



Electric Prod (Elektroschocker)



Der Elektroschocker ist eine Betäubungswaffe.



Der [Elektroschocker](#) verursacht an Menschen und Tieren Toporschaden. Kleine Tiere kann der [Elektroschocker](#) mitunter sofort betäuben, ebenso Menschen, welche keine [Riot Rüstung](#) tragen. Zur Zeit (Patch 234.1) kann der [Elektroschocker](#) nur eine Ladung abfeuern, zum aufladen wird der [Elektroschocker](#) in die  [Drehmaschine](#) gelegt und mit 8 Einheiten  [Angler Gel](#) aufgeladen.

Bei einer Anwendung, fügt der [Elektroschocker](#) einen Punkt physischen Schaden zu und zusätzliche 266 Punkte Toporschaden. Eine gute Panzerung, wie ihn zum Beispiel das Riot Rüstungs Set liefert, minimiert den Toporschaden ungemein.

Der Toporwert des Elektroschocker steigt mit seiner Item Qualität, aber nur auf 500 Topor maximal, welche er auf einmal entladen kann.

Typ	Waffe
Benötigtes Level	80
Punkte zum Erlernen	60
XP pro Herstellung	6.6
Schaden / Topor	1 / 266
Gewicht	6.0
Haltbarkeit	1
Munition	8 x  Angler Gel pro Schuß
Einmalige Benutzung	ja, aufzuladen in der  Drehmaschine
Voraussetzungen	-
Schaltet frei	-

- Zutaten
- 120 x  [Polymer](#)
 - 130 x  [Metallbarren](#)
 - 120 x  [Elektronik](#)
 - 120 x  [Kristall](#)
 - 70 x  [Zementpaste](#)
 - 15 x  [Angler Gel](#)
- Hergestellt in  [Drehmaschine](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

