏹 × 16; 🏹 × 8 Torpor-depletion: 5.6 / s. Time until all torpor is depleted: 00:10:22</p>	Item	Count	Health	Stamina	Oxygen	Time	Kibble (Gallimimus Egg)	22	951	273	137	1:19:10	Vegetables	213	5157	1478	739	6:23:25	Mejoberry	284	5157	1478	739	6:23:25	Berries	425	5144	1474	737	6:22:31
Item	Count	Health	Stamina	Oxygen	Time																																																																																							
Kibble (Gallimimus Egg)	14	503	136	68	0:50:23																																																																																							
Vegetables	138	2930	792	396	4:08:25																																																																																							
Mejoberry	184	2930	792	396	4:08:25																																																																																							
Berries	275	2919	789	395	4:07:31																																																																																							
Item	Count	Health	Stamina	Oxygen	Time																																																																																							
Kibble (Gallimimus Egg)	18	720	201	101	1:04:46																																																																																							
Vegetables	175	4005	1118	559	5:15:01																																																																																							
Mejoberry	234	4017	1121	561	5:15:55																																																																																							
Berries	350	4005	1118	559	5:15:01																																																																																							
Item	Count	Health	Stamina	Oxygen	Time																																																																																							
Kibble (Gallimimus Egg)	22	951	273	137	1:19:10																																																																																							
Vegetables	213	5157	1478	739	6:23:25																																																																																							
Mejoberry	284	5157	1478	739	6:23:25																																																																																							
Berries	425	5144	1474	737	6:22:31																																																																																							


**Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen:** [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Vorkommen:



**Farmt / Produziert / Wissenswertes:**











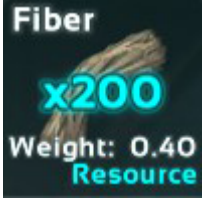

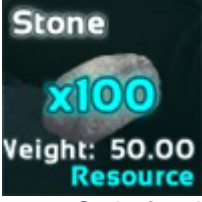
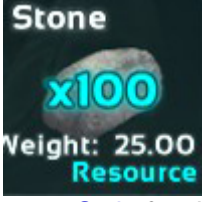
Wenn man den [Riesen Biber](#) auf "Wandering" einstellt, wird er jede Menge  Holz sammeln. Weiterhin ist der Grundschaten des Bibers mit 45 höher als der vom Dire Wolf oder [Carnotaurus](#), dieser überraschend gute Wert macht ihn auch für Kämpfe recht interessant.



Der Sattel des Riesenbivers ist eine mobile [Schmiede](#).

Holz, Stroh, Faser und Stein wiegen im Biber Inventar deutlich weniger, diese kleine Tabelle zeigt Euch dies im Vergleich:

Ressource: Gewicht im Inventar des Menschen: Gewicht im Inventar des Biber:

 <u>Holz</u>	 100 x <u>Holz</u> ? 50Kg	 100 x <u>Holz</u> ? 10Kg
 <u>Stroh</u>	 100 x <u>Stroh</u> ? 2Kg	 100 x <u>Stroh</u> ? 0,4Kg
 <u>Faser</u>	 100 x <u>Faser</u> ? 2Kg	 100 x <u>Faser</u> ? 0,4Kg
 <u>Stein</u>	 100 x <u>Stein</u> ? 50Kg	 100 x <u>Stein</u> ? 25Kg

Außerdem baut der Riesen Biber kleine Dämme, welche nicht leicht zu sehen sind, aber wertvolle Ressourcen beinhalten.



Ein Biber Damm vom Giganotosaurus aus betrachtet.



Der Biber Damm aus der Nähe betrachtet.

### Ressourcen im Biberdamm:



Zementpaste



Siliziumperlen



Seltene Blume



Seltener Pilz



Holz

### Kann getragen werden von:

Megalosaurus

Argentavis

Quetzal

[Wyvern](#)  
[Tusoteuthis](#)

## Drops:



[Fell](#)



[Hide](#)



[Rohes Fleisch](#)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

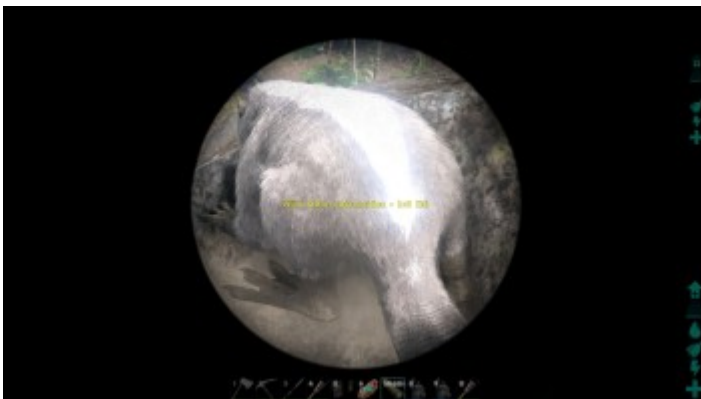
## Bilder / Videos:

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

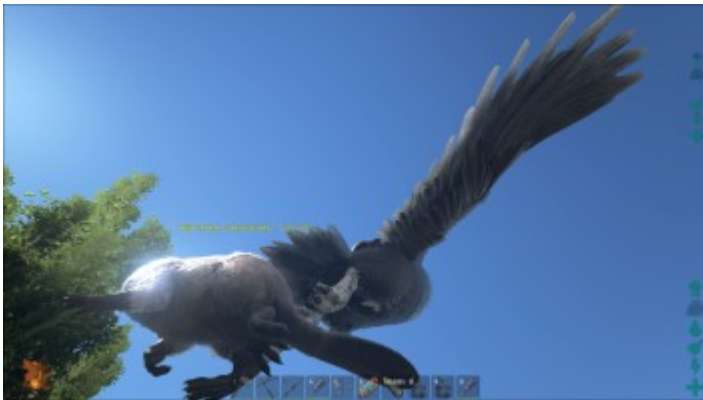


[Riesebiber](#) durch das [Fernglas](#) betrachtet.

<https://arksurvival.zone/wiki/entry/495-giant-beaver-riesen-biber/>



*Riesen Biber Familie mit Drillingen.*



*Der Biber hängt am Argentavis.*



*Der Biber in der Tamingarena.*



Sehr schön glänzt des Bibers [Pelz](#).



Die Betäubung baut sich moderat ab.



[Riesensiber](#) mit [Schmiede-Sattel](#).





[Rieserbiber](#) mit [Schmiede-Sattel](#).