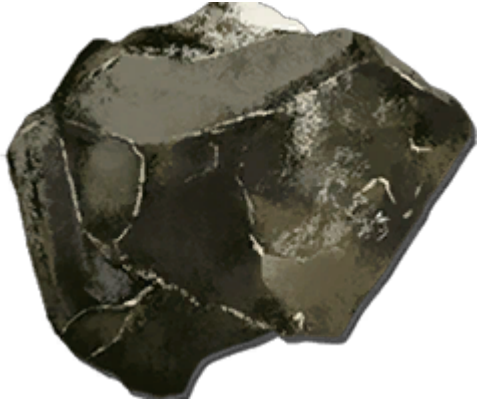


# Metal (Metall)

Metall wird benötigt um Metallbarren herzustellen

In der Regel findet man [Metall](#) oben auf den Bergen, in Höhlen und Flüssen. Kann in einer [Schmiede](#) zu [Metallbarren](#) verfeinert werden.

Für den Anfang eignet sich eine [Metall Steinspitzhacke](#) oder [Metallspitzhacke](#) um [Metall](#) zu farmen. Im späteren Spielverlauf wird ein [Ankylosaurus](#) unabdingbar um große Mengen an [Metall](#) zu farmen. [Metall](#) erkennt man an den goldfarbenen Steinen.



[Metall](#) wird in einem [Schmelzofen](#) / [Industrie Schmelzofen](#) zu [Metallbarren](#) weiterverarbeitet.

2 x [Metall](#) ergibt einen [Metallbarren](#).

Ebenso erhält man etwas mehr [Metall](#) aus den schwarzen runden Steinen, welche in den Flüssen zu finden sind.

Typ	Ressource
Gewicht	1.0
Max. Stapelbar	200.0
Farmgebiet	Berge, Höhlen, Flüsse

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Ernte:

Werkzeug / Tier:	Menge pro Aktion:
<a href="#">Ankylosaurus</a>	*****
<a href="#">Doedicurus</a> (nur aus <a href="#">Obsidian!</a> )	****

[Metallspitzhacke](#)

\*\*\*

[Steinspitzhacke](#)

\*

(\*schlecht / \*\*\*\*\* hervorragend)

## Bilder:



Großes Metallvorkommen auf einem Berg, mit [Obsidian](#) (Vordergrund, schwarz ) und [Kristall](#) (Hintergrund, links).



Kleines Metallvorkommen am Berghang.



Metallvorkommen in Schnee biome.



Metallvorkommen im Vulkan, ein Eldorado für den [Ankylosaurus](#).



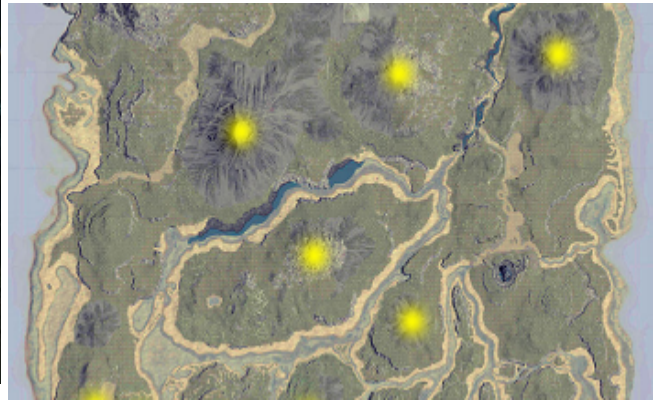
[Obsidian](#), optimal für den [Doedicurus](#) um [Metall](#) zu farmen.



[Obsidian](#), optimal für den [Doedicurus](#) um [Metall](#) zu farmen.



Schwarze Flusssteine, daraus gewinnt man etwas mehr [Metall](#).



Die gelben Punkte markieren die Metallvorkommen.