

# Megalania (Waran)

Megalania klettert sehr gern und besitzt ein heimtückisches Gift.

## Statistik

Name: [Megalania](#)

Species: [Megalania Muruspede](#)

Zeit: Später Holozän

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Megalania Sattel](#) ab Stufe 73

Erschienen: Ja, mit der Version 258.0

## Grundinformationen:

- **Wild:**

[Megalania Muruspede](#) ist eines der größten Tiere, welches in den komplexen Höhlensystemen, der Insel, anzutreffen ist. Bei ihm handelt es sich um ein Tier von ca. 3 Metern Länge, außerdem besitzt er die Eigenschaft, durch seine Eisenklauen, welche [Megalania](#) einen derart fest Griff ermöglichen, Höhlenwände auch vertikal zu überqueren. Aber seine Größe macht es unwahrscheinlich, dass sich [Megalania](#), ungesehen, anschleichen kann. Trotzdem bleibt er für Hobbyhöhlenforscher ein aggressives und gefährliches Tier.

- **Gezähmt:**

Durch die einzigartige Begabung Megalantias, problemlos Wände zu erklimmen, wird er als begehrtes Reittier angesehen. Keines Weges handelt es sich bei ihm um das schnellste, stärkste oder härteste Reittier, aber dadurch dass [Megalania](#) mühelos ins Höhlen und auf Bergen klettern kann, wird er immer einen Platz in der Reittieraufstellung fortgeschrittener Stämme besitzen.

- **Bekannt Informationen:**

Wie Warane, so ist [Megalania](#) ein genauso giftiges Tier. Sein Gift, welches recht langsam wirkt, nimmt dem Opfer seine absolute Stärke und Gesundheit, dies zieht sich hin, bis zu dessen Tod, nur die Verwendung eines seltenen Antitoxins wird diese Vergiftung heilen. Für gewöhnlich, wird die Beute von [Megalania](#) vorher auseinander gerissen, bevor die langfristige Wirkung des Giftes einsetzen kann.

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	480	+96	+5.4%	+0.07
Ausdauer	400	+40	+10%	
Sauerstoff	200	+20	+10%	
Hunger	1500	+150	+10%	mult. 15%
Gewicht	400	+8	+4%	
Nahkampfschaden	10	+0.5	+1.7%	+5.6% / mult. 15.4%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+30%
Trägheit	700	+42	N/A	+0.5

## Zähmen:

[Megalania](#) hält sich ausschließlich in den Höhlen der jeweiligen Karten auf und sitzt sehr ruhig an den Wänden oder Decken dieser.

Daher sollte man sehr aufmerksam durch die Höhlen laufen um ihn zu entdecken.

Um [Megalania](#) erfolgreich zu betäuben ist es ratsam, den Bereich um ihn herum von wilden Tieren zu befreien, da seine Zählung nicht ganz einfach wird.

Achtet sehr darauf, das Ihr ihn nicht berührt oder trifft, sonst mischt er sich in das Kampfgeschehen mit ein.

Jetzt solltet Ihr [Megalania](#) die Fluchtwege versperren, das geht am besten mit dem [Holzkäfig](#), platziert diese so, das er nicht hindurch passt.

(Man kann auch Strukturen bauen, sofern die jeweiligen Servereinstellungen dies zulassen.)

Wählt den Bereich nicht zu knapp, sonst kann [Megalania](#) unter Umständen beim ersten Aggro ziehen daran vorbei gleiten.

Sobald Ihr den ersten Betäubungsschuß gesetzt habt, werdet Ihr seinen Aggro auf Euch ziehen, passt auf das er Euch nicht erwischt, ansonsten hat die Jagd auf ihn ein schnelles Ende.

(Überträgt mit einem Biss die Krankheit "Schwere Tollwut", zum heilen davon nutzt ihr ein [Kleines Heilserum](#).)

Am besten Versucht Ihr Euch so zu stellen, das Ihr außerhalb eurer [Holzkäfig](#) Barriere steht und etwas höher (Felsvorsprung, Anhöhe)

so das Ihr über Eure [Holzkäfig](#) Mauer hinweg schießen könnt oder Ihr zieht Euch mit dem [Enterhaken](#) einfach zu einem Vorsprung empor.

