

Woolly Rhino (Wollnashorn)

Das Wollnashorn ist vielseitig verwendbar, aber auch gefährlich.

Statistik

Name: [Woolly Rhino \(Wollnashorn\)](#)

Species: [Coelodonta utiliserro](#)

Zeit: Später Pliozän - Später Pleistozän

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Freundlich



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Wollnashorn Sattel](#)

Erschienen: Ja, mit der Version 238

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Coelodonta utiliserro](#) ist ein freundlicher Pflanzenfresser, welcher in den Tundra- und Grasgebieten der Insel anzutreffen ist. Betrachtet man ihn in seiner natürlichen Umgebung wirkt Coelodonta sehr zutraulich, aber er ist ein großes und gefährliches Tier. Wird Coelodonta angegriffen, rennt er stürmisch auf seine Feinde zu. Er baut während des Rennens Schwung auf, entsprechend der Höhe seiner Geschwindigkeit kann das Einschlagsresultat erschreckend sein. Sollte genug Platz für solch eine Attacke sein, kann er mit nur einem Anlauf, selbst die größten Tiere auf sein Horn speißen.

- **Gezähmt:**

Wenn er nicht wegen seiner Hörner gejagt wird, handelt es sich bei Coelodonta um ein ausgezeichnetes Lasttier. Durch seine Eigenschaften, bei genügend Platz, es durchaus auch mit größeren Gegnern aufzunehmen sowie seine hohe Ladungskapazität werten ihn zu einer festen Ergänzung für Händlerzusammenkünfte oder Erntestreifzüge auf.

- **Bekannt Informationen:**

Trotz das Coelodonta ein mächtiger Gegner ist, wird er von vielen Stämmen wegen seiner einzigartigen Ressourcen intensiv gejagt. Gemahlen, ist sein Horn ein sehr stimulierendes Pulver und sein dichtes [Fell](#) findet Verwendung für viele Isolierende Outfits, dies macht Coelodonta zu einer gefragten Beute. Auch Junge, unerfahrene Stämme bejagen ihn, meist im Rudel, aber unter erheblicher Gefahr.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	500	+100	+5.4%	+?
Ausdauer	120	+12	+10%	
Sauerstoff	100	+10	+10%	
Hunger	3000	+300	+10%	
Gewicht	750	+15	+2.5%	
Nahkampfschaden	40 ²	+2	+2.1%	+?%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+6%	+150%
Trägheit	600	+36	N/A	+?

Zähmen:

- Anzutreffen im Norden (Schnee Region)
- Lässt sich mit einem [Quetzal](#) transportieren
- Die sicherste Lösung ist es, das [Wollnashorn](#) per [Quetzal](#), einfach in eine Taming Arena zu bringen und vor Ort betäuben.
- Allgemein ist es sehr wehrhaft, am besten von einer [Quetzal](#) Plattform aus betäuben, oder Ihr versucht es von einem [Stein](#) bzw. Anhöhe aus.
- Zu zweit macht sich das betäuben einfacher, einer hängt am [Argentavis](#) dran und schießt, während der andere den Vogel steuert.
- Benötigt zum zähmen  [Terror Bird Kibble](#) /  Gemüse /  [Mejoberry](#)? /  Beeren (wobei das erstgenannte das beste Zähmungsfutter ist).
- [Wollnashorn](#) Level 116 benötigt 21 Schüsse (Darts) aus der Longneck Riffle in den Kopf, 46 [Kibble](#) und 420 Narcotics.

 Level 1			Time
 Kibble (Terror Bird Egg) 9	35	8	0:17:19
 Vegetables 90	622	143	2:06:45
 Mejoberry 120	622	143	2:06:45
 Berries 179	618	143	2:06:03
KO:  x 60;  x 25;  x 7;  x 4;  x 3			
Torpor-depletion: 0.92 / s, Time until all torpor is depleted: 00:10:54			

 Level 20	
 Kibble (Terror Bird Egg) 15	76
 Vegetables 149	1268
 Mejoberry 199	1270
 Berries 298	1268
KO:  x 129;  x 53;  x 15	
Torpor-depletion: 1.23 / s, Time until all torpor is depleted: 00:10:54	

 Level 75			Time
 Kibble (Terror Bird Egg) 33	349	96	1:03:27
 Vegetables 321	3922	1076	7:32:03
 Mejoberry 428	3922	1076	7:32:03
 Berries 642	3922	1076	7:32:03
KO:  x 327;  x 134;  x 37;  x 21;  x 15			
Torpor-depletion: 2.13 / s, Time until all torpor is depleted: 00:25:33			

 Level 100	
 Kibble (Terror Bird Egg) 40	500
 Vegetables 399	5385
 Mejoberry 532	5385
 Berries 798	5385
KO:  x 417;  x 170;  x 47;  x 21;  x 15	
Torpor-depletion: 2.54 / s, Time until all torpor is depleted: 00:25:33	

 Level 150			Time
 Kibble (Terror Bird Egg) 56	895	277	1:47:39
 Vegetables 555	8619	2667	13:01:35
 Mejoberry 740	8619	2667	13:01:35
 Berries 1110	8619	2667	13:01:35
KO:  x 597;  x 244;  x 67;  x 38;  x 27			
Torpor-depletion: 3.36 / s, Time until all torpor is depleted: 00:29:37			

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheiten:



Beeren



[Stroh](#)



[Holz](#)

Pflanzensamen

Eine Besonderheit ist der "Schwung Effekt*" des [Wollnashorn](#)'s, dieser befindet sich neben der Gesundheitsanzeige des Tieres und sieht so aus wie die "Wut Anzeige" des [Giganotosaurus](#). Aufgeladen wird der Schwung Effekt einfach indem Ihr mit dem Tier rennt, sobald diese komplett rot ist, haut das [Nashorn](#) so ziemlich alles um** (*auch Bäume, welche beim rennen im Weg sind*). Einmal eingeschlagen, ist der Schwung Effekt verbraucht (*gilt auch für Bäume*) und muss neu aufgeladen werden.



Schwung Effekt Anzeige voll aufgeladen.

**(Ich hab das jetzt einfach mal "Schwung Effekt" genannt, wenn Euch ein besserer Name dafür einfällt, schreibt den bitte einfach unten in die Kommentare 😊)*

*** Außer hochlevlige bzw. berittene Dinos oder den [Giganotosaurus](#)*

Drops:



[Leder](#)



[Pelz](#)



[Keratin](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Horn von einem Wollnashorn](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



