

Tent (Zelt) (Scorched Earth)

Ein Zelt um den Wetterbedingungen zu trotzen.

Ein [Tent \(Zelt\)](#) (Scorched Earth) sorgt mit seiner zusätzlichen Isolierung für einen weitaus besseren Schutz gegenüber von Umwelteinflüssen wie Sandstürmen oder Hitzewellen.

Ebenfalls kann man das [Zelt](#) nach dem Gebrauch auch wieder in das Inventar legen.


Weiterhin sollte man bei einer Benutzung den Zelteingang verschließen, nur so ist man gut geschützt.

Das [Zelt](#) kann repariert werden. Man kann auch Handwerkstationen wie [Schmiede](#) und [Mörser](#) errichten, welche dann im aufgebauten Zustand mit eingepackt werden.



Typ	Ausrüstung
Benötigtes Level	10
Punkte zum Erlernen	8
XP pro Herstellung	2.5
Gewicht	8.0
Haltbarkeit	300
Stapelgröße	1


Einmalige Benutzung nein

Voraussetzungen  [Schlafsack](#)


Schaltet frei nichts

25 x  [Stroh](#)

10 x  [Faser](#)

Zutaten 50 x  [Leder](#)

15 x  [Holz](#)

10 x  [Seide](#) (Scorched Earth)

Hergestellt in Spielerinventar

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

