

# Fishing Rod (Angel)

Eine Angel zum fischen.



Um die [Angelrute](#) zu verwenden benötigt man eine [Holzbank](#) oder [Holzstuhl](#), weiterhin wird ein Köder benötigt entweder Das [Blut eines Blutegels](#) oder [Saft](#).

Mit dem [Blut eines Blutegels](#) fängt man:

[Sabertooth Salomon](#)

[Piranha](#)

[Coelacanth](#)

Bei der Nutzung von [Saft](#):

[Coelacanth](#)

Um die [Angel](#) zu nutzen zieht man einen der benannten Köder auf diese, anschließend setzt man sich auf den [Holzstuhl](#) oder die [Holzbank](#), welche natürlich auf das entsprechende Fischvorkommen ausgerichtet ist. Jetzt wird mit dem entsprechenden Hotkey (Schnellwahltaste) die [Angel](#) aktiviert und mit dem drücken der linken Maustaste der Köder ins [Wasser](#) geworfen.

Nach 30 sek - 1 min wird ein kleines Spiel gestartet, dabei müßt Ihr die eingblendete Taste drücken (Q,W,E,A,S,D,F,Z,X,C) die angezeigten Buchstaben sind dabei wahllos, solltet Ihr Euch vertippen, sind Fisch und Köder weg.

Ebenso verhält es sich, wenn die Zeit verstreicht ohne das Ihr den entsprechenden Buchstaben gedrückt habt. Weiterhin dropen aus den großen Fischen viele unterschiedliche aber nützliche Ressourcen. (*Pro Fische mehrere Ressourcen, die Menge dieser ist abhängig von der Größe des Fisches.*)






























Mit dem drücken der rechten Maustaste brecht Ihr das Angeln ab, sollte ein Köder geworfen sein, ist dieser verbraucht.

Typ	Gebrauchsgegenstand
Level	20
Engram Punkte	15
XP pro Herstellung	9
Stapelgröße	1
Köder	 <a href="#">Blut eines Blutegels</a>  <a href="#">Saft</a>
Gewicht	10.0
Haltbarkeit	100.0
Voraussetzung	 <a href="#">Bogen</a>
Zutaten	12 x  <a href="#">Holz</a> 50 x  <a href="#">Faser</a> 20 x  <a href="#">Stroh</a>

### Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

### Ressourcen, welche wahllos und nach der Größe des Fisches (kleiner Fisch weniger; großer Fisch mehr) dropen können:

 <a href="#">Absorber Substrat</a>	 <a href="#">Schießpulver</a>	 <a href="#">Seltene Blume</a>
 <a href="#">Angler Gel</a>	 <a href="#">Leder</a>	 <a href="#">Seltener Pilz</a>
 <a href="#">Schwarze Perle</a>	 <a href="#">Blut eines Blutegels</a>	 <a href="#">Rohes Edelfleisch</a>
 <a href="#">Chitin</a>	 <a href="#">Metall</a>	 <a href="#">Saft</a>
 <a href="#">Zementpaste</a>	 <a href="#">Metallbarren</a>	 <a href="#">Silicia Pearls</a>
 <a href="#">Holzkohle</a>	 <a href="#">Obsidian</a>	 <a href="#">Zündpulver</a>
 <a href="#">Kristall</a>	 <a href="#">Öl</a>	 <a href="#">Stein</a>
 <a href="#">Faser</a>	 <a href="#">Organisches Polymer</a>	 <a href="#">Stroh</a>
 <a href="#">Feuerstein</a>	 <a href="#">Fell</a>	 <a href="#">Holz</a>
	 <a href="#">Polymer</a>	 <a href="#">Horn eines Wollnashorns</a>

## Blueprints:



Rüstungen



Waffen



Sattel

*(Diese Ausrüstungsgegenstände dropen in verschiedenen Qualitäten)*