

# Thylacoleo (Beutellöwe)

Der Beutellöwe ist ein hinterhältiges Raubtier.

## Statistik

Name: [Thylacoleo](#)

Species: [Thylacoleo furtimorsus](#)

Zeit: Später Pliozän - Später Pleistozän

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Thylacoleo Sattel](#) ab Stufe (zwischen 45 und 50).

Erschienen: Ja, mit der Version 255.

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Der [Thylacoleo furtimorsus](#) ist ein großes, kräftiges [Beuteltier](#), begegnen kann man ihm, während seiner Jagd, in der Nähe von Bäumen. Seine ausgeprägten Krallen und die dazu halb opponierbaren Zehenglieder erheben ihn zu einem vortrefflichen Kletterer, diese Begabung erweist sich als ein großer Vorteil, während seiner Jagd auf Beute. Dazu besteigt er einen Baum und wartet ab, bis ein potenzielles Beutetier den Baum passiert um sich dann auf dieses zu stürzen. Wenn so ein Großes Tier wie er, auf seine Beute springt, wird diese wie erstarrt sein und keine Aussicht auf eine Erfolgreiche Flucht mehr besitzen.

- **Gezähmt:**

Der [Thylacoleo](#) ist ein mittelstarkes Reittier und seine hervorragende Eignung Bäume zu erklimmen, machen ihn zu einem wertvollen Begleiter, dadurch wird er sehr häufig von Stämmen gezähmt. Sehr viel Anklang findet der [Thylacoleo](#) bei kleinen Stoß Truppen, welche seine Eignung für Hinterhalte und unfaire Kämpfe zu schätzen wissen.

- **Bekannte Informationen:**

Der [Thylacoleo](#) besitzt, dank seiner starken Kiefer, eine beachtenswerte Kampfesqualität. Sobald er seine Beute im Maul hat, schließt er seinen Kiefer mit eisernem Biss, so dass er die meisten kleineren Tiere in ihrer letzten Position halten kann. Fortsetzen wird er diesen Kampf mit seinen scharfen Krallen, wobei er mit diesen seine festgehaltene Beute attackiert. Sollte der [Thylacoleo](#) einen Kampf entkommen wollen, verwendet er seine muskulösen Hinterbeine, um mit ihnen zurück in die Sicherheit der Bäume zu springen.

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	700	+140	+5%	+?
Ausdauer	400	+40	+10%	
Sauerstoff	200	+20	+10%	
Hunger	1500	+150	+10%	
Gewicht	400	+16	+4%	
Nahkampfschaden	40	+2	+2.89%	+?%
Bewegungsgeschwindigkeit	?%	N/A	+?%	+?%
Trägheit	700	+42	N/A	+?

## Zähmen:

Der [Thylacoleo](#) kommt sehr häufig im Redwood Biom vor und lebt in den dortigen Redwood Bäumen. Er bevorzugt [Titanoboa Ei Kibble](#) und kann mittels [Quetzal](#) von einem Redwood Baum "gepflückt" werden. (beste Variante)

Natürlich frisst er auch [Gekochtes Lammkotelett](#), [Gekochtes Edelfleisch](#) usw, wobei [Titanoboa Ei Kibble](#) die beste Zähm - Effizienz besitzt.

Der [Thylacoleo](#) besitzt einen nicht sehr großen Aggro-Bereich, sollte er auf dem Boden sein, allerdings besitzt er die Gesundheit eines [Spinosaurus](#) und die Angriffs-stärke eines [Carnotaurus](#), dies macht es nicht unbedingt leicht ihn allein am Boden zu betäuben.

Sein Betäubungs-Abbau ist moderat und es empfiehlt sich [Kibble](#) / [Gekochtes Lammkotelett](#) parat zu haben. So wie es aussieht mag er gekochte Fleischsorten mehr als rohe Fleischsorten.

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Mit einem [Thylacoleo](#) ist es möglich Redwood Bäume emporzuklettern um Feinden aufzulauern. Reitet mit dem [Thylacoleo](#) einfach zu einem Redwood Baum und sobald Ihr davor seid drückt Ihr die "Leertaste" und der [Thylacoleo](#) springt an den Baumstamm.



## Drops:



[Leder](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Keratin](#)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder / Videos:

Externer Inhalt [youtu.be](https://youtu.be)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.







