









# Primitive Cannon (Einfache Kanone)

Eine Kanone für die Belagerung.



Die [Einfache Kanone](#) ist ein primitives Geschütz und wird zur Belagerung eingesetzt. Diese Waffe kann auf Plattformen aufgestellt werden.

Leider gibt es bei der [Kanone](#) keine Echtzeitsteuerung, die Justierung erfolgt in 5% schritten, dadurch wird es schwierig bewegte Ziele zu treffen.

Typ	Waffen
Benötigtes Level	35
Punkte zum Erlernen	25
Gewicht	4
Haltbarkeit	5000
Waffenschaden	1000
Munition	 <a href="#">Kanonenkugel</a>
	950 x  <a href="#">Metallbarren</a>
	300 x  <a href="#">Zementpaste</a>
Zutaten	200 x  <a href="#">Faser</a>
	150 x  <a href="#">Leder</a>
	120 x  <a href="#">Stroh</a>
Benötigt	 <a href="#">Catapult Turret (Katapult Geschützturm)</a>
Hergestellt in	 <a href="#">Schmiede</a>

## **Admin Befehl / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)