



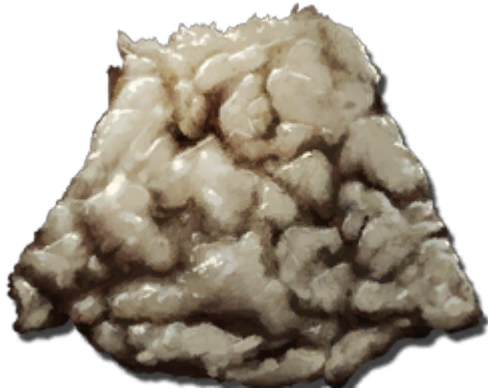






Clay (Lehm) (Scorched Earth)

Lehm wird für Lehmstrukturen benötigt.

[Lehm](#) wird aus  [Kaktus Saft](#) und  [Sand](#) in einem  [Mörser und Stößel](#) oder dem  [Labortisch](#) hergestellt.

Diese Ressource benötigt man für das herstellen von Lehmstrukturen.



| | |
|---------------------|--|
| Typ | Ressource |
| Benötigtes Level | 5 |
| Punkte zum Erlernen | 3 |
| XP pro Herstellung | 0.06 |
| Gewicht | 0.05 |
| Stapelgröße | 100 |
| Einmalige Benutzung | ja |
| Voraussetzungen | keine |
| Schaltet frei | nichts |
| Zutaten | 2 x  Kaktus Saft |
| | 1 x  Sand |
| Hergestellt in |  Mörser und Stößel  Labortisch |

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Clay (Lehm) (Scorched Earth) wird für folgendes benötigt:

A

[Adobe Ceiling](#) (Scorched Earth)
[Adobe Dinosaur Gate](#) (Scorched Earth)
[Adobe Dinosaur Gateway](#) (Scorched Earth)
[Adobe Door](#) (Scorched Earth)
[Adobe Doorframe](#) (Scorched Earth)
[Adobe Fence Foundation](#) (Scorched Earth)
[Adobe Foundation](#) (Scorched Earth)
[Adobe Hatchframe](#) (Scorched Earth)
[Adobe Ladder](#) (Scorched Earth)
[Adobe Pillar](#) (Scorched Earth)
[Adobe Railing](#) (Scorched Earth)
[Adobe Ramp](#) (Scorched Earth)
[Adobe Staircase](#) (Scorched Earth)
[Adobe Trapdoor](#) (Scorched Earth)
[Adobe Wall](#) (Scorched Earth)
[Adobe Window](#) (Scorched Earth)
[Adobe Windowframe](#) (Scorched Earth)

B

[Behemoth Adobe Dinosaur Gate](#) (Scorched Earth)
[Behemoth Adobe Dinosaur Gateway](#) (Scorched Earth)

G

[Giant Adobe Hatchframe](#) (Scorched Earth)
[Giant Adobe Trapdoor](#) (Scorched Earth)

O

[Oil Jar](#) (Scorched Earth)

S

[Sloped Adobe Roof](#) (Scorched Earth)
[Sloped Adobe Wall Left](#) (Scorched Earth)
[Sloped Adobe Wall Right](#) (Scorched Earth)

T

[Thorny Dragon Saddle](#) (Scorched Earth)

V

[Vessel](#) (Scorched Earth)