

Megalosaurus

Der Megalosaurus ist ein nachtaktiver Räuber.

Statistik

Name: Megalosaurus

Species: [Megalosaurus noctedominus](#)

Zeit: Mittlerer Jura

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Megalosaurus Sattel](#) ab Stufe 70.

Erschienen: Ja, mit der Version 252.0

Grundinformationen:

- **Wild:**

Der [Megalosaurus noctedominus](#) gehört, genauso wie die Vielzahl der anderen großen Theropoden, zu den aggressiven Fleischfressern der Insel, er nicht als einfacher Gegner zu sehen. Er ist ein vorwiegend Nachtaktives Tier, im Gegensatz zu den anderen Theropoden. Sobald der Morgen anbricht, beginnt Megalosaurus mit der Suche nach einen abgelegenen Ort, um an diesen vergleichsweise sicheren Ort, den Tag schlafend zu verbringen.

- **Gezähmt:**

Auch wenn Megalosaurus nicht zu den stärksten Theropoden gehört, ist er doch bei nachtaktiven Plünderern sehr begehrt. Ein paar seiner Spezialfähigkeiten beziehen sich direkt auf seine nachtaktive Natur, so wird Megalosaurus nachts besser ausweichen, gezielter angreifen und besser Ausdauer regenerieren können.

- **Bekannte Informationen:**

Wird Megalosaurus im Laufe des Tages gestört, reagiert er umgekehrt und ist bedeutend träger. So oder so, wird er entsprechend seiner Kampftaktik in sein Ziel beißen um es anschließend, durch seine Kiefer, mit eisenfesten Griff zu halten. Nur größere Tiere können darauf hoffen, sich aus seinem Biss zu lösen. Anschließend wird er seine Beute solange kauen, bis diese Tod ist. Es ist erschreckend, dieses grausige Schauspiel zu beobachten, aber für so manchen Stamm eine gute Taktik um agile Ziele festzusetzen.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	1025	+205	+5.4%	+0.07
Ausdauer	300	+30	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	2000	+200	+10%	15%
Gewicht	300	+6	+4%	
Nahkampfschaden	75	+3.75	+1.7%	+7% / mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+?%
Trägheit	775	+46.5	N/A	+0.5

Zähmen:

Ein Megalosaurus kann derzeit in der Central Cave (Zentrale Höhle) bei 41.5 / 46.9 gefunden werden. (3 Spawn Punkte im inneren der Höhle.)

Um ihn zu Zähmen, solltet ihr alle Tiere, welche sich um ihn herum befinden entfernen.

Jetzt könnt ihr ihn mit [Betäubungsmunition](#) betäuben, achtet darauf, das er Euch nicht erwischt. Solltet ihr dieses Vorhaben am Tag bewerkstelligen, habt ihr es etwas leichter,

da der Megalosaurus über weniger Schaden verfügt und ausgesprochen langsam läuft. Wenige gezielte Schüsse genügen, um ihn zu betäuben. Auch ist es ratsam Tarn - Utensilien zu nutzen.

Sein bevorzugtes Futter ist [Oviraptor Ei Kibble](#), weiterhin frisst er [Rohes Edelfleisch](#), [Rohes Edelfischfleisch](#) usw. (Erstgenanntes hat dabei die höchste Zähm - Effizienz.)

Bei normalen Servereinstellungen wird er selbst auf Stufe 1 Abends (gegen 20:30 Uhr InGame Zeit) erwachen. Achtet darauf das ihr zu dieser Zeit betäubt,

so habt ihr die längste Phase der Betäubungsdauer Zeit, ihn entsprechend aushungern zu lassen. Sobald er erwacht, betäubt ihn wieder, dies wiederholt ihr entsprechend dem Level des Tieres und Eurer Servereinstellung so lange, bis die verbrauchte [Nahrung](#) des Megalosaurus dem Wert entspricht, welcher er an [Kibble](#) benötigt um gezähmt zu werden.

Er wird beim zwischenzeitlichen Erwachen keine [Nahrung](#) aufbrauchen, sobald er entsprechend ausgehungert ist, [Kibble](#) rein und fertig.

