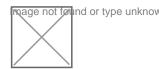
Kaprosuchus (Kleines Krokodil)

Der Kaprosuchus ist sehr schnell.

Statistik

Name: Kaprosuchus

Species: <u>Kaprosuchus paludentium</u> Zeit: Später Späte Kreidezeit Ernährung: Fleischfresser Charakter: Aggressiv



1

Eigenschaften

Zähmbar: Ja Reitbar: Ja

Sattel: Ja, Kaprosuchus Sattel ab Stufe 40

Erschienen: Ja, mit der Version 248

Grundinformationen:

Wild:

Der <u>Kaprosuchus Paludentium</u> ist ein kleinerer Verwandter des <u>Sarcosuchus</u>, er ist ein fleischfressendes und <u>Wasser</u> bevorzugendes Tier, welches hauptsächlich seiner Beute in den Sümpfen der Insel auflauert. Er ist von Natur aus ein schneller Läufer, wobei er im <u>Wasser</u> noch flinker agieren kann. Sein einzelgängerischer Jagt Instinkt lässt ihn vor allem kleine bis mittelgroße Tiere schlagen, hauptsächlich jene, welche von ihrer Herde isoliert stehen.

Gezähmt:

Überlebende sind von der Nützlichkeit eines <u>Kaprosuchus</u> meist geteilter Meinung. Manche mögen seine Schnelligkeit innerhalb wie außerhalb des Wassers, dies mach ihn zu einem der kleinen, schnellen und überall einsetzbaren Reittier, wenn man durch feuchtere Gebiete reist. Andere wiederum mögen die geringe Gesundheit des <u>Kaprosuchus</u> nicht und sind der Meinung, dass er dies nicht durch seine Geschwindigkeit und Angriffsstärke ausgleicht.

Bekannte Informationen:

Der <u>Kaprosuchus</u> benutzt zwei Haupttaktiken für den Angriff. Die erste Taktik ist geduldiges warten unter <u>Wasser</u> und sobald sich die Beute nähert, schnappt er sich diese durch einen flinken Sprung und zieht sie unter <u>Wasser</u>. Die zweite Taktik ist der gezielte Angriff auf die zum lebenserhalt wichtigen Körperbereiche seiner Beute, dadurch schwächt er ihre Gesundheit. Wenn er einen Angriff begonnen hat, ermöglichen es ihm diese beiden Techniken, besonders effektiv, das die meisten Tiere ihm nicht mehr entkommen können.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	200	+40	+5.4%	+0.07
Ausdauer	350	+35	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	1200	+120	+10%	
Gewicht	140	+2.8	+4%	
Nahkampfschaden	25	+1.25	+1.7%	+7% / 17.6%
Bewegungsgeschwindigkei	it 100%	N/A	+2.5%	+?%
Trägheit	200	+12	N/A	+?

Zähmen:

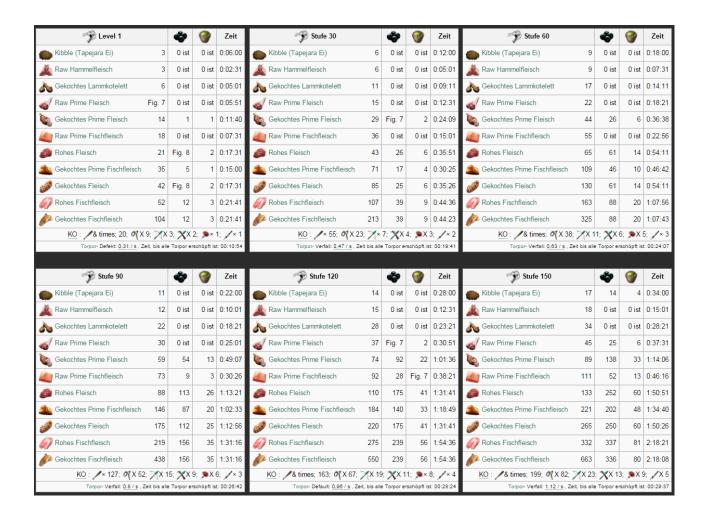
Der <u>Kaprosuchus</u> (<u>kleines Krokodil</u>) kommt in den Sumpfgebieten vor und sieht einem <u>Sarco</u> (großes Krokodil) recht ähnlich.

Etwas Vorsicht ist bei ihm geboten, er kann sehr weit springen und ist sehr wendig. Aber für einen geübten Jäger sollte das kein Problem darstellen. Generell ist aber von einer Zähmung des <u>Kaprosuchus</u> im Sumpf abzuraten. (gefahren)

Problemlos lässt er sich mittels <u>Argentavis</u> oder <u>Quetzal</u> in eine Zähmbox / Zähmarena transportieren um ihn dort in aller Ruhe betäuben zu können. (Gerade bei höherwertigen Tieren ist dies eine sichere Methode.)

