

# Tapejara

Der Tapejara ist ein schneller und wendiger Flugsaurier.

## Statistik

Name: Tapejara

Species: [Tapejara imperator](#)

Zeit: Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Scheu



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Tapejara Sattel ab Level 50](#)

Erschienen: Ja, mit Version 247

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Der [Tapejara Imperator](#) ist ein Wunder, welches man in der Wildnis beobachten kann. Er besitzt eine erstaunliche Agilität im Vergleich zu den anderen Fliegern der Insel, dies verdankt er seiner großen ruderähnlichen Kopffinne, welche von seinem Schnabel bis zum hinteren Kopfende verläuft.

- **Gezähmt:**

Kriegerische Stämme scheinen den Tapejara als Äquivalent zu einem vielseitigen Rotor Flugzeug zu sehen, befähigt dazu mit aggressiver Wendigkeit schnelle Positionswechsel durchzuführen. Ein gezähmter Tapejara ist typischerweise mit einem Zweisitzer Sattel ausgestattet, dadurch ist es möglich, dass ein Passagier die Handwaffen nutzen kann während der Pilot die Zügel fest in der Hand hält um den Tapejara zu steuern. Landet dieses Gespann auf der Oberfläche, können sowohl Pilot als auch Passagier Gebrauch von ihren Handwaffen machen. Leider fehlt es diesem schreckhaften Tier an Ausdauer, Konstitution und Tragfähigkeit, dies wird aber kompensiert durch seine vielseitigen Kampf- und Manövrierfertigkeiten.

- **Bekannte Informationen:**

Anfänglich nahm ich an, dass diese Kopffinne aus [Keratin](#) besteht doch beim genaueren betrachten dieser, fiel mir auf, dass es sich dabei um eine Art Sinnesorgan handelt. Nicht nur dass es ihm dadurch möglich ist selbst bei hohen Geschwindigkeiten einen kleinen Wendekreis zu besitzen, ebenfalls gibt ihm dieses Sinnesorgan Informationen über die Umgebung um mit unvergleichlicher Anmut durch die


Lüfte zu gleiten. Ebenfalls konnte ich schon Tapejara beobachten, welche einfach so in der Luft standen, ohne sich vorwärts zu bewegen. Dieses Flugverhalten ist wirklich erstaunlich. Dieses Tier besitzt rasier-messerscharfe Krallen, damit ist es ihm möglich, sich in die Stämme von hochgewachsenen Bäumen krallen um in dieser Position auf unbestimmt Zeit zu verharren.

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	325	+65	+5.4%	+0.07
Ausdauer	450	+45	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	1600	+160	+10%	mult. 15%
Gewicht	330	+6.6	+4%	
Nahkampfschaden	18	+0.9	+1.7%	+7% / mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+36.5%
Trägheit	450	+27	N/A	+0.5

## Zähmen:


Sollte man sich einem Tapejara nähern, wird dieser wegfliegen, vorallem wenn man ihn angreift.

Der Tapjara frisst am liebsten  [Allosaurus Ei kibble](#),  [Rohes Edelfleisch](#),  [Rohes Edelfischfleisch](#),  [Gekochtes Edelfleisch](#),  [Rohes Fleisch](#),  [Rohes Fischfleisch](#). (Erstgenanntes hat die beste Zähm - Effizienz.)

Am besten betäubt Ihr den Tapejara indem Ihr mit einer [Bola](#) auf ihn zielt und damit festsetzt. (Achtet darauf, das keine weiteren Raubtiere in der Gegend sind, wo Ihr ihn betäubt.)

Jetzt sollte bei Euch alles recht schnell gehen, nehmt am besten [Betäubungsmunition](#) und zielt dabei auf seinen Kopf. Nach 12 - 18 gezielten Kopfschüssen sollte der Tapejara betäubt sein.

(Es wird durchaus so sein, das Ihr nochmals eine [Bola](#) nachsetzen müßt.)

Sein Topor verbrauch ist moderat und Ihr solltet eigentlich mit dem  [Allosaurus Ei Kibble](#) einen Erfolg erzielen können ohne große Mengen an [Narkotikum](#) nachlegen zu müssen.