(Soweit es Eure Servereinstellungen zulassen, kann man ihn auch in der Höhle einmauern)

Besser ist es allerdings, den Megalosaurus aus der Höhle zu locken und mittels [Quetzal](#) in die Heimatbase zu transportieren, dort lässt sich dieses unterfangen in Ruhe realisieren.

(Um ihn zu betäuben nutzt [Hochwirksame Betäubungsmunition](#), diese baut 100% mehr Torpor auf als [Betäubungsmunition](#), dies bedeutet das ihr auch 50% weniger Schaden am Tier pro Betäubung generiert.)

Nehmt Euch am besten schon einen [Megalosaurus Sattel](#) mit, um mit ihm aus der Höhle zu reiten. Er läßt sich im nicht schlafenden Zustand mit einem [Quetzal](#) transportieren.
 (Dies kann es ermöglichen den Megalosaurus bei Nacht aus der Höhle zu locken und ihn mittels [Quetzal](#) in die eigene Base zu transportieren, geschickter weise sollte man dies zu zweit versuchen.)

Level 1	Zeit	Stufe 30	Zeit	Stufe 60	Zeit
Kibble (Oviraptor Egg)	5 0 ist 0 ist 0:30:23	Kibble (Oviraptor Egg)	10 0 ist 0 ist 1:00:46	Kibble (Oviraptor Egg)	16 Fig. 8 2 1:37:13
Raw Hammelfleisch	5 0 ist 0 ist 0:11:16	Raw Hammelfleisch	11 0 ist 0 ist 0:24:46	Raw Hammelfleisch	17 0 ist 0 ist 0:38:16
Gekochtes Lammkotelett	9 0 ist 0 ist 0:20:16	Gekochtes Lammkotelett	20 0 ist 0 ist 0:45:01	Gekochtes Lammkotelett	32 0 ist 0 ist 1:12:01
Raw Prime Fleisch	12 0 ist 0 ist 0:27:01	Raw Prime Fleisch	27 0 ist 0 ist 1:00:46	Raw Prime Fleisch	42 3 1 1:34:31
Gekochtes Prime Fleisch	24 13 3 0:53:57	Gekochtes Prime Fleisch	53 68 15 1:59:08	Gekochtes Prime Fleisch	83 187 41 3:06:33
Raw Prime Fischfleisch	30 0 ist 0 ist 0:33:46	Raw Prime Fischfleisch	67 0 ist 0 ist 1:15:23	Raw Prime Fischfleisch	104 48 11 1:57:01
Rohes Fleisch	36 43 9 1:21:01	Rohes Fleisch	80 163 35 3:00:01	Rohes Fleisch	125 377 82 4:41:16
Gekochtes Prime Fischfleisch	60 30 6 1:09:24	Gekochtes Prime Fischfleisch	133 122 26 2:33:49	Gekochtes Prime Fischfleisch	208 296 65 4:00:34
Gekochtes Fleisch	72 43 9 1:21:01	Gekochtes Fleisch	159 161 34 2:58:53	Gekochtes Fleisch	249 375 82 4:40:08
Rohes Fischfleisch	90 65 14 1:41:16	Rohes Fischfleisch	199 231 49 3:43:53	Rohes Fischfleisch	312 517 113 5:51:01
Gekochtes Fischfleisch	180 65 14 1:41:16	Gekochtes Fischfleisch	398 231 49 3:43:53	Gekochtes Fischfleisch	623 516 113 5:50:27
KO : / × 78; / × 32; / × 9; / × 5; / × 4; / × 2 Torpor-Defekt: 0,31 / s , Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:42:17		KO : / & times; 213; / × 87; / × 24; / × 14; / × 10; / × 5 Torpor-Defekt: 0,47 / s , Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 01:10:19		KO : / & times; 352; / × 144; / × 40; / × 23; / × 16; / × 8 Torpor-Verfall: 0,83 / s , Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 01:33:27	
Stufe 90	Zeit	Stufe 120	Zeit	Stufe 150	Zeit
Kibble (Oviraptor Egg)	22 73 17 2:13:40	Kibble (Oviraptor Egg)	27 150 35 2:44:02	Kibble (Oviraptor Egg)	33 265 64 3:20:29
