

# Crystal (Kristall)

Dieses seltsame kristalline Material kann zu Linsen geformt werden, als Elektronikkomponente verwendet werden oder zu mächtigen Sprengstoff verarbeitet werden.

Hauptsächlich zu finden in Höhlen und an Bergspitzen.



Zu Spielbeginn benötigt man wenig [Kristall](#) ([Fennglas](#) usw.), aber im fortgeschrittenen Spielstadium ist es sehr sinnvoll mit einem [Ankylosaurus Kristall](#) zu farmen.

Große mengen an [Kristall](#) benötigt man z.B. für ein Gewächshaus.

Es kann sinnvoll sein bei Nacht nach Kristallvorkommen zu suchen, diese leuchten extrem und sind dadurch weithin sichtbar.

Typ	Ressource
Gewicht	1.0
Max. Stapelbar	100.0
Farmgebiet	Höhlen, Bergspitzen, Unterwasserhöhlen

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Ernte:

Werkzeug / Tier: Menge pro Aktion:

[Ankylosaurus](#) \*\*\*\*\*

[Metallspitzhacke](#) \*\*\*\*

(\*schlecht / \*\*\*\*\* hervorragend)

**Bilder:**



Kristallvorkommen an verschiedenen Bergen.



Kristallvorkommen an verschiedenen Bergen.



Kristallvorkommen an verschiedenen Bergen.



Kristallvorkommen an verschiedenen Bergen.



Kristallvorkommen an verschiedenen Bergen.



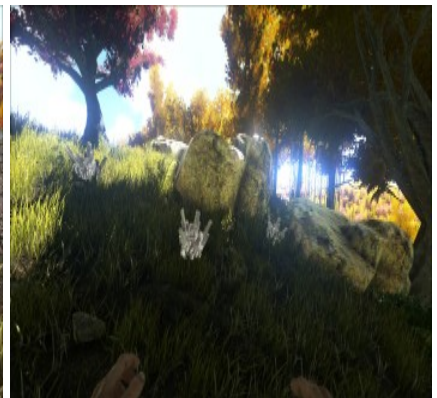
Kristallvorkommen an verschiedenen Bergen.



Kristallvorkommen an verschiedenen Bergen.



Kristallvorkommen an verschiedenen Bergen.



Kristallvorkommen an verschiedenen Bergen.



Kristallvorkommen an verschiedenen Bergen.



Kristallvorkommen in verschiedenen Höhlen.



Kristallvorkommen in verschiedenen Höhlen.



Kristallvorkommen in verschiedenen Höhlen.



Kristallvorkommen in verschiedenen Höhlen.



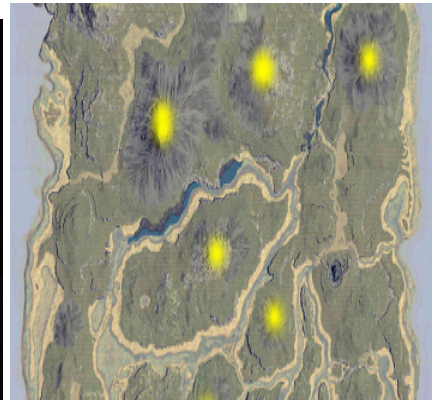
Kristallvorkommen in verschiedenen Höhlen.



Kristallvorkommen in verschiedenen Höhlen.



Kristallvorkommen sind bei Nacht weithin sichtbar.



Die gelben Punkte markieren die Kristallvorkommen an den Bergen.