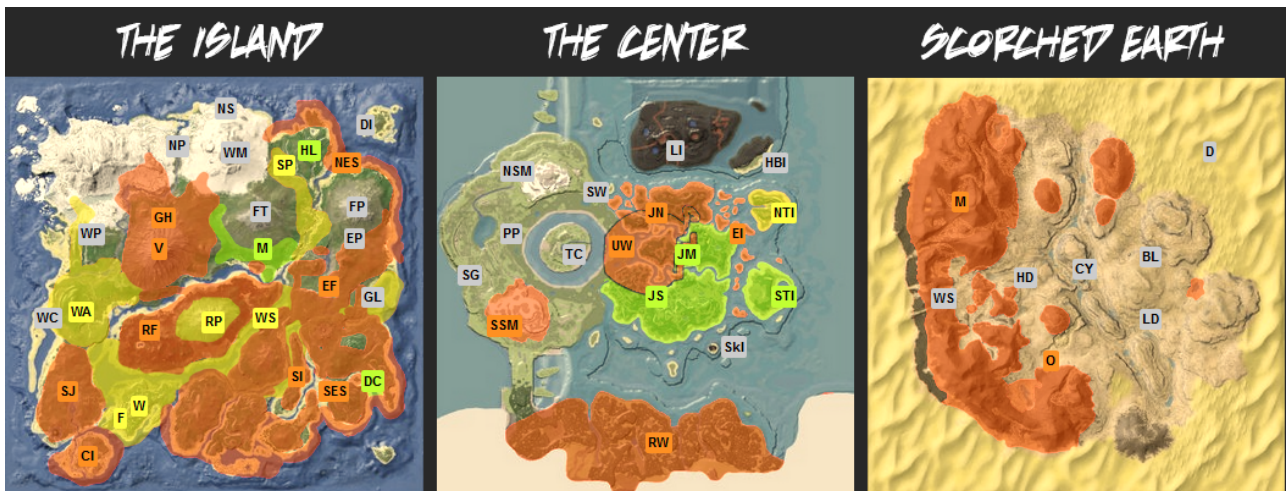
Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time												
Kibble (Allosaurus Egg)	3	7	11	0	0	0	0	0	0:12:00	0:27:59	0:43:59						
Raw Mutton	4	7	11	0	0	0	0	0	0:10:01	0:17:31	0:27:31						
Cooked Lamb Chop	6	13	21	0	0	0	0	0	0:15:01	0:32:31	0:52:31						
Raw Prime Meat	8	18	28	64	14	7	1	1	0:20:01	0:45:01	1:10:01						
Cooked Prime Meat	16	35	55	334	70	35	4	4	0:39:58	1:27:25	2:17:21						
Raw Prime Fish Meat	20	44	69	129	27	14	1	1	0:25:01	0:55:01	1:26:16						
Raw Meat	23	52	82	605	127	64	8	8	0:57:31	2:10:01	3:25:01						
Cooked Prime Fish Meat	39	87	137	489	102	51	6	6	0:50:07	1:51:48	2:56:03						
Cooked Meat	46	104	164	605	127	64	8	8	0:57:31	2:10:01	3:25:01						
Raw Fish Meat	58	130	205	811	169	85	11	11	1:12:31	2:42:31	4:16:16						
Cooked Fish Meat	115	260	410	811	169	85	11	11	1:11:53	2:42:31	4:16:16						
KO: $\times 45$ ; $\times 19$ ; $\times 5$ ; $\times 3$ ; $\times 3$ ; $\times 2$			KO: $\times 124$ ; $\times 51$ ; $\times 14$ ; $\times 8$ ; $\times 6$ ; $\times 3$			KO: $\times 205$ ; $\times 84$ ; $\times 23$ ; $\times 13$ ; $\times 10$ ; $\times 5$			Torpor-depletion: 0.31 / s. Time until all torpor is depleted: 00:24:33			Torpor-depletion: 0.47 / s. Time until all torpor is depleted: 00:44:18			Torpor-depletion: 0.63 / s. Time until all torpor is depleted: 00:54:19		

Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time												
Kibble (Allosaurus Egg)	14	18	22	132	30	15	1:27:57										
Raw Mutton	15	19	23	0	0	0	0:57:31										
Cooked Lamb Chop	28	36	43	253	57	29	1:47:31										
Raw Prime Meat	38	48	58	485	108	54	2:25:01										
Cooked Prime Meat	75	95	115	1364	303	152	4:47:12										
Raw Prime Fish Meat	94	119	144	701	156	78	3:00:01										
Raw Meat	112	142	172	2247	499	250	7:10:01										
Cooked Prime Fish Meat	187	237	287	1869	415	208	6:08:48										
Cooked Meat	224	284	344	2247	499	250	7:10:01										
Raw Fish Meat	280	355	430	2912	646	323	8:57:31										
Cooked Fish Meat	560	710	860	2912	646	323	8:57:31										
KO: $\times 286$ ; $\times 117$ ; $\times 32$ ; $\times 19$ ; $\times 13$ ; $\times 7$			KO: $\times 367$ ; $\times 150$ ; $\times 41$ ; $\times 24$ ; $\times 17$ ; $\times 9$			KO: $\times 448$ ; $\times 183$ ; $\times 50$ ; $\times 29$ ; $\times 21$ ; $\times 11$			Torpor-depletion: 0.9 / s. Time until all torpor is depleted: 01:00:06			Torpor-depletion: 0.96 / s. Time until all torpor is depleted: 01:03:58			Torpor-depletion: 1.12 / s. Time until all torpor is depleted: 01:06:38		

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Vorkommen:



## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der Sattel des Tapejara bietet zwei weitere Sitzplätze, von welchen aus auch geschossen werden kann, dies bietet zum einen, durch geschickte umkreisende Flugmanöver PVP Gefechte für sich zu entscheiden, als auch einen [Quetzal](#) sehr gut betäuben zu können.



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Keratin](#)



[Chitin](#)



[Leder](#)

## Folgende Tiere kann ein Tapejara tragen:

[Compy](#)

[Dilophosaurus](#)

[Diplocaulus](#)

[Dodo](#)

Mensch

[Jerboa](#)

[Kairuku](#)

[Lystrosaurus](#)

[Mesopithecus](#)

[Pegomastax](#)

[Titanomyrma](#) (Drohne)

[Troodon](#)

Zomdodo

## Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)



# Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder:

