

# Archaeopteryx

Der Archaeopteryx ist ein Gleitflieger.

## Statistik

Name: Archaeopteryx

Species: [Archaeopteryx magnamilvum](#)

Zeit: Später Jura

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Ängstlich



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Nein / bedingt als Gleitflieger einsetzbar

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 247.

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Der [Archaeopteryx magnamilvum](#) ist einen Meter lang und es handelt sich bei diesem Proto-Vogel um ein in erster Linie baumbewohnendes Tier. Er meidet den Boden so gut wie möglich und zieht die Sicherheit der Bäume vor, wo nur wenige Räuber ihn erreichen können.

- **Gezähmt:**

Der Archaeopteryx ist von großem Nutzen, obwohl er leider nicht die Größe besitzt um einen erwachsenen Menschen zu tragen. Trotz seiner Unfähigkeit zu fliegen, besitzen seine Flügel dennoch genug Kraft um das fallen eines Menschen drastisch verringern, wenn er sich dabei an dem Archaeopteryx festhält. Einen Archaeopteryx zu zähmen kann schon sehr lästig sein, da er die meisten Nahrungsangebote verweigert zu fressen und seiner Sicherheit wegen beim kleinsten Anzeichen eines Eindringlings davon gleitet.

- **Bekannte Informationen:**



Einen Archaeopteryx habe ich bisher noch nicht vollkommen frei fliegen sehen, offenbar bekommt er dafür nicht genug Auftrieb, für mehr als das Überwinden einer längeren Strecke zwischen zwei Ästen reicht dieser nicht aus. Ich bin mir nicht ganz sicher, wie solch ein Tier, welches so unheimliche Angst vor dem Boden hat dennoch so ein mäkliger Esser sein kann, der Archaeopteryx scheint nur sehr seltene Insekten zu verzehren. Die wahrscheinlichste Erklärung dafür ist wohl sein Nisten in Insekten – befallenen Bäumen, welche er dann vollkommen von dieser Plage befreit.


## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	125	+25	+4%	+?
Ausdauer	150	+15	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	900	+90	+10%	
Gewicht	30	+6	+40%	
Nahkampfschaden	5	+0.25	+1.7%	+?%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+?%
Trägheit	100	+6	N/A	+?














































## Zähmen:

Der Archaeopteryx ist sehr scheu und wird sich sofort entfernen solltet Ihr ihm zu nahe kommen. Am besten Ihr nutzt die [Bola](#) um ihn festzusetzen, anschließend betäubt Ihr ihn wie gewohnt, wenige Schüsse genügen für einen Erfolg.

Für einen erfolgreichen Zähm - Vorgang benötigt Ihr entweder  [Pelagornis Ei Kibble](#) oder  [Chitin](#).

Er wird wenige  [Pelagornis Ei Kibble](#) benötigen, selbst bei einem hohen Level.

Seine Betäubung baut sich zügig ab, jedoch nicht so schnell wie bei einem [Compy](#) oder [Dimetrodon](#).

Level 1				Zeit	Stufe 30			Zeit	Stufe 60			Zeit		
 Kibble (Pelagornis Egg)	1	0 ist	0 ist	0:00:17	 Kibble (Pelagornis Egg)	2	0 ist	0 ist	0:00:34	 Kibble (Pelagornis Egg)	3	0 ist	0 ist	0:00:51
 Chitin	6	4	1	0:03:21	 Chitin	12	11	3	0:06:41	 Chitin	19	26	Fig. 7	0:10:34
KO :  × 10;  X 5;  X 2;  X 1;  × 1;  × 1 Torpor-Default: 0.85 / s. Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:01:57					KO :  × 28;  X 12;  X 4;  X 2;  X 2;  × 1 Torpor-Verlangsamung: 1.29 / s. Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:03:32					KO :  × 46;  X 19;  X 6;  X 3;  X 3;  × 2 Torpor-Verfall: 1.75 / s. Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:04:20				
Stufe 90				Zeit	Stufe 120			Zeit	Stufe 150			Zeit		
 Kibble (Pelagornis Egg)	4	0 ist	0 ist	0:01:07	 Kibble (Pelagornis Egg)	4	0 ist	0 ist	0:01:07	 Kibble (Pelagornis Egg)	5	0 ist	0 ist	0:01:24
 Chitin	26	46	13	0:14:27	 Chitin	32	66	19	0:17:47	 Chitin	39	91	28	0:21:41
KO :  × 64;  X 26;  X 8;  X 5;  X 3;  × 2 Torpor-Verlangsamung: 2.2 / s. Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:04:48					KO :  × 82;  X 34;  X 10;  X 6;  X 4;  × 2 Torpor-Kürzel: 2.66 / s. Zeit bis alle Torpor erschöpft ist: 00:05:08					KO :  × 100;  X 41;  X 12;  X 7;  X 5;  × 3 Torpor-Verfall: 3.11 / s. Zeit, bis alle Torpor erschöpft ist: 00:05:19				



Werte eines Archaeopteryx Stufe 1 (Danke an [@DJPX](#) für das Bild.)

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der Archaeopteryx ist ein Gleitflieger und kann mit der Taste "E" entsprechend genutzt werden, losgelassen wird er mit dem doppelten drücken der Taste "F".

## Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder:

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

