

Lystrosaurus

Mit einem Lystrosaurus zur Seite, sammelt man schneller Erfahrung.

Statistik

Name: Lystrosaurus

Species: [Lystrosaurus amicifidelis](#)

Zeit: Später Perm - Früher Trias

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Loyal



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 240

Grundinformationen:

- **Wild:**

Der Lystrosaurus amicifidelis ist ein kleiner Pflanzenfresser, welchen man auf der Insel sehr oft antrifft. Seine Größe beträgt 2 Fuß (ca. 50 cm), er frisst kleine Pflanzen und ist in der Nahrungskette eher unten angesiedelt. Die giftigen Insekten der Insel, scheinen dem Lystrosaurus aber wenig anhaben zu können.

- **Gezähmt:**

Einmal gezähmt, überrascht es nicht, dass der Lystrosaurus ein sehr loyales Haustier abgibt. Durch sein schnelles lernen, gewinnt er weitaus zügiger Erfahrung als andere Tiere. Durch seine Präsenz wird er jeden Verbündeten begeistern, denn durch ihn wird es möglich schneller zu lernen und Erfahrungen zu sammeln. Wahrlich, der Lystrosaurus stellt für jeden jagenden Stamm eine hervorragende Bereicherung dar.






- **Bekannte Informationen:**

Trotz, das er zu den kleinen Pflanzenfressern zählt, ist der Lystrosaurus unglaublich robust. Es ist ihm möglich, seine Gesundheit und Betäubung weitaus schneller zu regenerieren, als die meisten anderen Tiere der Insel. Hierdurch wird es zu einer besonders schwierigen Herausforderung den Lystrosaurus in die Bewusstlosigkeit zu befördern.






Basis Statistiken:

| Attribut | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|--------------------------|--------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit | 90.1 | +18 | +6.21% | +0.5 |
| Ausdauer | 100 | +10 | +10% | |
| Sauerstoff | 215 | +21.5 | +10% | |
| Hunger | 575 | +57.5 | +10% | |
| Gewicht | 90 | +1.8 | +4% | |
| Nahkampfschaden | 125.8 ² | +0.3 | +2% | +18% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 300% | N/A | +7.5% | |
| Trägheit | 100.5 | +6 | N/A | +0.5 |

Zähmen:

- Der Lystrosaurus ist gewaltfrei zähmbar (*sehr nah an das Tier herantreten, das entsprechende Futter auf die "Taste 0" legen und mit der "Taste E" entsprechend füttern*)
- Der Lystrosaurus wird häufig in den südlichen Regionen und an den Stränden der Insel angetroffen.
- Transportiert werden kann der Lystrosaurus mit allen Flugtieren.
- Sein Lieblingsfutter / [Kibble](#) sind  [Seltene Blumen](#), weiterhin mag er auch  Gemüse,  Mejoberry und  Beeren, wobei er aber durch diese eine geringere Zähmungseffizienz entsteht. (*erstgenanntes ist das beste Zähmungsfutter*)
- Ein Lystrosaurus Level 108 benötigt 15  [Seltene Blumen](#) und die Zähmung dauert ca. 10 min.

|  Level 1 | | <u>Feeding Interval</u> | <u>Time</u> |  Level 20 | | <u>Feeding Interval</u> | <u>Time</u> |
|---|----|-------------------------|-------------|---|----|-------------------------|-------------|
|  Rare Flower | 6 | 00:27 | 0:02:15 |  Rare Flower | 7 | 00:26 | 0:02:37 |
|  Vegetables | 26 | 00:26 | 0:11:06 |  Vegetables | 31 | 00:26 | 0:13:14 |
|  Mejoberry | 34 | 00:19 | 0:10:53 |  Mejoberry | 41 | 00:19 | 0:13:08 |
|  Berries | 51 | 00:13 | 0:10:53 |  Berries | 62 | 00:13 | 0:13:14 |

|  Level 75 | | Feeding Interval | Time |  Level 100 | | Feeding Interval | Time |
|---|----|------------------|---------|---|-----|------------------|---------|
|  Rare Flower | 10 | 00:25 | 0:03:45 |  Rare Flower | 11 | 00:24 | 0:04:07 |
|  Vegetables | 47 | 00:26 | 0:20:04 |  Vegetables | 54 | 00:26 | 0:23:03 |
|  Mejoberry | 62 | 00:19 | 0:19:51 |  Mejoberry | 71 | 00:19 | 0:22:44 |
|  Berries | 93 | 00:12 | 0:19:51 |  Berries | 107 | 00:12 | 0:22:50 |

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ein Lystrosaurus an Eurer Steite, lässt Euch mehr Erfahrung sammeln.

Dies funktioniert, indem Ihr das Tier mittels der "Taste E" streichelt ([Pelt](#) It). Über dem Tier erscheint ein grüner Erfahrungspfeil und der Wirkungsbereich ist ca. 5 Fundamente weit, die Dauer dieses "Erfahrungs - Boost" hält ca. 5 min. an. Evtl. lässt sich dieser Effekt erhöhen, indem man mehreren Tiere aktiviert. Auch ist es möglich, ihn aktiviert, mittels Flugtier zu tragen, dies sollte von einem zweiten Spieler erledigt werden. Ebenso kann man ihn aktiviert auf eine Sattelplattform stellen und kämpfen.



Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

