

Handcuffs (Handschellen)

Die Handschellen um Spieler abzuführen.




Die [Handcuffs](#) ([Handschellen](#)) ermöglichen es, das man unaufmerksame Spieler einschränken kann (Betäubte Spieler).

Der in [Handschellen](#) gelegte Spieler kann nicht auf sein oder andere Inventare zugreifen, aber er kann nicht verschlossene Türen öffnen.

Daraus resultiert das ein gefangender Spieler ebenso herumlaufen kann, weiterhin kann er auch mit piffen Tieren befehligen.

Am besten leert man das Spielerinventar von gefangenen Spielern (betäubt) und füllt diese mit [Stein](#) auf, so können sie nicht mehr laufen.

| | |
|---------------------|---|
| Typ | Ausrüstung |
| Benötigtes Level | 25 |
| Punkte zum Erlernen | 16 |
| XP pro Herstellung | 24.5 |
| Gewicht | 1.0 |
| Einmalige Benutzung | nein |
| Voraussetzungen | nichts |
| Schaltet frei | nichts |
| Zutaten | 50 x  Metallbarren |
| | 10 x  Zementpaste |
| | 5 x  Obsidian |
| Hergestellt in |  Schmiede |

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)