Raw Hammelfleisch	23 0 ist 0 ist 0:51:46	Raw Hammelfleisch	29 0 ist 0 ist 1:05:16	Raw Hammelfleisch	35 0 ist 0 ist 1:18:46
Gekochtes Lammkotelett	43 0 ist 0 ist 1:36:46	Gekochtes Lammkotelett	54 32 Fig. 8 2:01:31	Gekochtes Lammkotelett	65 98 24 2:26:16
Raw Prime Fleisch	57 60 14 2:08:16	Raw Prime Fleisch	72 144 34 2:42:01	Raw Prime Fleisch	87 251 60 3:15:46
Gekochtes Prime Fleisch	113 362 82 4:13:59	Gekochtes Prime Fleisch	143 584 136 5:21:24	Gekochtes Prime Fleisch	173 848 202 6:28:50
Raw Prime Fischfleisch	142 136 31 2:39:46	Raw Prime Fischfleisch	179 253 59 3:21:23	Raw Prime Fischfleisch	217 400 96 4:04:08
Rohes Fleisch	170 671 151 6:22:31	Rohes Fleisch	215 1033 240 8:03:46	Rohes Fleisch	260 1454 347 9:45:01
Gekochtes Prime Fischfleisch	283 538 121 5:27:18	Gekochtes Prime Fischfleisch	358 840 195 6:54:02	Gekochtes Prime Fischfleisch	433 1194 285 8:20:46
Gekochtes Fleisch	339 668 151 6:21:23	Gekochtes Fleisch	429 1030 239 8:02:38	Gekochtes Fleisch	519 1451 346 9:43:53
Rohes Fischfleisch	424 898 202 7:57:01	Rohes Fischfleisch	537 1366 317 10:04:08	Rohes Fischfleisch	649 1903 453 12:10:08
Gekochtes Fischfleisch	848 898 202 7:57:01	Gekochtes Fischfleisch	1073 1364 316 10:03:34	Gekochtes Fischfleisch	1298 1903 453 12:10:08
KO : / & times; 492; / × 201; / × 55; / × 32; / × 23; / × 12 Torpor-Verfall: 0,8 / s , Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 01:43:30		KO : / & times; 631; / × 258; / × 71; / × 41; / × 29; / × 15 Torpor-Defekt: 0,98 / s , Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 01:50:08		KO : / × 771; / × 315; / × 86; / × 49; / × 35; / × 18 Torpor-Verfall: 1,12 / s , Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 01:54:47	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der Megalosaurus ist ein nachtaktiver Fleischfresser, tagsüber liegt er zusammengerollt da und schläft. Natürlich kann man ihn auch aufwecken, dabei läuft eine art Counter auf 120 sleep debt (Schlafmangel), danach legt er sich hin und schläft weiter (der Counter fällt dabei wieder auf 0). Auch sind seine [Fähigkeiten](#) tagsüber sehr stark eingeschränkt. Weder kann er Tiere mit seinem Maul festhalten, noch ist er sonderlich schnell und wendig, ebenso verteilt er weitaus weniger Schaden.

Nachts wendet sich allerdings das Blatt, er wird dabei weitaus agiler und sein ausgeteilter Schaden ist weitaus höher zu bewerten, ebenso ist es möglich Spieler und kleinere Tiere mit ihm festzuhalten oder ab zu transportieren.
Weiterhin leuchten seine Augen dabei orange-rot.

rechte Maustaste: Festhalten, abtransportieren ([Argentavis](#), [Parasaurus](#), [Skorpion](#), [Raptor](#) usw.)
[Komplette Übersicht zum Tiertransport mit dem Megalosaurus im Vergleich zum Kaposuchus.](#)
linke Maustaste: Normaler Angriff
Taste "C": Brüllen

Farmt:



[Leder](#)



[Keratin](#)



[Chitin](#)



[Fell](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Fischfleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)





Drops:



