

# Kaprosuchus (Kleines Krokodil)

Der Kaprosuchus ist sehr schnell.

## Statistik

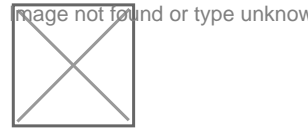
Name: [Kaprosuchus](#)

Species: [Kaprosuchus paludentium](#)

Zeit: Später Späte Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Kaprosuchus Sattel](#) ab Stufe 40

Erschienen: Ja, mit der Version 248

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Der [Kaprosuchus Paludentium](#) ist ein kleinerer Verwandter des [Sarcosuchus](#), er ist ein fleischfressendes und [Wasser](#) bevorzugendes Tier, welches hauptsächlich seiner Beute in den Sümpfen der Insel auflauert. Er ist von Natur aus ein schneller Läufer, wobei er im [Wasser](#) noch flinker agieren kann. Sein einzelgängerischer Jagt Instinkt lässt ihn vor allem kleine bis mittelgroße Tiere schlagen, hauptsächlich jene, welche von ihrer Herde isoliert stehen.

- **Gezähmt:**

Überlebende sind von der Nützlichkeit eines [Kaprosuchus](#) meist geteilter Meinung. Manche mögen seine Schnelligkeit innerhalb wie außerhalb des Wassers, dies macht ihn zu einem der kleinen, schnellen und überall einsetzbaren Reittier, wenn man durch feuchtere Gebiete reist. Andere wiederum mögen die geringe Gesundheit des [Kaprosuchus](#) nicht und sind der Meinung, dass er dies nicht durch seine Geschwindigkeit und Angriffsstärke ausgleicht.

- **Bekannt Informationen:**

Der [Kaprosuchus](#) benutzt zwei Haupttaktiken für den Angriff. Die erste Taktik ist geduldiges warten unter [Wasser](#) und sobald sich die Beute nähert, schnappt er sich diese durch einen flinken Sprung und zieht sie unter [Wasser](#). Die zweite Taktik ist der gezielte Angriff auf die zum lebenserhalt wichtigen Körperbereiche seiner Beute, dadurch schwächt er ihre Gesundheit. Wenn er einen Angriff begonnen hat, ermöglichen es ihm diese beiden Techniken, besonders effektiv, dass die meisten Tiere ihm nicht mehr entkommen können.

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	200	+40	+5.4%	+0.07
Ausdauer	350	+35	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	1200	+120	+10%	
Gewicht	140	+2.8	+4%	
Nahkampfschaden	25	+1.25	+1.7%	+7% / 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+?%
Trägheit	200	+12	N/A	+?

## Zähmen:

Der [Kaprosochus](#) ([kleines Krokodil](#)) kommt in den Sumpfgebieten vor und sieht einem [Sarco](#) (großes Krokodil) recht ähnlich.

Etwas Vorsicht ist bei ihm geboten, er kann sehr weit springen und ist sehr wendig. Aber für einen geübten Jäger sollte das kein Problem darstellen. Generell ist aber von einer Zählung des [Kaprosochus](#) im Sumpf abzuraten. (gefahren)

Problemlos lässt er sich mittels [Argentavis](#) oder [Quetzal](#) in eine Zähmbox / Zähmarena transportieren um ihn dort in aller Ruhe betäuben zu können. (Gerade bei höherwertigen Tieren ist dies eine sichere Methode.)

Der [Kaprosochus](#) bevorzugt [Tapejara Ei Kibble](#), weiterhin mag er [Rohes Edelfleisch](#), [Rohes Edelfischfleisch](#), [Gekochtes Edelfleisch](#), [Rohes Fleisch](#), [Rohes Fischfleisch](#). (Wobei das erstgenannte Futter die beste Zähm - Effizienz besitzt.)

Sein Toporabbau ist moderat und sollte kein Problem darstellen.

