

Handcuffs (Handschellen)

Die Handschellen um Spieler abzuführen.



Die [Handcuffs](#) ([Handschellen](#)) ermöglichen es, das man unaufmerksame Spieler einschränken kann (Betäubte Spieler).

Der in [Handschellen](#) gelegte Spieler kann nicht auf sein oder andere Inventare zugreifen, aber er kann nicht verschlossene Türen öffnen.

Daraus resultiert das ein gefangender Spieler ebenso herumlaufen kann, weiterhin kann er auch mit piffen Tieren befehligen.

Am besten leert man das Spielerinventar von gefangenen Spielern (betäubt) und füllt diese mit [Stein](#) auf, so können sie nicht mehr laufen.

Typ	Ausrüstung
Benötigtes Level	25
Punkte zum Erlernen	16
XP pro Herstellung	24.5
Gewicht	1.0
Einmalige Benutzung	nein
Voraussetzungen	nichts
Schaltet frei	nichts
Zutaten	50 x  Metallbarren
	10 x  Zementpaste
	5 x  Obsidian
Hergestellt in	 Schmiede

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)