

Fishing Rod (Angel)

Eine Angel zum fischen.



Um die [Angelrute](#) zu verwenden benötigt man eine [Holzbank](#) oder [Holzstuhl](#), weiterhin wird ein Köder benötigt entweder Das [Blut eines Blutegels](#) oder [Saft](#).

Mit dem [Blut eines Blutegels](#) fängt man:

[Sabertooth Salomon](#)

[Piranha](#)

[Coelacanth](#)

Bei der Nutzung von [Saft](#):

[Coelacanth](#)

Um die [Angel](#) zu nutzen zieht man einen der benannten Köder auf diese, anschließend setzt man sich auf den [Holzstuhl](#) oder die [Holzbank](#), welche natürlich auf das entsprechende Fischvorkommen ausgerichtet ist. Jetzt wird mit dem entsprechenden Hotkey (Schnellwahltaste) die [Angel](#) aktiviert und mit dem drücken der linken Maustaste der Köder ins [Wasser](#) geworfen.

Nach 30 sek - 1 min wird ein kleines Spiel gestartet, dabei müßt Ihr die eingeblendete Taste drücken (Q,W,E,A,S,D,F,Z,X,C) die angezeigten Buchstaben sind dabei wahllos, solltet Ihr Euch vertippen, sind Fisch und Köder weg.

Ebenso verhält es sich, wenn die Zeit verstreicht ohne das Ihr den entsprechenden Buchstaben gedrückt habt. Weiterhin dropen aus den großen Fischen viele unterschiedliche aber nützliche Ressourcen. (*Pro Fische mehrere Ressourcen, die Menge dieser ist abhängig von der Größe des Fisches.*)





















Mit dem drücken der rechten Maustaste brecht Ihr das Angeln ab, sollte ein Köder geworfen sein, ist dieser verbraucht.

Typ	Gebrauchsgegenstand
Level	20
Engram Punkte	15
XP pro Herstellung	9
Stapelgröße	1
Köder	 Blut eines Blutegels  Saft
Gewicht	10.0
Haltbarkeit	100.0
Voraussetzung	 Bogen
Zutaten	12 x  Holz 50 x  Faser 20 x  Stroh

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Ressourcen, welche wahllos und nach der Größe des Fisches (kleiner Fisch weniger; großer Fisch mehr) dropen können:

 Absorber Substrat	 Schießpulver	 Seltene Blume
 Angler Gel	 Leder	 Seltener Pilz
 Schwarze Perle	 Blut eines Blutegels	 Rohes Edelfleisch
 Chitin	 Metall	 Saft
 Zementpaste	 Metallbarren	 Silicia Pearls
 Holzkohle	 Obsidian	 Zündpulver
 Kristall	 Öl	 Stein
 Faser	 Organisches Polymer	 Stroh
 Feuerstein	 Fell	 Holz
	 Polymer	 Horn eines Wollnashorns

Blueprints:



Rüstungen



Waffen



Sattel

(Diese Ausrüstungsgegenstände dropen in verschiedenen Qualitäten)