Der <u>Kaprosuchus</u> bevorzugt <u>Tapejara Ei Kibble</u>, weiterhin mag er <u>Rohes Edelfleisch</u>, <u>Rohes Edelfleisch</u>, <u>Gekochtes Edelfleisch</u>, <u>Rohes Fleisch</u>, <u>Rohes Fischfleisch</u>. (Wobei das erstgenanntes Futter die beste Zähm - Effizienz besitzt.)

Sein Toporabbau ist moderat und sollte kein Problem darstellen.



Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: A - Calc Tamingcalculator

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Die Besonderheit des Kaprosuchus sind seine verschiedenen Attacken:

Rechte Maustaste: Der <u>Kaprosuchus</u> springt über eine größere Distanz auf das Opfer und führt dabei eine Attacke aus (verbeißt sich im Opfer).

Linke Maustaste: Der Kaprosuchus führt einen Nahangriff aus.

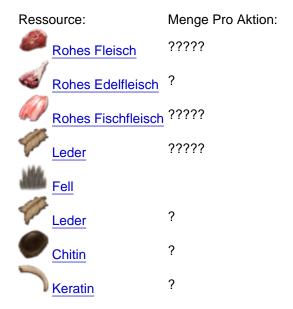
Taste "C": Der Kaprosuchus führt einen längeren (weiteren) Nahangriff aus.

Man kann auch andere Tiere oder Spieler damit unterwasser ziehen indem man sich in diese verbeißt.

Komplette Übersicht zum Tiertransport mit dem Kaprosuchus im Vergleich zum Megalosaurus.

Weiterhin ermöglicht der Sprung des <u>Kaprosuchus</u> das erklimmen von Felsen, um sich z.B. einen besseren Überblick der Situation zu verschaffen.

Erntet:



Kann getragen werden von:

Megalosaurus
Argentavis
Quetzal
Wyvern
Tusoteuthis

Kann festgesetzt werden durch:

Bola
Bear Trap
Large Bear Trap
Plant Species Y Trap (Scorched Earth)

Drops:



Admin Command / Cheat:

Spoiler anzeigen

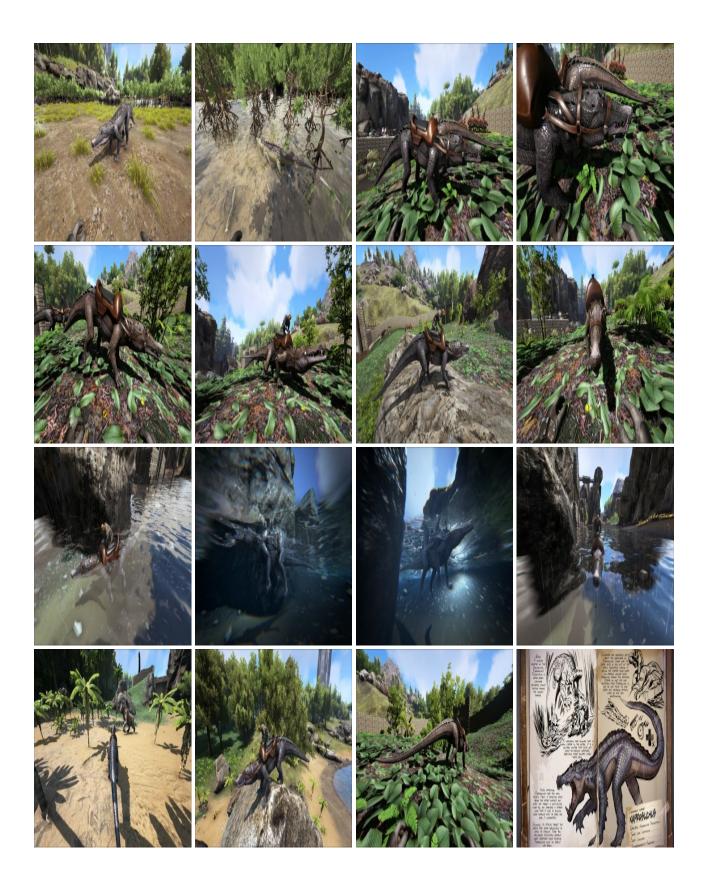
Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



Folgende Tiere kann der Kaprosuchus tragen:

Unterwassertiere (sterben an Land sofort):

Cnidaria

Coelacanth

Eurypterid

Ichthy

Manta

Piranha

Sabertooth Salmon

Trilobite

Landbewohnende Tiere:

Achatina

Araneo (Spinne)

Archaeopteryx

BunnyDodo

BunnyOviraptor

Compy

Dilophosaur

Diplocaulus

Dodo

Dung Beetle

Mensch

Jerboa

Jug Bug

Kairuku

Leech

Lystrosaurus

Meganeura

Mesopithecus

Moschops

Oviraptor

Ovis

Pachy

Pegomastax

Raptor

Jerboa Bone Costume (Scorched Earth)

Terror Bird

Titanomyrma

Troodon

Zomdodo