

Megalania (Waran)

Megalania klettert sehr gern und besitzt ein heimtückisches Gift.

Statistik

Name: [Megalania](#)

Species: [Megalania Muruspede](#)

Zeit: Später Holozän

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Megalania Sattel](#) ab Stufe 73

Erschienen: Ja, mit der Version 258.0

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Megalania Muruspede](#) ist eines der größten Tiere, welches in den komplexen Höhlensystemen, der Insel, anzutreffen ist. Bei ihm handelt es sich um ein Tier von ca. 3 Metern Länge, außerdem besitzt er die Eigenschaft, durch seine Eisenklauen, welche [Megalania](#) einen derart fest Griff ermöglichen, Höhlenwände auch vertikal zu überqueren. Aber seine Größe macht es unwahrscheinlich, dass sich [Megalania](#), ungesehen, anschleichen kann. Trotzdem bleibt er für Hobbyhöhlenforscher ein aggressives und gefährliches Tier.

- **Gezähmt:**

Durch die einzigartige Begabung Megalantias, problemlos Wände zu erklimmen, wird er als begehrtes Reittier angesehen. Keines Weges handelt es sich bei ihm um das schnellste, stärkste oder härteste Reittier, aber dadurch das [Megalania](#) mühelos ins Höhlen und auf Bergen klettern kann, wird er immer einen Platz in der Reittieraufstellung fortgeschrittener Stämme besitzen.

- **Bekannt Informationen:**

Wie Warane, so ist [Megalania](#) ein genauso giftiges Tier. Sein Gift, welches recht langsam wirkt, nimmt dem Opfer seine absolute Stärke und Gesundheit, dies zieht sich hin, bis zu dessen Tod, nur die Verwendung eines seltenen Antitoxins wird diese Vergiftung heilen. Für gewöhnlich, wird die Beute von [Megalania](#) vorher auseinander gerissen, bevor die langfristige Wirkung des Giftes einsetzen kann.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	480	+96	+5.4%	+0.07
Ausdauer	400	+40	+10%	
Sauerstoff	200	+20	+10%	
Hunger	1500	+150	+10%	mult. 15%
Gewicht	400	+8	+4%	
Nahkampfschaden	10	+0.5	+1.7%	+5.6% / mult. 15.4%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+30%
Trägheit	700	+42	N/A	+0.5

Zähmen:

[Megalania](#) hält sich ausschließlich in den Höhlen der jeweiligen Karten auf und sitzt sehr ruhig an den Wänden oder Decken dieser.

Daher sollte man sehr aufmerksam durch die Höhlen laufen um ihn zu entdecken.

Um [Megalania](#) erfolgreich zu betäuben ist es ratsam, den Bereich um ihn herum von wilden Tieren zu befreien, da seine Zählung nicht ganz einfach wird.

Achtet sehr darauf, das Ihr ihn nicht berührt oder trifft, sonst mischt er sich in das Kampfgeschehen mit ein.

Jetzt solltet Ihr [Megalania](#) die Fluchtwege versperren, das geht am besten mit dem [Holzkäfig](#), platziert diese so, das er nicht hindurch passt.

(Man kann auch Strukturen bauen, sofern die jeweiligen Servereinstellungen dies zulassen.)

Wählt den Bereich nicht zu knapp, sonst kann [Megalania](#) unter Umständen beim ersten Aggro ziehen daran vorbei gleiten.

Sobald Ihr den ersten Betäubungsschuß gesetzt habt, werdet Ihr seinen Aggro auf Euch ziehen, passt auf das er Euch nicht erwischt, ansonsten hat die Jagd auf ihn ein schnelles Ende.

(Überträgt mit einem Biss die Krankheit "Schwere Tollwut", zum heilen davon nutzt ihr ein [Kleines Heilserum](#).)

Am besten Versucht Ihr Euch so zu stellen, das Ihr außerhalb eurer [Holzkäfig](#) Barriere steht und etwas höher (Felsvorsprung, Anhöhe)

so das Ihr über Eure [Holzkäfig](#) Mauer hinweg schießen könnt oder Ihr zieht Euch mit dem [Enterhaken](#) einfach zu einem Vorsprung empor.

Nutzt zum betäuben von [Megalania](#) [Betäubungsmunition](#) oder besser noch [Hochwirksame Betäubungsmunition](#). (Dies geht schnell und schont das anfällige Tier.)

