



Industrial Grinder (Industrie Schredder)

Der Industrie Schredder zerlegt höherwertige Ressourcen in minderwertige Ressourcen.

Der [Industrie Schredder](#) zerlegt Bauteile oder Waffen (hergestellte, tragbare Gegenstände) in ihre Bestandteile wobei man 1/4 der zum herstellen benötigten Ressourcen zurückbekommt.





Ein [Industrial Grinder](#) ([Industrie Schredder](#)) benötigt um zu funktionieren  [Benzin](#) (1 x  [Benzin](#) = 15 Minuten Laufzeit).


Er häckselt Gegenstände zu 1/4 zurück in Ihre Rohstoffe.

Der Schredder funktioniert auch mit Rohstoffen wie [Holz](#) oder [Stein](#):

Rohstoff: Ergebnis im Schredder:

1 x  [Holz](#) 5 x  [Stroh](#)

2 x  [Stein](#) 1 x  [Feuerstein](#)

Typ	Struktur, Verwerter
Level	60
Skillpunkte	45
XP pro Herstellung	33
Größe	2,5L x 1,25W x 2H
Haltbarkeit	2500
Stapelgröße	1
Gewicht	4.0
Inventartplätze	60
Benötigt	 Benzin

Voraussetzung	 Drehmaschine
	3200 x  Metallbarren
	2000 x  Kristall
Zutaten	800 x  Zementpaste
	600 x  Öl
	600 x  Polymer
Benötigt	 Drehmaschine

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Diese Struktur kann durch folgendes zerstört werden:

[Metall Schwert](#) [Metall](#) Waffen (5%)

[Tek Gewehr](#)

[C4 Charge](#) / Explosives (150%)

[Ballista Turret](#) (40%)

Alpha Tiere (10%)

[DodoRex](#) (300%)

Bosse (10%)

[Dunkleosteus](#) (15%)

[Giganotosaurus](#) (15%)

[Rock Elemental](#)

[Therizinosaurus](#) (20%)

[Titanosaurus](#) (~462%)