Nutzt zum betäuben von [Megalania](#) [Betäubungsmunition](#) oder besser noch [Hochwirksame Betäubungsmunition](#). (Dies geht schnell und schont das anfällige Tier.)

Sobald er betäubt ist, muss alles sehr, sehr flott gehen, denn [Megalania](#) verliert unwahrscheinlich schnell seine Betäubung.

Nehmt hierzu einen großen Vorrat an [Narkotikum](#) / [Bio Toxin](#) mit, so das Ihr genügend griffbereit zur Hand habt.

Legt also sofort [Narkotikum](#) / [Bio Toxin](#) in sein Inventar und füttert damit gegen, sobald sich die Betäubung wieder aufbaut, könnt Ihr sein bevorzugtes Futter ins Inventar ([Baryonyx Ei Kibble](#)) legen.

Vergesst auch den [Megalania Sattel](#) nicht, den benötigt Ihr um ihn aus der Höhle zu reiten.

Es kann vorkommen, dass ihr die Möglichkeit habt, [Megalania](#) aus der Höhle zu ziehen, einmal draußen kann man ihn mit einem [Argentavis](#) oder [Quetzal](#) packen und in ein Zähm Gehege transportieren.

Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time
Kibble (Baryonyx Egg)	6 748 250 125 0:43:12	Kibble (Baryonyx Egg)	9 1177 410 205 1:04:48	Kibble (Baryonyx Egg)	12 1599 566 283 1:26:23
Raw Mutton	11 569 190 95 0:33:01	Raw Mutton	18 978 341 171 0:54:01	Raw Mutton	25 1385 490 245 1:15:01
Cooked Lamb Chop	21 1094 366 183 1:02:56	Cooked Lamb Chop	33 1806 629 315 1:38:54	Cooked Lamb Chop	45 2510 888 444 2:14:52
Raw Prime Meat	14 727 243 122 0:42:01	Raw Prime Meat	22 1199 418 209 1:06:01	Raw Prime Meat	31 1723 610 305 1:33:01
Cooked Prime Meat	28 1463 489 245 1:23:55	Cooked Prime Meat	44 2415 841 421 2:11:52	Cooked Prime Meat	61 3411 1207 604 3:02:48
Raw Prime Fish Meat	35 911 305 153 0:52:31	Raw Prime Fish Meat	55 1504 524 262 1:22:31	Raw Prime Fish Meat	76 2118 749 375 1:54:01
Raw Meat	41 2149 719 360 2:03:01	Raw Meat	66 3636 1266 633 3:18:01	Raw Meat	91 5106 1806 903 4:33:01
Cooked Prime Fish Meat	69 1857 621 311 1:46:21	Cooked Prime Fish Meat	110 3110 1083 542 2:49:32	Cooked Prime Fish Meat	152 4378 1549 775 3:54:16
Cooked Meat	82 2149 719 360 2:03:01	Cooked Meat	131 3608 1256 628 3:16:31	Cooked Meat	182 5106 1806 903 4:33:01
Raw Fish Meat	103 2703 904 452 2:34:31	Raw Fish Meat	164 4521 1574 787 4:06:01	Raw Fish Meat	228 6403 2265 1133 5:42:01
Cooked Fish Meat	205 2689 899 450 2:33:46	Cooked Fish Meat	328 4521 1574 787 4:06:01	Cooked Fish Meat	455 6389 2260 1130 5:41:16
KO: $\frac{1}{70}$ × 70; $\frac{1}{29}$ × 29; $\frac{1}{8}$ × 8; $\frac{1}{5}$ × 5; $\frac{1}{4}$ × 4; $\frac{1}{2}$ × 2 Torpor-depletion: 19 / s, Time until all torpor is depleted: 00:00:38		KO: $\frac{1}{192}$ × 192; $\frac{1}{79}$ × 79; $\frac{1}{22}$ × 22; $\frac{1}{13}$ × 13; $\frac{1}{9}$ × 9; $\frac{1}{5}$ × 5 Torpor-depletion: 29.91 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:04		KO: $\frac{1}{318}$ × 318; $\frac{1}{130}$ × 130; $\frac{1}{36}$ × 36; $\frac{1}{21}$ × 21; $\frac{1}{15}$ × 15; $\frac{1}{8}$ × 8 Torpor-depletion: 39.02 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:21	
Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time