Sobald er betäubt ist, muss alles sehr, sehr flott gehen, denn [Megalania](#) verliert unwahrscheinlich schnell seine Betäubung.

Nehmt hierzu einen großen Vorrat an [Narkotikum](#) / [Bio Toxin](#) mit, so das Ihr genügend griffbereit zur Hand habt.

Legt also sofort [Narkotikum](#) / [Bio Toxin](#) in sein Inventar und füttert damit gegen, sobald sich die Betäubung wieder aufbaut, könnt Ihr sein bevorzugtes Futter ins Inventar ([Baryonyx Ei Kibble](#)) legen.

Vergesst auch den [Megalania Sattel](#) nicht, den benötigt Ihr um ihn aus der Höhle zu reiten.

Es kann vorkommen, dass ihr die Möglichkeit habt, [Megalania](#) aus der Höhle zu ziehen, einmal draußen kann man ihn mit einem [Argentavis](#) oder [Quetzal](#) packen und in ein Zähm Gehege transportieren.

Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time
Kibble (Baryonyx Egg)	6	9	12	12	12:26:23
Raw Mutton	11	18	25	25	1:15:01
Cooked Lamb Chop	21	33	45	45	2:14:52
Raw Prime Meat	14	22	31	31	1:33:01
Cooked Prime Meat	28	44	61	61	3:02:48
Raw Prime Fish Meat	35	55	76	76	1:54:01
Raw Meat	41	66	91	91	4:33:01
Cooked Prime Fish Meat	69	110	152	152	3:54:16
Cooked Meat	82	131	182	182	4:33:01
Raw Fish Meat	103	164	228	228	5:42:01
Cooked Fish Meat	205	328	455	455	5:41:16
KO: $\times 70$; $\times 29$; $\times 8$; $\times 5$; $\times 4$; $\times 2$		KO: $\times 192$; $\times 79$; $\times 22$; $\times 13$; $\times 9$; $\times 5$		KO: $\times 318$; $\times 130$; $\times 36$; $\times 21$; $\times 15$; $\times 8$	
Torpor-depletion: 19 / s, Time until all torpor is depleted: 00:00:38		Torpor-depletion: 29.91 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:04		Torpor-depletion: 39.02 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:21	
Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time
Kibble (Baryonyx Egg)	15	18	21	21	2:31:10
Raw Mutton	32	38	45	45	2:15:01
Cooked Lamb Chop	58	71	83	83	4:08:44
Raw Prime Meat	39	48	56	56	2:48:01
Cooked Prime Meat	78	95	112	112	5:35:38
Raw Prime Fish Meat	98	119	140	140	3:30:01
Raw Meat	117	142	168	168	8:24:01
Cooked Prime Fish Meat	195	237	280	280	7:11:32
Cooked Meat	233	284	335	335	8:22:31
Raw Fish Meat	292	355	419	419	10:28:31
Cooked Fish Meat	583	710	838	838	10:28:31
KO: $\times 444$; $\times 182$; $\times 50$; $\times 29$; $\times 21$; $\times 11$		KO: $\times 570$; $\times 233$; $\times 64$; $\times 37$; $\times 26$; $\times 13$		KO: $\times 696$; $\times 284$; $\times 78$; $\times 45$; $\times 32$; $\times 16$	
Torpor-depletion: 47.21 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:34		Torpor-depletion: 64.85 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:43		Torpor-depletion: 82.11 / s, Time until all torpor is depleted: 00:01:52	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Mit [Megalania](#) habt Ihr die Möglichkeit durch das drücken der Taste "C" an Felsen heranzuspringen und hinauf zu klettern, durch wiederholtes drücken von "C" lässt das Tier seinen Klammergriff los. Er ist das einzige Tier, welches auch an Höhlendecken klettern kann.

[Megalania](#) verbreitet Tollwut, eine Krankheit die er mittels Biss überträgt diese nimmt Euch Leben und Ausdauer, kann geheilt werden durch den Verzehr von [Kleines Heilserum](#). (Bei nicht Heilung wird es zu einer Massen Epidemie in eurem Tribe kommen.)

In einem toten [Megalania](#) findet man immer [Megalania](#) Toxin.

Drops:



[Leder](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Megalania](#) Toxin

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