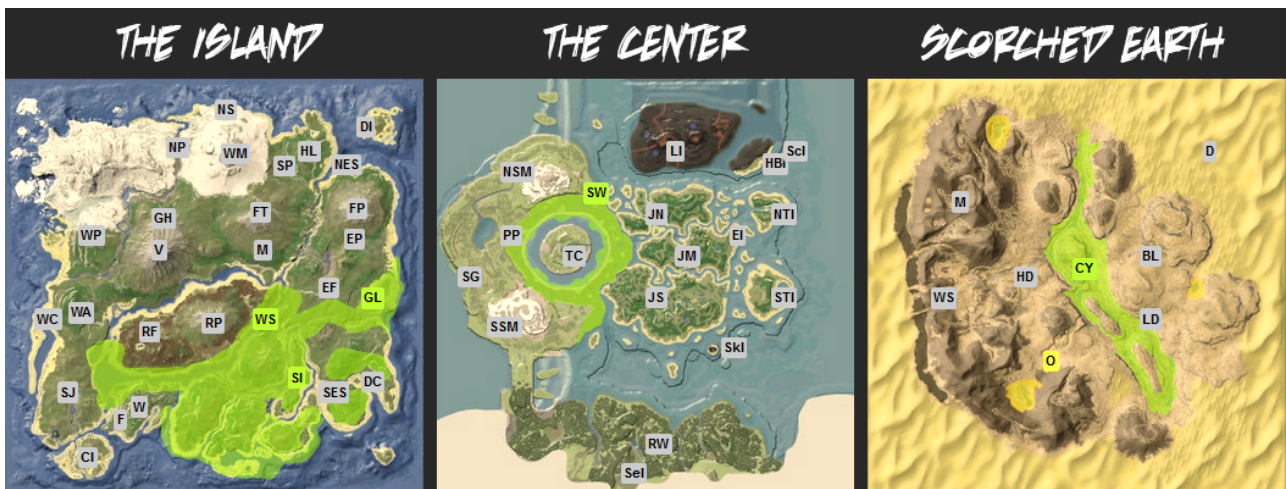
Level 1	Zeit	Stufe 30	Zeit	Stufe 60	Zeit
Kibble (Tapejara Ei)	3 0 ist 0 ist 0:06:00	Kibble (Tapejara Ei)	6 0 ist 0 ist 0:12:00	Kibble (Tapejara Ei)	9 0 ist 0 ist 0:18:00
Raw Hammelfleisch	3 0 ist 0 ist 0:02:31	Raw Hammelfleisch	6 0 ist 0 ist 0:05:01	Raw Hammelfleisch	9 0 ist 0 ist 0:07:31
Gekochtes Lammkotelett	6 0 ist 0 ist 0:05:01	Gekochtes Lammkotelett	11 0 ist 0 ist 0:09:11	Gekochtes Lammkotelett	17 0 ist 0 ist 0:14:11
Raw Prime Fleisch	Fig. 7 0 ist 0 ist 0:05:51	Raw Prime Fleisch	15 0 ist 0 ist 0:12:31	Raw Prime Fleisch	22 0 ist 0 ist 0:18:21
Gekochtes Prime Fleisch	14 1 1 0:11:40	Gekochtes Prime Fleisch	29 Fig. 7 2 0:24:09	Gekochtes Prime Fleisch	44 26 6 0:36:38
Raw Prime Fischfleisch	18 0 ist 0 ist 0:07:31	Raw Prime Fischfleisch	36 0 ist 0 ist 0:15:01	Raw Prime Fischfleisch	55 0 ist 0 ist 0:22:56
Rohes Fleisch	21 Fig. 8 2 0:17:31	Rohes Fleisch	43 26 6 0:35:51	Rohes Fleisch	65 61 14 0:54:11
Gekochtes Prime Fischfleisch	35 5 1 0:15:00	Gekochtes Prime Fischfleisch	71 17 4 0:30:25	Gekochtes Prime Fischfleisch	109 46 10 0:46:42
Gekochtes Fleisch	42 Fig. 8 2 0:17:31	Gekochtes Fleisch	85 25 6 0:35:26	Gekochtes Fleisch	130 61 14 0:54:11
Rohes Fischfleisch	52 12 3 0:21:41	Rohes Fischfleisch	107 39 9 0:44:36	Rohes Fischfleisch	163 88 20 1:07:56
Gekochtes Fischfleisch	104 12 3 0:21:41	Gekochtes Fischfleisch	213 39 9 0:44:23	Gekochtes Fischfleisch	325 88 20 1:07:43
KO : / & times; 20; X 9; X 3; X 2; X 1; / x 1 Torpor-Defekt: 0,31 / s . Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:10:54		KO : / x 55; X 23; X 7; X 4; X 3; / x 2 Torpor-Verfall: 0,47 / s . Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:19:41		KO : / & times; X 38; X 11; X 6; X 5; / x 3 Torpor-Verfall: 0,63 / s . Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:24:07	

