

Boomerang (Scorched Earth)

Ein Boomerang kommt immer zurück, verblüffend.




Der [Boomerang](#), angewendet auf ein Tier fügt diesem eine entsprechende Menge Betäubungsschaden zu.

Angewendet auf einen ungepanzerten Spieler genügen drei Treffer um diesen zu betäuben. Sollte der [Boomerang](#) sein Ziel verfehlen wird er den Spieler umrunden (linke Maustaste drücken um den [Boomerang](#) wieder aufzunehmen).

Ein Spieler, welcher gerade einen [Boomerang](#) benutzt kann nicht angreifen oder den [Boomerang](#) deaktivieren bis dieser zu ihm zurückgekommen ist.



Typ	Waffe
Benötigtes Level	10
Punkte zum Erlernen	2
XP pro Herstellung	1.0
Schaden	30 / 42 Betäubungsschaden

Fernkampfschaden	30 / 70.5	Betäubungsschaden
Gewicht	0.8	
Haltbarkeit	?	
Munition	nichts	
Einmalige Benutzung	nein	
Voraussetzungen	nichts	
Schaltet frei	nichts	
Zutaten	15 x  Faser	
	3 x  Holz	
	5 x  Sand (Scorched Earth)	
Hergestellt in	Spielerinventar	

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

