

# Night Vision Goggles (Nachtsichtgerät)

Ein Nachtsichtgerät

Ein [Nachtsichtgerät](#) welchen es dem Benutzer erlaubt im dunkeln zu sehen.





Durch das tragen eines Nachtsichtgerätes, auf dem Itekmplatz der Kopfbedeckung, nimmt der Nutzer seine Umwelt in einem helleren aber Monochromgrünen Farbbereich war.












Es ist nicht empfohlen, das [Nachtsichtgerät](#) am Tag zu tragen, dabei nimmt man die Umwelt stark überblendet war. (Man sieht vor Helligkeit fast nichts dabei.)

Ähnlich, wie bei einer [Taucherflasche](#), verliert das [Nachtsichtgerät](#) mit der Zeit an Haltbarkeit und muß in der [Drehmaschine](#) repariert werden.

Für das reparieren werden  [Angler Gel](#) und  [Absorber Substrat](#) benötigt.

Für das wieder instand setzen eines vollkommen verbrauchten Nachtsichtgerätes fallen  8 x [Absorber Substrat](#) und  15 x [Angler Gel](#) zur Reparatur an.

Typ	Ressource
Benötigtes Level	90
Punkte zum Erlernen	100
XP pro Herstellung	6.37
Gewicht	0.5
Haltbarkeit	45
Rüstung	0
Hitzeschutz	-0.5
Kälteschutz	+15.0
Einmalige Benutzung	nein

Voraussetzungen	 <a href="#">Laternen</a>  <a href="#">Absorber Substrat</a>  Generator
Schaltet frei	nichts
Zutaten	240 x  <a href="#">Polymer</a>
	180 x  <a href="#">Metallbarren</a>
	250 x  <a href="#">Elektronik</a>
	210 x  <a href="#">Zementpaste</a>
	250 x  <a href="#">Kristall</a>
Hergestellt in	30 x  <a href="#">Angler Gel</a>
	15 x  <a href="#">Absorber Substrat</a>  <a href="#">Drehmaschine</a>

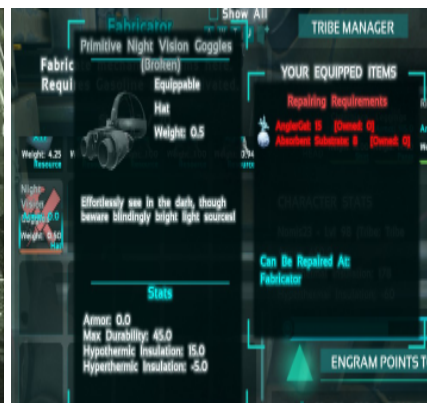
## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder:



*Nightvision bei Nacht*



*in der [Drehmaschine](#)*

*Nightvision bei Nacht*



*Nightvision bei Tagesanbruch\**



*ohne Nightvision bei Tagesanbruch\**



*Nightvision bei Tag*