

Stegosaurus

Stachliger Pflanzenfresser

Statistik

Ingame Name: Stegosaurus

Spezies: [Stegosaurus regium](#)

Zeit: Später Jura

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Fügsam



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Stegosaurus Sattel](#)

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Stegosaurus regium](#) besitzt auf seinem Rücken zwei Reihen mit jeweils 16 gepaarten Plattenreihen, flankiert werden diese von je sechs kleineren Platten zu beiden Seiten. Im Gegensatz dazu, findet man in den Museen, nur Stegosaurus Fossilien, welche abwechselnde Plattenreihen besitzen. Außerdem habe Ich festgestellt, dass der Stegosaurus in seiner Anzahl, auf der Insel, variiert.

- **Gezähmt:**

Er wird gern benutzt um größere Mengen an Gütern zu transportieren. Als Schutz vor den Pfeilen der Angreifer, dienen die Platten, auf dem Rücken des Stegosaurus. Allerdings machen es die Platten auch schwieriger die Ladung zu verstauen. Sobald der Stegosaurus angegriffen wird, schwingt er seinen Stachelschwanz in die Richtung des Gegners, der Stachelschwanz des Stegosaurus bietet eine breite Angriffsfläche. Man sollte bei Angriffen darauf achten, das keine anderen Dinosaurier im Angriffsbereich des Stachelbesetzten Schwanzes stehen, diese werden durch den zufälligen Treffer verärgert. Jedoch eignet sich der hieb seines Schwanzes, um große Mengen an Beeren zu sammeln.

- **Bekannt Informationen:**





Es ist nicht verwunderlich, dass der Stegosaurus seine Stacheln am Schwanz benutzt um sich zu verteidigen. Eigentlich ist er nicht aggressiv, sollte der Stegosaurus jedoch angegriffen werden wird er Hilfe von den in der Nähe befindlichen Artgenossen erhalten, dies bedeutet, das der Stegosaurus ein Herdentier ist.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	570	+114	+6.21%	+0.5

Ausdauer	300	+30	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	6000	+600	+10%	
Gewicht	440	+8.8	+4%	
Nahkampfschaden	41 ²	+2.05	+2%	+7.5%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+4.91%	+96.4%
Trägheit	500	+30	N/A	+0.5

Zähmen:

- Der Stegosaurus kommt so gut wie überall auf der Insel vor.
- Er kann per [Quetzal](#) transportiert werden.
- Beim Betäuben sollte man seine langsame Bewegung als Schwäche ausnutzen, einfach im Kreis um ihn herumrennen, mit entsprechendem Abstand, so das man nicht von seinem Stachelbestzten Schwanz erwischt wird. Andererseits kann man ihn auch zu zweit per Flugtier betäuben oder ihn an eine Klippe locken von der aus man bequem schießen kann.
- Das bevorzugte Zähmungsfutter des Stegosaurus ist  [Sarco Kibble](#), weiterhin frisst er  Gemüse,  [Mejoberrys](#) und  Beeren. (erstgenanntes ist das Zähmungsfutter mit der höchsten Effizienz.)

 Level 1			Zeit
 Kibble (Sarco Egg) 16	0	0	00.19.12
 Gemüse 158	148	30	01.34.48
 Mejoberry 210	147	30	01.34.30
 Beeren 315	147	30	01.34.30
KO :  x 50;  x 21,  x 6;  x 4;  x 3			
Torpor -depletion: 0,31 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.27.16			




 Level 20		
 Kibble (Sarco Egg) 30	0	0
 Gemüse 300	384	80
 Mejoberry 400	384	80
 Beeren 600	384	80
KO :  x 107;  x 44;  x 12;  x 7		
Torpor -depletion: 0,41 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem		

 Stufe 75			Zeit
 Kibble (Sarco Egg) 72	100	22	01.26.21
 Gemüse 713	1609	356	07.07.48
 Mejoberry 950	1608	356	07.07.30
 Beeren 1425	1608	356	07.07.30
KO :  x 272;  x 112;  x 31,  x 18,  x 13			
Torpor -depletion: 0,71 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 01.03.54			

 Stufe 100		
 Kibble (Sarco Egg) 90	200	46
 Gemüse 900	2385	542
 Mejoberry 1200	2385	542
 Beeren 1800	2385	542
KO :  x 347;  x 142;  x 39,  x 23,		
Torpor -depletion: 0,85 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem		

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert:

Ressource:	Menge:
 Beeren aller Art	****
 Stroh	***
 Holz	**

(***** hervorragend / * ungenügend)

Drops:

 Rohes Edelfleisch
 Rohes Fleisch
 Keratin
 Leder

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

