

Pelagornis

Der Pelagornis ist ein scheuer Wasservogel.

Statistik

Name: Pelagornis

Species: [Pelagornis miocaenus](#)

Zeit: Früher Minozän

Ernährung: Fischfresser

Charakter: Schelmig



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Ja Pelagornis Sattel, ab Stufe 40](#)

Erschienen: Ja, mit der Version 245

Grundinformationen:

- **Wild:**

Pelagornis ist der viel größerer Vorfahre der heutigen Wasservögel wie zum Beispiel Storch oder Pelikan, [Pelagornis miocaenus](#) teilt viele Gemeinsamkeiten mit seinen Artverwandten von heute. Allerdings scheint er viel mehr Zeit über der offenen Tiefsee mit dem jagen nach Fischen zu verbringen.

- **Gezähmt:**

Durch seine Fähigkeit zu fliegen, laufen und an der Wasseroberfläche zu schwimmen ist ein gezähmter Pelagornis eines der vielseitigsten Reit- und Fluchtieren, dies ist allerdings auch mit Nachteilen verbunden. Seine mit Schwimmhäuten versehenen Füße erlauben es dem Pelagornis an der Wasseroberfläche des Ozeans zu manövrieren, diese Füße verhindern es allerdings auch, Beute an Land zu greifen, dies kann seine Beliebtheit bei einigen Überlebenden begrenzen.

- **Bekannt Informationen:**

Selten habe ich einen wilden Pelagornis nahe der Küste entdecken können, er zieht es vor, seine müden Flügel auf der Wasseroberfläche des Ozeans auszuruhen, anstatt an den Stränden der Insel entlang zu watscheln. Wahrscheinlich ist dieses Verhalten ein Resultat seiner Überlebensinstinkte. Der Frühminozen war eine Dinosaurier Epoche und Pelagornis hatte den Räubern der damaligen Zeit einfach nichts entgegenzusetzen. Bedenkt man, wie schnell er vor Menschen flieht, kann man kaum seinem Misstrauen die Schuld geben.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	210	+42	+5.4%	+0.07
Ausdauer	320	+32	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	1200	+120	+10%	mult. 15%
Gewicht	135	+2.7	+4%	
Nahkampfschaden	16	+0.8	+1.7%	9.1% / mult.17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+36.5%
Trägheit	120	+7.2	N/A	+?

Zähmen:

Der Pelagornis ist auf dem offenen Ozean anzutreffen.

Er mag am liebsten [Compy Ei Kibble](#), [Rohes Edelfischfleisch](#), [Gekochtes Edelfischfleisch](#), [Rohes Fischfleisch](#). *(Erstgenanntes hat die beste Zähmungs - Effizienz.)*

Er benötigt sehr wenig [Betäubungsmunition](#), versucht ihn so zu betäuben, das er nicht ins [Wasser](#) fällt, eine [Bola](#) kann im richtigen Augenblick angewendet, sehr nützlich sein.

Boot, Sattelplattform für Wassertiere oder einen [Quetzal](#) mit dem beliebten Fang Strohhause (3 Fundamente lang x 3 Fundamente breit x 2 Wände hoch + Decke) auf der Sattelplattform, den Pelagornis im Flug hineingleiten lassen und anschließend die Rückseite des Fang Strohhause komplett mit Wänden zubauen. Danach wie gewohnt betäuben ([Flinte](#) und [Betäubungsmunition](#)), Kibbels benötigt er nur wenige. *(So hat dies bei mir ganz gut geklappt)*

Auch kann man ihn mit einem [Pteranodon](#) welcher wenig Schaden verursacht, ins Landesinnere treiben, wo ein weiterer Mitspieler wartet und den Pelagornis mittels der [Bola](#) zum Landen bringt.

Weiterhin kann man den Pelagornis recht gut am Strand betäuben während er sich gesetzt hat, dies klappt ganz gut bei Tieren, welche kein hohes Level besitzen. *(Eier Produzenten)*

Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time
Kibble (Compy Egg)	2 4 1 1 0:08:00	Kibble (Compy Egg)	4 14 3 2 0:16:00	Kibble (Compy Egg)	6 39 8 4 0:24:00
Raw Prime Fish Meat	11 16 4 2 0:13:46	Raw Prime Fish Meat	25 61 13 7 0:31:16	Raw Prime Fish Meat	40 143 30 15 0:50:01
Cooked Prime Fish Meat	21 45 9 5 0:27:00	Cooked Prime Fish Meat	50 165 34 17 1:04:16	Cooked Prime Fish Meat	80 355 74 37 1:42:49
Raw Fish Meat	32 73 15 8 0:40:01	Raw Fish Meat	75 257 53 27 1:33:46	Raw Fish Meat	120 544 114 57 2:30:01
Cooked Fish Meat	63 72 15 8 0:39:23	Cooked Fish Meat	150 257 53 27 1:33:46	Cooked Fish Meat	240 544 114 57 2:30:01
KO: $\times 12$; $\times 5$; $\times 2$; $\times 1$; $\times 1$; $\times 1$		KO: $\times 33$; $\times 14$; $\times 4$; $\times 3$; $\times 2$; $\times 1$		KO: $\times 55$; $\times 23$; $\times 7$; $\times 4$; $\times 3$; $\times 2$	
Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:08:32		Torpor-depletion: 0.47 / s, Time until all torpor is depleted: 00:11:49		Torpor-depletion: 0.63 / s, Time until all torpor is depleted: 00:14:28	

Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time
Kibble (Compy Egg)	9 97 21 11 0:35:59	Kibble (Compy Egg)	11 149 33 17 0:43:59	Kibble (Compy Egg)	13 212 47 24 0:51:59
Raw Prime Fish Meat	55 254 55 28 1:08:46	Raw Prime Fish Meat	70 390 85 43 1:27:31	Raw Prime Fish Meat	85 548 122 61 1:46:16
Cooked Prime Fish Meat	110 603 129 65 2:21:22	Cooked Prime Fish Meat	140 901 196 98 2:59:55	Cooked Prime Fish Meat	170 1241 276 138 3:38:28
Raw Fish Meat	165 915 195 98 3:26:16	Raw Fish Meat	210 1357 296 148 4:22:31	Raw Fish Meat	255 1861 413 207 5:18:46
Cooked Fish Meat	330 915 195 98 3:26:16	Cooked Fish Meat	420 1357 296 148 4:22:31	Cooked Fish Meat	510 1861 413 207 5:18:46
KO: $\times 77$; $\times 32$; $\times 9$; $\times 5$; $\times 4$; $\times 2$		KO: $\times 98$; $\times 40$; $\times 11$; $\times 7$; $\times 5$; $\times 3$		KO: $\times 120$; $\times 49$; $\times 14$; $\times 8$; $\times 6$; $\times 3$	
Torpor-depletion: 0.8 / s, Time until all torpor is depleted: 00:18:01		Torpor-depletion: 0.96 / s, Time until all torpor is depleted: 00:17:02		Torpor-depletion: 1.12 / s, Time until all torpor is depleted: 00:17:46	

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der Pelagornis kann auf dem [Wasser](#) inkl. Reiter schwimmen.

Er macht deutlich mehr Schaden gegen Fische, welche er mit dem selben Hieb sofort erntet.

Hervorragend geeignet um [Organisches Polymer](#) zu ernten.

Farmt:



[Organisches Polymer](#)



[Rohes Fischfleisch](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

