

Boomerang (Scorched Earth)

Ein Boomerang kommt immer zurück, verblüffend.




Der [Boomerang](#), angewendet auf ein Tier fügt diesem eine entsprechende Menge Betäubungsschaden zu.

Angewendet auf einen ungepanzerten Spieler genügen drei Treffer um diesen zu betäuben. Sollte der [Boomerang](#) sein Ziel verfehlen wird er den Spieler umrunden (linke Maustaste drücken um den [Boomerang](#) wieder aufzunehmen).

Ein Spieler, welcher gerade einen [Boomerang](#) benutzt kann nicht angreifen oder den [Boomerang](#) deaktivieren bis dieser zu ihm zurückgekommen ist.



| | |
|---------------------|---------------------------|
| Typ | Waffe |
| Benötigtes Level | 10 |
| Punkte zum Erlernen | 2 |
| XP pro Herstellung | 1.0 |
| Schaden | 30 / 42 Betäubungsschaden |

| | | |
|---------------------|---|-------------------|
| Fernkampfschaden | 30 / 70.5 | Betäubungsschaden |
| Gewicht | 0.8 | |
| Haltbarkeit | ? | |
| Munition | nichts | |
| Einmalige Benutzung | nein | |
| Voraussetzungen | nichts | |
| Schaltet frei | nichts | |
| Zutaten | 15 x  Faser | |
| | 3 x  Holz | |
| | 5 x  Sand (Scorched Earth) | |
| Hergestellt in | Spielerinventar | |

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

