

Erste Schritte in einer Welt voller Saurier und anderer Gefahren

Zuerst erstellt man sich einen Charakter und wählt ein "ungefähres" Startgebiet (Küste im Norden, Süden, Osten oder Westen).

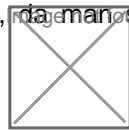
Zuerst erstellt man sich einen Charakter und wählt ein "ungefähres" Startgebiet (Küste im Norden, Süden, Osten oder Westen).

Sofern man kein Pech hat und gleich neben einem fleischfressendem Dinosaurier erscheint, beginnt man [STONE](#) (liegen einfach rum) und [FIBER](#) (von den Sträuchern) zu sammeln. Mit der Faust schlägt man ein bisschen auf Bäume ein, bis man [THATCH](#) und [WOOD](#) bekommt. Mit 10 [THATCH](#), 1 [WOOD](#) und 1 [STONE](#) kann man sich eine [STONE PICK](#) craften (Taste "V"). Mit dieser kann man Steine abklopfen und bekommt dadurch [STONE](#) und [FLINT](#). Wenn man mit der [STONE PICK](#) an Bäumen arbeitet, bekommt man ebenfalls [THATCH](#) (mehr) und [WOOD](#) (weniger). Sobald man 1 [WOOD](#), 1 [FLINT](#) und 1 [STONE](#) hat, sollte man sich auch eine [TORCH](#) basteln. Die kann ggf. auch als Waffe herhalten, aber sie soll uns vorrangig Licht in der Nacht spenden.

Nun sollte man genug Erfahrung gesammelt haben, um ein Level aufzusteigen. Im Inventar steigert man einen gewünschten Wert (Gesundheit, Schnelligkeit, Angriffskraft, usw.), indem man rechts daneben auf das + klickt. Danach geht das ENGRAMS Fenster auf und man kann sich für ein paar Erfahrungspunkte aussuchen, was man als nächstes zum Herstellen erlernen will. Ich empfehle auf jeden Fall die [STONE HATCHET](#) (mit der kann man bei Bäumen mehr [WOOD](#) als HATCHET abzubauen) und das [CAMPFIRE](#). Das [Lagerfeuer](#) hält uns in der Nacht warm und man kann darauf Fleisch braten.

Gegenstände (Waffen, Werkzeuge, usw.) kann man sich im Inventar auch auf eine der Schnellzugriffsleisten legen (1-0) - dadurch kann man diesen Gegenstand schnell ausrüsten um Ressourcen mit dem richtigen Werkzeug abzubauen oder im Falle eines Kampfes zur Waffe zu greifen. Mit der Taste "Q" (oder der Taste des aktuell ausgerüsteten Gegenstandes) steckt man das momentane Werkzeug, bzw. die Waffe weg und man hat wieder die Hände frei, um [STONE](#) oder [FIBER](#) einsammeln zu können. Zum sammeln müssen die Hände frei sein (man kann auch die [TORCH](#) tragen) - mit Waffen oder anderem Werkzeug kann man nichts einsammeln.

Man sollte gleich zu Beginn viel [FIBER](#) pflücken, da man sich ja auch so schnell wie Möglich Kleidung



herstellen möchte - und diese brauchen viel [FIBER](#)

Wenn man ausreichend gesammelt hat um auch eine [HATCHET](#) und ein [CAMPFIRE](#) herzustellen, hat man sicher auch genug Erfahrung, um wieder ein Level aufzusteigen. Nun erlernt man als Waffe den [SPEAR](#) und als Kleidung [CLOTH SHIRT](#) und [PANTS](#).

Beim [SPEAR](#) (8 [WOOD](#), 2 [FLINT](#), 12 [FIBER](#)) sollte man sich gleich ein paar mehr herstellen, da diese oft



und schnell im Kampf zu Bruch gehen. Diese werden dafür in der Quickleiste sogar gestapelt. Für das [SHIRT](#) (40 [FIBER](#)) und [PANTS](#) (50 [FIBER](#)) braucht man ausreichend [Fasern](#) von den Sträuchern.

Nun sollten wir halbwegs gut ausgerüstet sein (Waffe, Werkzeuge, Jacke und Hose, [Lagerfeuer](#) und [Fackel](#)) und machen endlich Jagd auf unsere erste Beute!
Diese sollte aber noch etwas kleiner ausfallen - ein [Dodo](#)! Oder ein Fisch im [Wasser](#) (aber keine Megalodons!)

Ist die Beute erledigt, einfach mit der Waffe (ich glaube, die HATCHET ist am besten hierfür geeignet), noch mehrmals auf den Leichnam draufhauen - dadurch wird [HIDE](#) und [RAW MEAT](#) sozusagen "abgebaut".
[HIDE](#) braucht man, um weitere Gegenstände wie Schuhe ([CLOTH BOOTS](#): 25 [FIBER](#), 6 [HIDE](#)) oder Handschuhe ([CLOTH GLOVES](#): 20 [FIBER](#), 4 [HIDE](#)) herzustellen. MEAT natürlich, um zu essen - aber nicht das rohe Fleisch (dadurch wird einem schlecht)! Dieses wird gemeinsam mit ein paar [WOOD](#) in das Inventar eines CAMPFIRES gelegt. Nun einfach warten (und sich am Feuer aufwärmen) und mit der Zeit wird aus



dem rohen Fleisch ein köstliches, zum Verzehr geeignetes Gericht

Essen und trinken sind natürlich grundsätzliche Dinge, die man machen muss. Trinken geht relativ einfach, indem man ins [Wasser](#) läuft, bis der Charakter anfängt zu schwimmen.
Essen kann man auch so gut wie alle gefundenen Beeren (pflückt man automatisch, wenn man [FIBER](#) von Sträuchern sammelt). Nur sollte man auf die Tooltips achten, denn einige Beeren haben Nebenwirkungen (machen schnell müde, dehydrieren einem, usw.).

Sterben ist grundsätzlich in jedem Spiel eine blöde Angelegenheit.
In ARK natürlich auch!

Wenn man sein virtuelles Alter Ego verliert, gibt es zwei Möglichkeiten, um fortzufahren:

1: man wählt Spawn on a random Location

oder

2: Create new Survivor

Bei Möglichkeit 1 verliert man seinen Charakter, den gesamten Fortschritt und das erlernte Wissen NICHT, erscheint dafür irgendwo im zu Beginn gewählten Startgebiet (also Norden, Süden, Osten oder Westen), wieder nackt und ohne Inventar, aber dafür mit dem zuvor erreichten Level. Bei Möglichkeit 2 beginnt man absolut von neuem - also auch mit Level 1!