[Leder](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

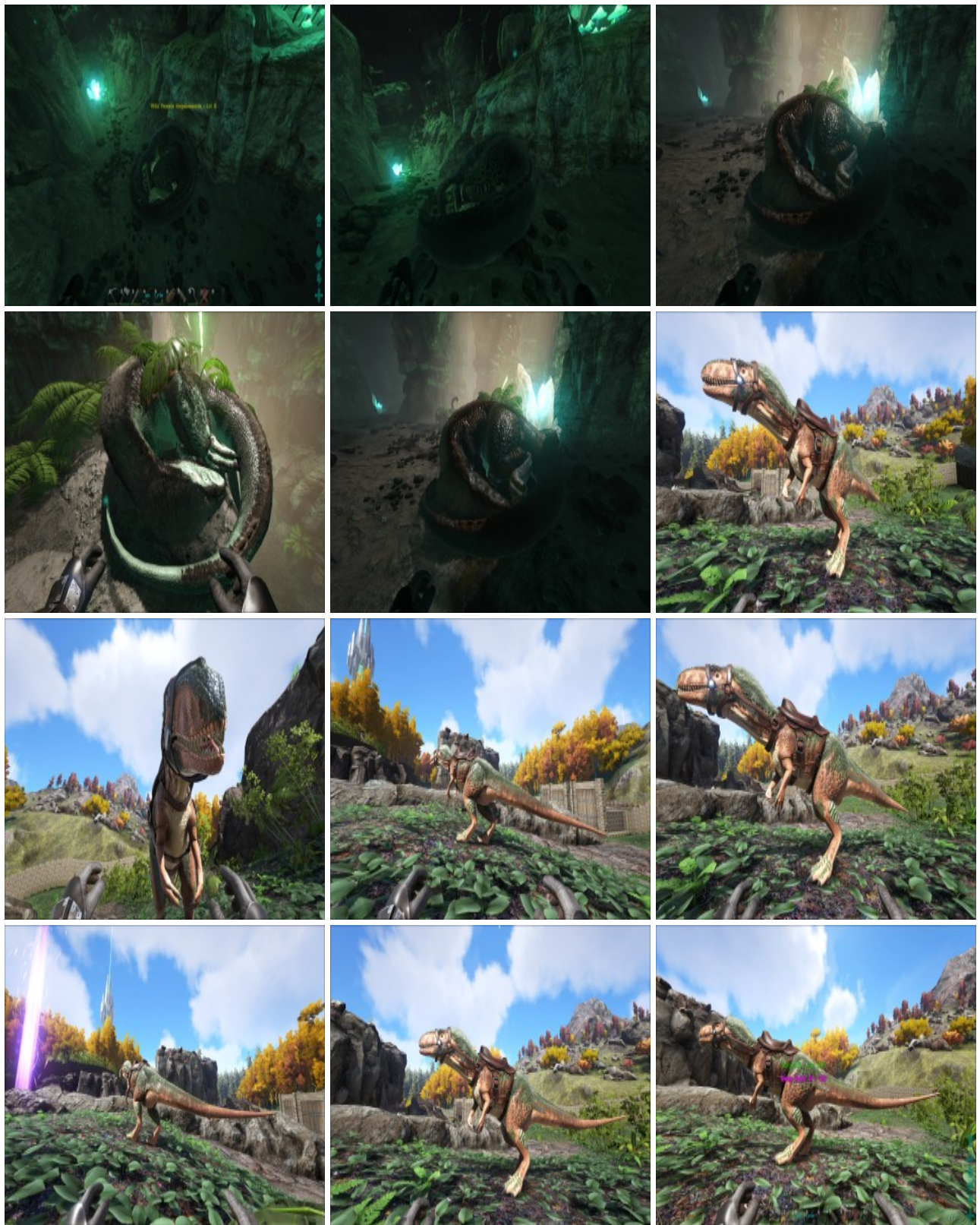
Externer Inhalt

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

[Alle externen Inhalte anzeigen](#)

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

[Media]





Vielen Dank an [@gluehwo](#) für die Mithilfe beim erstellen dieses Beitrages.