Kibble (Baryonyx Egg)	15 2022 722 361 1:47:59	Kibble (Baryonyx Egg)	18 2446 879 440 2:09:35	Kibble (Baryonyx Egg)	21 2871 1037 519 2:31:10
Raw Mutton	32 1794 641 321 1:36:01	Raw Mutton	38 2148 772 386 1:54:01	Raw Mutton	45 2560 925 463 2:15:01
Cooked Lamb Chop	58 3272 1169 585 2:53:49	Cooked Lamb Chop	71 4037 1451 726 3:32:46	Cooked Lamb Chop	83 4747 1714 857 4:08:44
Raw Prime Meat	39 2193 783 392 1:57:01	Raw Prime Meat	48 2722 978 489 2:24:01	Raw Prime Meat	56 3195 1154 577 2:48:01
Cooked Prime Meat	78 4411 1575 788 3:53:45	Cooked Prime Meat	95 5413 1945 973 4:44:42	Cooked Prime Meat	112 6418 2317 1159 5:35:38
Raw Prime Fish Meat	98 2763 987 494 2:27:01	Raw Prime Fish Meat	119 3382 1216 608 2:58:31	Raw Prime Fish Meat	140 4002 1445 723 3:30:01
Raw Meat	117 6638 2370 1185 5:51:01	Raw Meat	142 8116 2917 1459 7:06:01	Raw Meat	168 9655 3486 1743 8:24:01
Cooked Prime Fish Meat	195 5679 2028 1014 5:00:32	Cooked Prime Fish Meat	237 6954 2499 1250 6:05:16	Cooked Prime Fish Meat	280 8261 2983 1492 7:11:32
Cooked Meat	233 6609 2360 1180 5:49:31	Cooked Meat	284 8116 2917 1459 7:06:01	Cooked Meat	335 9626 3476 1738 8:22:31
Raw Fish Meat	292 8290 2960 1480 7:18:01	Raw Fish Meat	355 10153 3649 1825 8:52:31	Raw Fish Meat	419 12049 4350 2175 10:28:31
Cooked Fish Meat	583 8276 2955 1478 7:17:16	Cooked Fish Meat	710 10153 3649 1825 8:52:31	Cooked Fish Meat	838 12049 4350 2175 10:28:31
KO: $\frac{1}{444}$ × 444; $\frac{1}{182}$ × 182; $\frac{1}{50}$ × 50; $\frac{1}{29}$ × 29; $\frac{1}{21}$ × 21; $\frac{1}{11}$ × 11 Torpor-depletion: 47.21 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:34		KO: $\frac{1}{570}$ × 570; $\frac{1}{233}$ × 233; $\frac{1}{64}$ × 64; $\frac{1}{37}$ × 37; $\frac{1}{26}$ × 26; $\frac{1}{13}$ × 13 Torpor-depletion: 54.85 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:43		KO: $\frac{1}{696}$ × 696; $\frac{1}{284}$ × 284; $\frac{1}{78}$ × 78; $\frac{1}{45}$ × 45; $\frac{1}{32}$ × 32; $\frac{1}{16}$ × 16 Torpor-depletion: 62.11 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:52	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Vorkommen:



## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Mit [Megalania](#) habt Ihr die Möglichkeit durch das drücken der Taste "C" an Felsen heranzuspringen und hinauf zu klettern, durch wiederholtes drücken von "C" lässt das Tier seinen Klammergriff los. Er ist das einzige Tier, welches auch an Höhlendecken klettern kann.

[Megalania](#) verbreitet Tollwut, eine Krankheit die er mittels Biss überträgt diese nimmt Euch Leben und Ausdauer, kann geheilt werden durch den Verzehr von [Kleines Heilserum](#). (Bei nicht Heilung wird es zu einer Massen Epidemie in eurem Tribe kommen.)

In einem toten [Megalania](#) findet man immer [Megalania](#) Toxin.

## Drops:



[Leder](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Megalania](#) Toxin

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder / Videos:

Externer Inhalt [www.youtube.com](https://www.youtube.com)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



