

Stegosaurus

Stachliger Pflanzenfresser

Statistik

Ingame Name: Stegosaurus

Spezies: [Stegosaurus regium](#)

Zeit: Später Jura

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Fügsam



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Stegosaurus Sattel](#)

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Stegosaurus regium](#) besitzt auf seinem Rücken zwei Reihen mit jeweils 16 gepaarten Plattenreihen, flankiert werden diese von je sechs kleineren Platten zu beiden Seiten. Im Gegensatz dazu, findet man in den Museen, nur Stegosaurus Fossilien, welche abwechselnde Plattenreihen besitzen. Außerdem habe Ich festgestellt, dass der Stegosaurus in seiner Anzahl, auf der Insel, variiert.

- **Gezähmt:**

Er wird gern benutzt um größere Mengen an Gütern zu transportieren. Als Schutz vor den Pfeilen der Angreifer, dienen die Platten, auf dem Rücken des Stegosaurus. Allerdings machen es die Platten auch schwieriger die Ladung zu verstauen. Sobald der Stegosaurus angegriffen wird, schwingt er seinen Stachelschwanz in die Richtung des Gegners, der Stachelschwanz des Stegosaurus bietet eine breite Angriffsfläche. Man sollte bei Angriffen darauf achten, das keine anderen Dinosaurier im Angriffsbereich des Stachelbesetzten Schwanzes stehen, diese werden durch den zufälligen Treffer verärgert. Jedoch eignet sich der hieb seines Schwanzes, um große Mengen an Beeren zu sammeln.

- **Bekannt Informationen:**





Es ist nicht verwunderlich, dass der Stegosaurus seine Stacheln am Schwanz benutzt um sich zu verteidigen. Eigentlich ist er nicht aggressiv, sollte der Stegosaurus jedoch angegriffen werden wird er Hilfe von den in der Nähe befindlichen Artgenossen erhalten, dies bedeutet, das der Stegosaurus ein Herdentier ist.

Basis Statistiken:


| Attribut | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit | 570 | +114 | +6.21% | +0.5 |

| | | | | |
|--------------------------|-----------------|-------|--------|--------|
| Ausdauer | 300 | +30 | +10% | |
| Sauerstoff | 150 | +15 | +10% | |
| Hunger | 6000 | +600 | +10% | |
| Gewicht | 440 | +8.8 | +4% | |
| Nahkampfschaden | 41 ² | +2.05 | +2% | +7.5% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100% | N/A | +4.91% | +96.4% |
| Trägheit | 500 | +30 | N/A | +0.5 |

Zähmen:

- Der Stegosaurus kommt so gut wie überall auf der Insel vor.
- Er kann per [Quetzal](#) transportiert werden.
- Beim Betäuben sollte man seine langsame Bewegung als Schwäche ausnutzen, einfach im Kreis um ihn herumrennen, mit entsprechendem Abstand, so das man nicht von seinem Stachelbestzten Schwanz erwischt wird. Andererseits kann man ihn auch zu zweit per Flügler betäuben oder ihn an eine Klippe locken von der aus man bequem schießen kann.
- Das bevorzugte Zähmungsfutter des Stegosaurus ist  [Sarco Kibble](#), weiterhin frisst er  Gemüse,  [Mejoberrys](#) und  Beeren. (erstgenanntes ist das Zähmungsfutter mit der höchsten Effizienz.)

|  Level 1 |  |  | Zeit |
|--|--|--|-------------|
|  Kibble (Sarco Egg) 16 | 0 | 0 | 00.19.12 |
|  Gemüse 158 | 148 | 30 | 01.34.48 |
|  Mejoberry 210 | 147 | 30 | 01.34.30 |
|  Beeren 315 | 147 | 30 | 01.34.30 |
| KO :  x 50;  x 21,  x 6;  x 4;  x 3 | | | |
| Torpor -depletion: 0,31 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.27.16 | | | |




|  Level 20 |  |  |
|---|--|--|
|  Kibble (Sarco Egg) 30 | 0 | 0 |
|  Gemüse 300 | 384 | 80 |
|  Mejoberry 400 | 384 | 80 |
|  Beeren 600 | 384 | 80 |
| KO :  x 107;  x 44;  x 12;  x 7 | | |
| Torpor -depletion: 0,41 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem | | |

|  Stufe 75 |  |  | Zeit |
|---|---|---|-------------|
|  Kibble (Sarco Egg) 72 | 100 | 22 | 01.26.21 |
|  Gemüse 713 | 1609 | 356 | 07.07.48 |
|  Mejoberry 950 | 1608 | 356 | 07.07.30 |
|  Beeren 1425 | 1608 | 356 | 07.07.30 |
| KO :  x 272;  x 112;  x 31,  x 18,  x 13 | | | |
| Torpor -depletion: 0,71 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 01.03.54 | | | |

|  Stufe 100 |  |  |
|--|---|---|
|  Kibble (Sarco Egg) 90 | 200 | 46 |
|  Gemüse 900 | 2385 | 542 |
|  Mejoberry 1200 | 2385 | 542 |
|  Beeren 1800 | 2385 | 542 |
| KO :  x 347;  x 142;  x 39,  x 23, | | |
| Torpor -depletion: 0,85 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem | | |



Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert:

| Ressource: | Menge: |
|---|--------|
|  Beeren aller Art | **** |
|  Stroh | *** |
|  Holz | ** |

(***** hervorragend / * ungenügend)

Drops:

| |
|--|
|  Rohes Edelfleisch |
|  Rohes Fleisch |
|  Keratin |
|  Leder |

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

