

Cnidaria (Qualle)

Cnidaria besitzt ein hochwirksames Betäubungsmittel.

Statistik

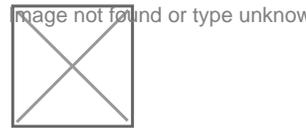
Name: [Cnidaria](#)

Species: [Cnidaria omnimorph](#)

Zeit: Kambrium - Holozän

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Passiv, aber aggressiv wenn man ihr zu nah kommt.



Eigenschaften

Zähmbar: Nein

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 253.0

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Cnidaria omnimorph](#) ist ein weiteres Beispiel für ein Tier, was nicht existieren sollte. Die [Cnidaria](#) hat die Eigenschaften vieler Quallen - Arten in sich vereint. Sie hat die Form und Größe der riesigen Spiegelei [Qualle](#), den starken Stachel, so wie ihn manche Würfelquallen Arten besitzen und die Biolumineszenz der Tiefsee Quallen. Diese Kombination macht [Cnidaria](#) zu einem gefährlichen Wesen, welches durch die Tiefen des Ozeans schwimmt.

- **Gezähmt:**

Für [Cnidaria](#) gibt es keine effektive Zähm – Methode, da sie kaum mehr Intelligenz als eine Pflanze besitzt. Obwohl [Cnidaria](#) gefährlich sein kann, wird sie von einigen Stämmen in Schulen gehalten um sie zu ernten.

- **Bekannt Informationen:**

[Cnidaria](#) ist eigentlich kein aggressives Wesen, da ihr die erforderlichen Sinne dazu fehlen. In der Regel lässt sich in der Meeresströmung mitreißen, bis ihr etwas nah genug kommt um es zu fühlen, dies wird sie auf der Stelle angreifen. Ihre Angriffe sind nicht sonderlich stark, jedoch injiziert ihr Stachel, ein unglaublich starkes und schnell wirkendes Sedativum. Viele Stämme töten [Cnidaria](#), sobald sie eine entdecken, danach sammeln sie den Sedativum Rohstoff ein, um diese anschließend in technisch fortschrittliche Betäubungs - Munition umzuwandeln.

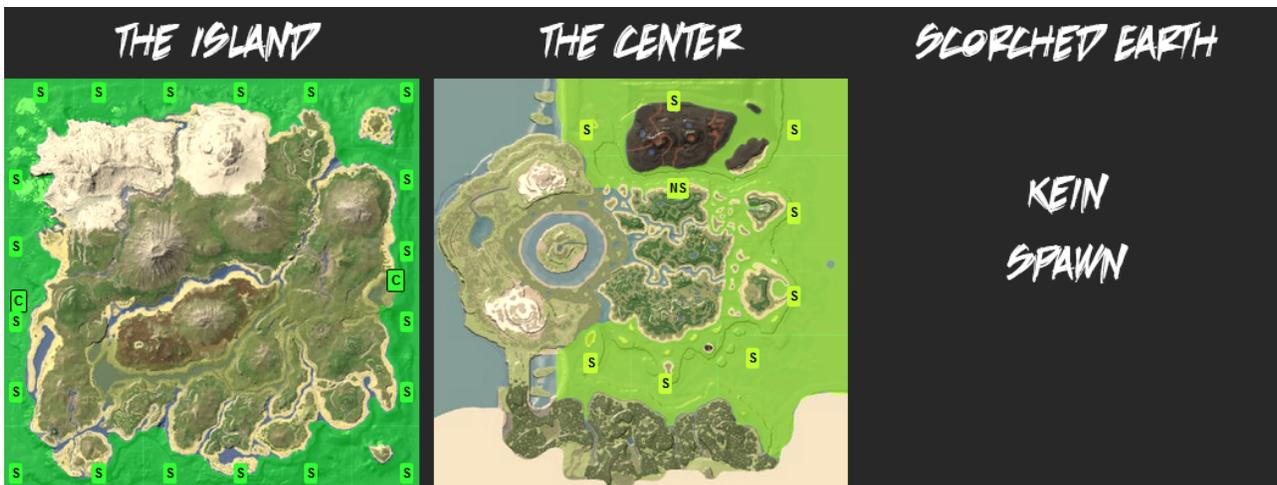
Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	180	+36	+0%	+0
Ausdauer	120	+12	+0%	
Sauerstoff	N/A	N/A	N/A	
Hunger	1200	+120	+0%	
Gewicht	25	+0.5	+0%	
Nahkampfschaden	30	+1.5	+0%	+0%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+0%	+0%
Trägheit	250	+15	N/A	+0

Zähmen:

Eine [Cnidaria](#) kann nicht gezähmt werden.

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Sie ist überall im Ozean heimisch.

Bei einem Kampf mit ihr sollte man sich vor ihren giftigen Tentakeln in acht nehmen.
Nutzt eine [Armbrust](#) und schießt aus sicherer Entfernung auf sie.

Die [Cnidaria](#) dropt [Bio Toxin](#), eine Ressource, welche Ihr für [Hochwirksame Betäubungsmunition](#) benötigt.

Auch kann man mit [Bio Toxin](#) Tiere betäubt halten.

Drops:



[Bio Toxin](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