Stufe 90	Zeit	Stufe 120	Zeit	Stufe 150	Zeit
Kibble (Tapejara Ei)	11 0 ist 0 ist 0:22:00	Kibble (Tapejara Ei)	14 0 ist 0 ist 0:28:00	Kibble (Tapejara Ei)	17 14 4 0:34:00
Raw Hammelfleisch	12 0 ist 0 ist 0:10:01	Raw Hammelfleisch	15 0 ist 0 ist 0:12:31	Raw Hammelfleisch	18 0 ist 0 ist 0:15:01
Gekochtes Lammkotelett	22 0 ist 0 ist 0:18:21	Gekochtes Lammkotelett	28 0 ist 0 ist 0:23:21	Gekochtes Lammkotelett	34 0 ist 0 ist 0:28:21
Raw Prime Fleisch	30 0 ist 0 ist 0:25:01	Raw Prime Fleisch	37 Fig. 7 2 0:30:51	Raw Prime Fleisch	45 25 6 0:37:31
Gekochtes Prime Fleisch	59 54 13 0:49:07	Gekochtes Prime Fleisch	74 92 22 1:01:36	Gekochtes Prime Fleisch	89 138 33 1:14:06
Raw Prime Fischfleisch	73 9 3 0:30:26	Raw Prime Fischfleisch	92 28 Fig. 7 0:38:21	Raw Prime Fischfleisch	111 52 13 0:46:16
Rohes Fleisch	88 113 26 1:13:21	Rohes Fleisch	110 175 41 1:31:41	Rohes Fleisch	133 252 60 1:50:51
Gekochtes Prime Fischfleisch	146 87 20 1:02:33	Gekochtes Prime Fischfleisch	184 140 33 1:18:49	Gekochtes Prime Fischfleisch	221 202 48 1:34:40
Gekochtes Fleisch	175 112 25 1:12:56	Gekochtes Fleisch	220 175 41 1:31:41	Gekochtes Fleisch	265 250 60 1:50:26
Rohes Fischfleisch	219 156 35 1:31:16	Rohes Fischfleisch	275 239 56 1:54:36	Rohes Fischfleisch	332 337 81 2:18:21
Gekochtes Fischfleisch	438 156 35 1:31:16	Gekochtes Fischfleisch	550 239 56 1:54:36	Gekochtes Fischfleisch	663 336 80 2:18:08
KO : / x 127; X 15; X 9; X 6; / x 3 Torpor-Verfall: 0,8 / s . Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:26:42		KO : / & times; 163; X 67; X 19; X 11; X 8; / x 4 Torpor-Default: 0,98 / s . Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:28:24		KO : / & times; 199; X 82; X 23; X 13; X 9; X 5 Torpor-Verfall: 1,12 / s . Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:29:37	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Vorkommen:



## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Die Besonderheit des [Kapatosuchus](#) sind seine verschiedenen Attacken:

**Rechte Maustaste:** Der [Kapatosuchus](#) springt über eine größere Distanz auf das Opfer und führt dabei eine Attacke aus (verbeißt sich im Opfer).

**Linke Maustaste:** Der [Kapatosuchus](#) führt einen Nahangriff aus.









**Taste "C":** Der [Kapatosuchus](#) führt einen längeren (weiteren) Nahangriff aus.

Man kann auch andere Tiere oder Spieler damit unterwasser ziehen indem man sich in diese verbeißt.

[Komplette Übersicht zum Tiertransport mit dem Kapatosuchus im Vergleich zum Megalosaurus.](#)

Weiterhin ermöglicht der Sprung des [Kapatosuchus](#) das erklimmen von Felsen, um sich z.B. einen besseren Überblick der Situation zu verschaffen.

## Erntet:

Ressource:	Menge Pro Aktion:
 <a href="#">Rohes Fleisch</a>	?????
 <a href="#">Rohes Edelfleisch</a>	?
 <a href="#">Rohes Fischfleisch</a>	?????
 <a href="#">Leder</a>	?????
 <a href="#">Fell</a>	
 <a href="#">Leder</a>	?
 <a href="#">Chitin</a>	?
 <a href="#">Keratin</a>	?

## Kann getragen werden von:

[Megalosaurus](#)  
[Argentavis](#)  
[Quetzal](#)  
[Wyvern](#)  
[Tusoteuthis](#)

### Kann festgesetzt werden durch:

[Bola](#)  
[Bear Trap](#)  
[Large Bear Trap](#)  
Plant Species Y Trap (Scorched Earth)

### Drops:



[Leder](#)



[Rohes Fleisch](#)

