



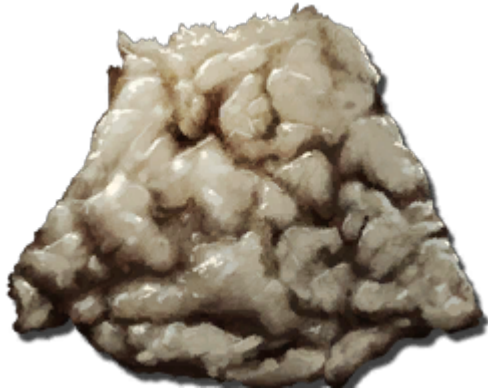






# Clay (Lehm) (Scorched Earth)

Lehm wird für Lehmstrukturen benötigt.

[Lehm](#) wird aus  [Kaktus Saft](#) und  [Sand](#) in einem  [Mörser und Stößel](#) oder dem  [Labortisch](#) hergestellt.

Diese Ressource benötigt man für das herstellen von Lehmstrukturen.



Typ	Ressource
Benötigtes Level	5
Punkte zum Erlernen	3
XP pro Herstellung	0.06
Gewicht	0.05
Stapelgröße	100
Einmalige Benutzung	ja
Voraussetzungen	keine
Schaltet frei	nichts
Zutaten	2 x  <a href="#">Kaktus Saft</a>
	1 x  <a href="#">Sand</a>
Hergestellt in	 <a href="#">Mörser und Stößel</a>  <a href="#">Labortisch</a>

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

**Clay (Lehm) (Scorched Earth) wird für folgendes benötigt:**

## A

[Adobe Ceiling](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Dinosaur Gate](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Dinosaur Gateway](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Door](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Doorframe](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Fence Foundation](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Foundation](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Hatchframe](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Ladder](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Pillar](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Railing](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Ramp](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Staircase](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Trapdoor](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Wall](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Window](#) (Scorched Earth)  
[Adobe Windowframe](#) (Scorched Earth)

## B

[Behemoth Adobe Dinosaur Gate](#) (Scorched Earth)  
[Behemoth Adobe Dinosaur Gateway](#) (Scorched Earth)

## G

[Giant Adobe Hatchframe](#) (Scorched Earth)  
[Giant Adobe Trapdoor](#) (Scorched Earth)

## O

[Oil Jar](#) (Scorched Earth)

## S

[Sloped Adobe Roof](#) (Scorched Earth)  
[Sloped Adobe Wall Left](#) (Scorched Earth)  
[Sloped Adobe Wall Right](#) (Scorched Earth)

## T

[Thorny Dragon Saddle](#) (Scorched Earth)

## V

[Vessel](#) (Scorched Earth)