### Admin Command / Cheat:

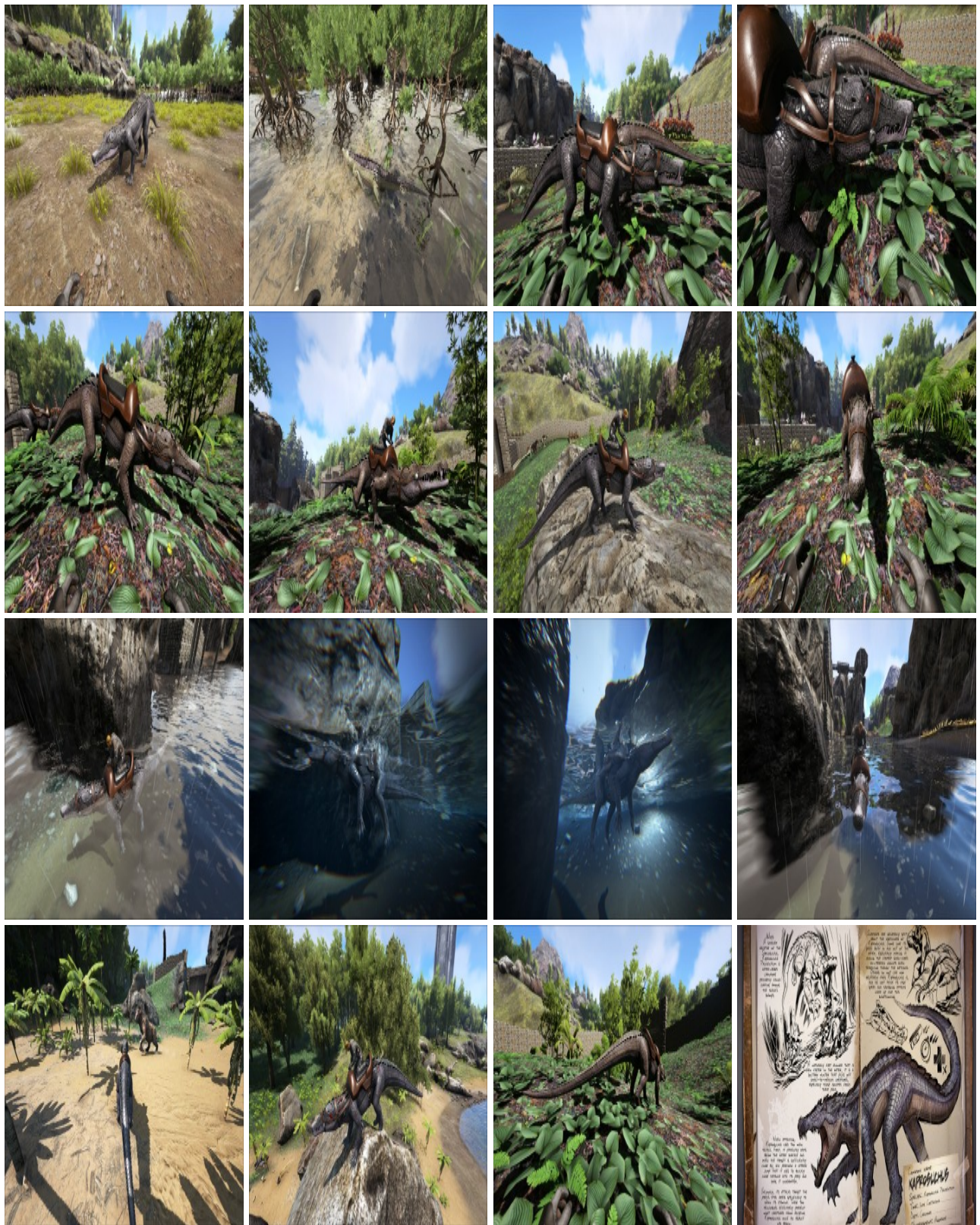
[Spoiler anzeigen](#)

### Bilder / Videos:

Externer Inhalt [www.youtube.com](http://www.youtube.com)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



## Folgende Tiere kann der [Kapatosuchus](#) tragen:

### Unterwassertiere (sterben an Land sofort):

[Cnidaria](#)  
[Coelacanth](#)  
[Eurypterid](#)  
[Ichthy](#)  
[Manta](#)  
[Piranha](#)  
[Sabertooth Salmon](#)  
[Trilobite](#)

### Landbewohnende Tiere:

[Achatina](#)  
[Araneo \(Spinne\)](#)  
[Archaeopteryx](#)  
BunnyDodo  
BunnyOviraptor  
[Compy](#)  
[Dilophosaur](#)  
[Diplocaulus](#)  
[Dodo](#)  
[Dung Beetle](#)  
Mensch  
[Jerboa](#)  
[Jug Bug](#)  
[Kairuku](#)  
[Leech](#)  
[Lystrosaurus](#)  
[Meganeura](#)  
[Mesopithecus](#)  
[Moschops](#)  
[Oviraptor](#)  
Ovis  
[Pachy](#)  
[Pegomastax](#)  
[Raptor](#)  
[Jerboa Bone Costume](#) (Scorched Earth)  
[Terror Bird](#)  
[Titanomyrma](#)  
[Troodon](#)  
Zomdodo